

Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 10 Jun 2011 19:10

¿Alguien tiene alguna idea de como se juega a este juego?

Me lo compre en la semana que salio al 75% de descuento y me estoy arrepintiendome muchisimo xD Los tutoriales que hay no sirven para nada, te enseñan la parte de producción, política, inteligencia y demas pero no me enseñan como crear unidades, como moverlas, que son las lineas que unen los grupos de unidades...de eso 0

Asi que me encuentro en mitad de una campaña de la alemania nazi, con recursos a cascoporro, los gabachos metiendome por detras mientras "me dedico" a Polonia y no tengo ni idea de como crear refuerzos para enviarlos al frente...vamos un desastre.

Se agradecería una guía en cristiano y demas.

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 27 Jun 2011 12:50

CeltiberoCaesarAug escribió:

¿Que no deje la IA controlarlo? xD Pero si no se por donde pega el viento jajajaja

Ahora mismo estoy cual 1ªGM en la frontera con francia que no avanza una región sin perder otra. La flota me la han jodido entera, los avioncitos son pocos y malos porque los jodidos británicos se han metido con sus aviones hasta berlin mismo...un asco xD

Ya vi el único manual en español que hay y te explica que debieras hacer, pero no como se hace lo que te dicen, algo así como "es importante mantener a todas las tropas bien abastecidas y organizadas" pero no dicen como cojones se les abastece, como se hace de forma optima, ni como se organiza...vamos juego parece muy bueno pero en cuanto a ayudas, tutoriales y demas merece un 0 absoluto.

Y otra cosa, URSS se ha anexionado lituania, estonia...etc ¿Como se anexionan los países? ¿porque italia no se pega con el resto si es del eje como Japon que si lo hace? Supongo que es algo diplomacia pero no he encontrado como hacerlo. ¿la policia militar (MP) que es y como se utiliza?

Jajajaa.

Bueno voy por partes.

No dejes nunca a la IA que tome decisiones por ti, sobretodo con las barritas de producción, tu eres el que tienes que ver las necesidades que tienes en cada momento.

a tu pregunta "es importante mantener a todas las tropas bien abastecidas y organizadas"

por un lado en un post anterior te comente como asignar a los distintos jercitos para que tuviera mejor organización.

El tema de abastecimiento, tienes que tener siempre suministros en tu reserva, (son los numeritos de arriba, que tiene dibujado como unas cajas) si eso esta en rojo mal asunto, no tienes suministros para tus ejercitos por lo que no podran atacar ni defenderse de manera optima.

El juego los distribuye de manera auomatica, si te das cuenta en las pestañas del mapa puede escoger ver suministros y veras las lineas de suministro desde tu centro de abastecimiento (que será berlin) hasta tus distintas tropas.

Sobre la flota, Estudiaste algo para mejorarla? peleaste cara a cara contra la flota Britanica? pq si es así aunque tus barcos fuesen mejores en numero te barren...

Sobre lo de Italia pues no se, lo mismo han hecho algún pacto con Francia de no agresion, simplemente no es miembro del eje todavía y por eso no entra en la WWII de tu lado..

Si Urss se ha anexionado los paises balticos, es entre otras cosas pq te habra saltado el Pacto molotov-ribentrop por el que tanto alemania como la Urss declaraban una pacto de no agresion y ademas se repartian europa del Este, almania se que daba una parte de polonia y la URss otros paises...

respondiendo a tu pregunta hay 2 formas esenciales de anexionarte territorios, una es mediante eventos del juego, por ejemplo, el evento pro el que Alemania se anexiona austria. o la URSS las republicas balticas.

Otra es invadiendo, cuando luchas contra un pais, y ganas este se rinde y te da la opcion de crear un titere (francia de Vichy) o anexionartelo, como por ejemplo lo que paso con belgica y luxemburgo.

Por ultimo la PM, son unidades de infanteria especiales, en concreto de supresion, es decir que su

funcion principal es "suprimir" la resistencia es un territorio ocupado por ti.

Son las mejores para esto, y hay tecnologías que las hacen todavía mejores. Por lo demás no sirven para mucho más, e incluso si hay un levantamiento en la región ocupada no te vendría de más tener un pequeño contingente de infantería o caballería para ayudarles ya que en combate son bastante flojos.

mi último consejo. Empieza una nueva partida.

empieza desde 1936, antes de nada piensa en que te vas a centrar, piensa que no vas a poder tener la mejor marina, los mejores aviones, la mejor infantería, y los mejores blindados... Así que escoge que vas a investigar.

el tema diplomático lo mismo, piensa que vas a necesitar, y no gaste de más. Espionaje lo mismo (yo normalmente no asigno nada a espionaje pq no te veo resultado...)

Después de esto, piensa como lo vas a hacer, y sobretodo lo que vas a necesitar más o menos para lograr tus objetivos a medio plazo (para la invasión Francesa sobretodo).

Y ya está, comienza el juego, investiga lo que hayas decidido investigar y produce capacidad industrial, cambia las leyes del país cada vez que te permitan mejorar tu producción e intenta comerciar con todo el mundo para acaparar recursos. Organiza el ejército como mejor te convenga. y ve vigilando los movimientos de tus enemigos.

Si has hecho esto más o menos bien, cuando llegue el momento no te será difícil arrasar a tus contrincantes.

Pero para eso tienes que desde el 36 prepararte para la guerra.

Si tienes dudas, pues nada me pones un Pm o por el chat de Steam me encontraras.

Keke

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por OnlyThe666 - 15 Ago 2011 22:57

Buenas gente! acabo de adquirir el juego por recomendaciones de unos amigos que andan viciados al juego y de verdad que me a gustado mucho es muy complejo y doloro para un recién llegado 🤔. Basicamente queria saber si existian mas juegos como este y cuales me recomiendan, la tematica puede ser cualquiera, preferibleme ambientados en Roma o la Edad Media, gracias de antemano.

Saludos 🙏

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCid - 18 Ago 2011 00:27

"Rome: Vae Victis". Echale un vistazo, y a los "Europa Universalis" también, todos ellos de Paradox.

saludos
