Los de CA piensan corregir los problemas del multi

Publicado por CeltíberoGil - 22 Mar 2011 11:28

En el foro oficial de CA, los desarrolladores han reconocido los diferentes problemas que se han encontrado al sacar el juego.

A pesar de que habían testeado el juego con alguna beta, se han visto sorprendidos por algunas cosas. Por ejemplo, no se esperaban que los servidores tuviesen que atender a tanta peña. De modo que prometen sacar un nuevo parche que corrija este y otros problemillas como las dichosas estadísticas tanto personales como de los clanes. Parece que se han dado cuenta de que si solo se tiene en cuenta los números absolutos. Un clan gana por simple superioridad numérica.

Aquí teneis el enlace por si lo quereis leer completo de primera mano. La pega es que está en "inglish".

forums.totalwar.com/showthread.php/11884...iplayer-announcement

==========

Re: Los de CA piensan corregir los problemas del multi

Publicado por CeltíberoEpG - 22 Mar 2011 11:58

Saludos,

A mi el juego me peta 3/4 veces con el arranque. Justo cuándo debe de pasar al Logotipo de Sega, salta al escritorio y se mantiene el icono del raton con forma de flecha y tengo que parar el proceso.

Sólo me funciona si reinicio el pc y le doy a jugar...Increible pero cierto.

==========

Re: Los de CA piensan corregir los problemas del multi

Publicado por CeltiberoSet - 22 Mar 2011 15:40

Una estupenda noticia!!!

==========

Re: Los de CA piensan corregir los problemas del multi
Publicado por celtíberoAlba - 22 Mar 2011 15:55

_____

¡Genial!

Tiempo justo para terminar un par de campañas y a dedicarse al MP

==========

Re: Los de CA piensan corregir los problemas del multi
Publicado por CeltíberoEpG - 22 Mar 2011 18:46

_____

Saludos,

CeltiberoSet escribió:

Una estupenda noticia!!!

¿El que me pete el juego cada vez que intento arrancarlo?.....

jajajaa.

==========

Re: Los de CA piensan corregir los problemas del multi
Publicado por CeltíberoClearco - 26 Mar 2011 23:33

_____

Me parece que aqui hay una "pequeña" confusion:

Lo que se supone que iban arreglar esta semana, era:

-Estadísticas funcionen correctamente

-Todos los avatares está marcados como 'deshonrosa cobardes'. Se quitará de todos los avatares existentes. [Por cierto, esta característica no tiene ningún efecto real en el juego]

-Costo avatar aportaciones a fondos de batalla naval fijados.

-Se ha corregido la incapacidad ocasional para agregar habilidades de avatar.

Para el tercer parche que saldrá literalmente "dentro de unas semanas":

-los problemas en la lista de batallas que no se ven

-los problemas de emparejamiento que: o no encuentra nadie o te cuelga el pc.

-los problemas de clasificacion en la campaña del avatar

Todo ello, cosas sin importancia ante lo realmente fundamental: que tu ava no sea un cobarde sifilitico.

http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=436394

Y para rematar la faena, a los que no se les inicie el juego, les piden que actualicen la BIOS....

Saludos

==========