

Dudas sobre los scrips

Publicado por arman79 - 19 Feb 2011 18:09

Hola a todas.

Me he instalado el mod de ITW 1.0 y el parche de sonidos. El mod está genial.

Lo que no entiendo muy bien es lo de activar los scrips. Me parece que cuando empiezas una campaña tienes que pinchar en el botón "muestramelo" en la consejera. Cuando cargas esa campaña tiene que ser iniciando el juego de nuevo y pinchar en una ciudad y pinchar en la consejera y en el boton de muestramelo, no?.

Lo de los scrips es igual en la campaña imperial y en la provincial?.

Por otro lado, jugando la campaña provincial de Roma, los Cartagines (con los que estoy en guerra) me hacen la petición de convertirse en protectorado. Acepto y sigo viendo que estoy en guerra con ellos. Alguien me lo puede explicar?. Es un bug?.

Espero que alguien me pueda explicar estas dos dudas.

Muchas gracias.

=====

Re: Dudas sobre los scrips

Publicado por arman79 - 22 Feb 2011 12:38

¿Nadie me puede decir nada?. Ya nadie juega a este mod?.

Gracias.

=====

Re: Dudas sobre los scrips

Publicado por CeltíberoPablo - 22 Feb 2011 16:19

A mi nunca me había pasado....

Prueba a reinstalar, poner bien los parches.... (1.3 y 1.5)

Hay un post debajo del tuyo que tiene el mismo problema, creo

=====

Re: Dudas sobre los scrips

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 19 Mar 2011 03:09

Eso de los protectorados que fallen en referencia al humano es un fallo del motor del Rome, no en sí del mod, sale lo del protectorado, pero al turno siguiente te hacen la guerra de nuevo. Son misterios incomprensibles pero son así, lo mejor es ignorar esas peticiones de protectorado, el motor del juego ya hará lo que tenga que hacer.

Que yo recuerde el script se activaba siempre igual en la versión gold, se abría solo al cargar una partida de cualquier campaña. En la versión antigua del ITW 1.0 sí que era preciso lo de la ciudad.

=====