

## Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por Aztharok - 26 Mar 2011 15:18

---

Buenas, quería dar mi opinión sobre la conquista de japon por clanes.

Vereis, despues de trastear un poco y ver las provincias de los clanes he llegado a la conclusión (un poco tarde la verdad), de que entra en disputa los 3 clanes que tengan más puntos en la provincia &quot;X&quot;.

Tal y como esta el tema, como la mayoría estamos más centrados en el tema de desbloquear unidades o vasallos se puede hacer lo siguiente:

1-Organizar partidillas a tutiplen para los miembros que les falten provincias para desbloquear unidades y vasallos (dejando un poco de lado el dominio de provincias para el clan.

2-Los que tengan todas las provincias desbloqueadas organizarse y centrarse en ganas puntos para la captura de provincias en &quot;guerra de clanes&quot;.

El tema es que una vez todos tengamos desbloqueadas las unidades y vasayos nos importe 2 pimientos en que provincia combatir cosa favorable para que el lider del clan &quot;regne en este caso si no me equivoco&quot; vaya marcando en el mapa la provincia donde tenemos que colocar nuestros ejercitos &quot;el monigote&quot; y lanzar las partidas para que cuando ganemos vayan sumando los puntos de dominio de esa provincia &quot;X&quot;.

Ejemplo: Si hay 1 provincia con estos marcadores:

Dominado por clan Venganito

Clan venganito 200 puntos

Clan celtibero 190 puntos

Clan fulanito 185 puntos

Y otra provincia con:

Dominado por clan Celtibero

Clan celtibero 190 puntos

Clan chinito 70 puntos

clan Fulanito 20 puntos

Está claro que el lider deberia de marcar como ataque la provincia que domina el clan Venganito porque ganando 20 puntos se la quitamos y pasa a ser nuestra,mientras que la provincia que poseemos no hace falta por ahora ganar puntos ya que le sacamos bastante ventaja.

Bueno esa es mi opinión y mis conclusiones que he podido sacar hechando un ojo al mapa de clanes.

Un saludo.

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa,guerra de clanes

Publicado por CeltiberoCid - 26 Mar 2011 17:44

---

Si, Aztharok, buen análisis. Es la idea, pero tenemos un problema base de fondo muy gordo: tal y como está organizado el tema MP ahora mismo, a menos que cambien el sistema de puntuaciones, es un poco bobería volverse locos mientras compitamos contra clanes a los que potencialmente sea imposibles ganar: no se les puede ganar a clanes de 150 miembros sencillamente porque ganan más batallas que nosotros. Aunque tengamos un buen ratio de batallas ganadas/perdidas, creo que tal y como está la cosa ahora, no es viable competir.

Veremos en dos días, cuando acabe esta primera &quot;temporada&quot; con quienes nos tocan, y entonces quizás podamos organizarnos mejor.

Gracias por la aportación 

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por ILOIBO - 27 Mar 2011 15:42

---

Pues yo no estoy de acuerdo, aunque seamos menos que otros esas batallas nos siguen dando puntos y quien sabe podemos lograr estar entre los 2 clanes que pasen a la siguiente ronda, me revienta que tengamos a día de hoy 1 sola provincia! y encima es costa :S los naranjitos esos nos la tiene que pagar, yo estoy cortando cabezas pero creo que el que es el actual lider de celtibería debería mover más la marca del clan para los que estamos activamente batallando podamos aportar puntos... y da igual si son 1000 vs Aztharok y yo, serán 1000 cabezas que rodarán!

Por cierto nos pueden poner de oficiales a Aztherok y a mí, y creo que Fran25 que son los más activos de Celtibería por ahora... asi podemos matar el rato mientras no somos miembros completos de los Celtis.

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por manish - 27 Mar 2011 19:28

---

Buenas yo tambien estoy a punto de acabar el mapa asi que estaria bien ir moviendolo estrategicamente;

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por CeltiberoEspartiata - 27 Mar 2011 23:13

---

No podria estar mas de acuerdo con vosotros. ¿Que el sistema no nos favorece? razón de mas para trabajar coordinadamente y mantener el pulso a las hordas guiris   
:samurai2:

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por ILOIBO - 28 Mar 2011 02:38

---

JAAAAA!!! HE conquistado una provincia!!!! JAJAJAJA ya tenemos 2!!!(lol)

Voy a por la 3era!

=====

**Re: Sobre la conquista del mapa,guerra de clanes**

Publicado por CeltiberoCid - 28 Mar 2011 11:07

---

JAJAJAJJA Bien por lobo!! BANZAIIIIIIIII

=====

**Re: Sobre la conquista del mapa,guerra de clanes**

Publicado por ILOIBO - 29 Mar 2011 01:36

---

Madre mia se nos vienen encima los alemanes del KIEFFERSTUBCHEN (con el traductor del google dice q es TIENDA DE FUMAOS jajaja) pues hay que aumentar las victorias en nuestros terrenos... y los malditos grises también están contra nosotros, el rojo se hace al suizo , y el amarillo también nos ataca jajaja MÁS CABEZAS PA CORTAR!!! buaaaajajajaj

=====

**Re: Sobre la conquista del mapa,guerra de clanes**

Publicado por CeltiberoCid - 29 Mar 2011 02:19

---

deberíamos centrarnos en una zona, por ejemplo la parte derecha, asegurar algunas provincias ganando muchas batallas en ellas, y a partir de ahí ir bajando, y quitarles las ganas de luchar en esa zona para que se hostien en las demás

=====

**Re: Sobre la conquista del mapa,guerra de clanes**

Publicado por CeltiberoKeke - 03 Abr 2011 00:53

---

Mm quizás este resucitando un tema algo antiguo pero lo que deberiais/mos hacer es ir conquistando provincias que rodean al objetivo principal para que cada victoria en esa provincia sume muchos mas puntos. No se si me explico.

Si una provincia no tiene ninguna zona del clan limitrofe cada visctoria en ella es de 20, pero si hay provincias del clan al lado, esa puntuacion va aumentando...

Es una idea XD

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por CeltiberoCid - 03 Abr 2011 01:33

---

Si, por eso decía de ir avanzando desde la derecha. La tenemos hasta el centro, a excepción de una provincia de los fumaos esos que tienen 3000 y pico puntos, pero más o menos tenemos controlada la situación. En cuanto traten de reconquistar provincias, hay que caerles encima, que no pasen del centro!

Lo mismo con las marítimas, si nos conquistan las provincias que bordean nuestras provincias, sus capturas serán más fáciles. Debemos dominar también el mar en nuestras costas! 🏰

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 03 Abr 2011 10:14

---

El problema Cid con las marítimas es que no se ni por donde me pega el aire literalmente jajajaja Me he metido en 3 y en las tres ni conseguí llegar a donde estaban sus barcos...son MUY MUY lentas y a nada que te saque 1 barco con cañones...adios.

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por CeltiberoCid - 03 Abr 2011 11:32

---

### **CeltiberoCaesarAug escribió:**

El problema Cid con las marítimas es que no se ni por donde me pega el aire literalmente jajajaja Me he metido en 3 y en las tres ni conseguí llegar a donde estaban sus barcos...son MUY MUY lentas y a nada que te saque 1 barco con cañones...adios.

ya, por eso hay que sacar SIEMPRE 2 barcos con cañones. Además, su precio es barato, 2500.

El tema es cogerle práctica. Yo muevo los cañones en lateral para que disparen a sus cañones, pero delante he mandado algún barco prescindible, para que le disparen a él. Si el otro jugador no está

atento, gasta sus salvas en ese y queda expuesto a mis cañones. Luego, si he conseguido superioridad en cañones, mando al grupo a la melee, con los cañones rodeando al grupo como lobos y 



=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por Elfery - 08 Abr 2011 08:25

---

Muy buenas a tod@s.

Llevo siguiendooos bastante tiempo y me gustaría (con el consentimiento del daimyo ) unir mis espadas a la causa.

Eso sí os tengo que advertir que estoy bastante verde, pues he jugado muy pocas batallas online y las que he jugado me han dao pal pelo 

Seguramente este no será el sitio en el que consultaroslo, pido disculpas.

=====

## Re: Sobre la conquista del mapa, guerra de clanes

Publicado por CeltiberoCid - 08 Abr 2011 10:47

---

bienvenido elfery!

únete sin miedo ni presión de ninguna clase a Celtiberia. Y si traes un poco de sake hasta te hacemos fiesta de bienvenida :D

Por cierto, muy artísitico tu avatar 

=====