

## Habemus mod para la demo

Publicado por CeltíberoClearco - 24 Feb 2011 19:27

---

Esto me lo enseñó Caudillo ayer, pero como ya conoceis lo vergonzoso y tímido que es, pues no debe haberse atrevido a ponerlo. 🤦

El mod se llama [FreePlay Campaign](#)

Con el, podremos jugar la campaña sin el molesto tutorial, también podremos investigar lo que nos pete y construir edificios sin limitación.

Hay una versión en la que te da pelas extras: [DESCARGA CHETO](#)

Y otra sin pelas extra: [DESCARGA SIN CHETO](#)

Se descomprime en data y a correr.

Saludos

=====

## Re: Habemus mod para la demo

Publicado por celtíberoAlba - 25 Feb 2011 22:40

---

¡Joder!!

Como no se den prisa en sacar el juego, los moders van a conseguir un juego completo y los de CA se van a quedar sin vender una mierda. jejeje

Una pregunta, Cuando dices eso de unidades nuevas quieres decir que el shogun será como los juegos anteriores, o sea, ¿cada facción con unidades diferentes? Porque mira que mi ilusión en este Shogun 2 es justamente saber que todos tendremos las mismas unidades y las batallas serán puramente tácticas

Un saludo,

=====

## Re: Habemus mod para la demo

Publicado por CeltíberoLeonidas - 25 Feb 2011 23:08

---

**celtíberoAlba** escribió:

Una pregunta, Cuando dices eso de unidades nuevas quieres decir que el shogun será como los juegos anteriores, o sea, ¿cada facción con unidades diferentes? Porque mira que mi ilusión en este Shogun 2 es justamente saber que todos tendremos las mismas unidades y las batallas serán puramente tácticas

Un saludo,

No digo que cada facción tenga unidades diferentes.

Al decir que añado nuevas unidades me refiero a que en la batalla histórica que tiene la demo, hay más variedad de unidades, añado un tipo de caballería diferente, e infantería, mosqueteros y arqueros diferentes. Ninjas también.

Saludos.

=====

## **Re: Habemus mod para la demo**

Publicado por CeltiberoGil - 27 Feb 2011 22:51

---

He probado el mod para la campaña chosokabe pero a los pocos turnos, se me queda gris el pase de turnos y no puedo continuar...

=====