

comercio y puertos

Publicado por coloradocanyon - 10 Mar 2011 08:36

Desde que comencé a jugar al ETW he observado que al hacer un puerto comercial, no genera la línea verde que significa que hay entrada y salida de comercio, ¿esto significa que no merece la pena el hacer un puerto comercial? ¿mejor un puerto militar o una pesquería?, antes de decidir el tipo de puerto, ¿como sé, que es lo que debo de hacer?

un saludo y gracias....

=====

Re: comercio y puertos

Publicado por CeltíberoGil - 10 Mar 2011 09:00

Para que se genere la línea verde que comentas, además de tener el puerto comercial, debes establecer una ruta comercial. Ya sea mediante un tratado con otra nación o enviando un barco mercante a las zonas de comercio en el borde del mapa.

=====

Re: comercio y puertos

Publicado por coloradocanyon - 10 Mar 2011 11:37

acuerdos tengo, barquitos también los hay, lo que me pregunto es que los puertos que no reciben nada, ¿es que no son rentables como puerto comercial?

un saludo y gracias....

=====

Re: comercio y puertos

Publicado por CeltíberoGil - 10 Mar 2011 15:43

Todo depende de los acuerdos comerciales que tengas y de las rutas de ultramar. Si el primer puerto está lleno, entonces algunas rutas deberían ir al segundo. Pero puede que si tienes demasiados puertos comerciales no te salgan tan rentables...

=====