diplomacia
Publicado por sertorio67 - 13 May 2008 23:19

_____

hola

y gracias por este peassssssssso mod

me ha pasado ya varias veces que me ofrecen una alianza , la acepto y cuando me descuido

me asedian una ciudad o me atacan a traicion , no se podria cambiar esto?

o al menos que se respete la alianza X turnos.

me ha pasado con varias facciones indistintamente

==========

Re: diplomacia
Publicado por CeltiberoRamiroI - 14 May 2008 00:28

_____

sertorio67 escribió:

hola

y gracias por este peassssssssso mod

me ha pasado ya varias veces que me ofrecen una alianza , la acepto y cuando me descuido

me asedian una ciudad o me atacan a traicion , no se podria cambiar esto?

o al menos que se respete la alianza X turnos.

me ha pasado con varias facciones indistintamente

Pues creo que no se puede. El tema de "todos contra el humano y cuanto antes mejor" se come todos los demás parámetros que podamos tocarle al juego. :S

==========

Re: diplomacia
Publicado por Baal Catalunya - 14 May 2008 20:32

_____

Por cierto, ¿los vasallos son leales (dentro del concepto de lealtad del RTW claro)?

==========

Re: diplomacia
Publicado por Alaursu - 14 May 2008 21:24

Baal Catalunya,

la pregunta es: ¿existen los vasallos para el jugador humano?

En varias ocasiones, contra enemigos practicamente aniquilados, no han aceptado ser mis vasallos...

Salut!

==========

Re: diplomacia
Publicado por Stelios - 15 May 2008 00:09

Alaursu escribió:

Baal Catalunya,

la pregunta es: ¿existen los vasallos para el jugador humano?

En varias ocasiones, contra enemigos practicamente aniquilados, no han aceptado ser mis vasallos...

Salut!

Pues yo, con el MTWII, y con su supermegaultrahiperchachi Diplmacia e IA Mejorada ( ) consegui en una partida que X faccion se me convirtiese en vasallo ofreciendole X cosas a cambio, con una guerra en la que aun le quedaban bastantes provincias. Sigo adelante la partida, pero hago algo que no me gusta, cargo la anterior, se lo pido, y toma ya, ahora me dicen que no xD yo creo que el concepto de diplomacia del RTW es mas por suerte que la escopeta de una feria xD

==========

Re: diplomacia
Publicado por Baal Catalunya - 15 May 2008 20:03

Stelios escribió:

Alaursu escribió:

Baal Catalunya,

la pregunta es: ¿existen los vasallos para el jugador humano?

En varias ocasiones, contra enemigos practicamente aniquilados, no han aceptado ser mis vasallos...

Salut!

Pues yo, con el MTWII, y con su supermegaultrahiperchachi Diplmacia e IA Mejorada ( ) consegui en una partida que X faccion se me convirtiese en vasallo ofreciendole X cosas a cambio, con una guerra en la que aun le quedaban bastantes provincias. Sigo adelante la partida, pero hago algo que no me gusta, cargo la anterior, se lo pido, y toma ya, ahora me dicen que no xD yo creo que el concepto de diplomacia del RTW es mas por suerte que la escopeta de una feria xD

Yo siendo Bruto con el RTW conseguí tres protectorados . Yo los uso solo en casos de que sean en fronteras en que yo no me quiero enmerdar o que pronto las preves conflictivas o en casos de que las ciudades que les quedan son en realidad pueblos minusculos y que sacar algo de bueno me va ser casi imposible.

==========