Shogun Total WAR 1.

Publicado por Renius - 24 Dic 2010 21:26

Como parece que ya le queda poco a **STW II**, estoy calentando motores y me he puesto a darle al **STW 1**
pero resulta que después de tropecientos años y al instalarlo en el w7-64bits- la máxima resolucion que te deja es de 800 x 600 y la verdad que se ve fatal.

Sabeis si tiene alguna solución de mejora de gráficos?. Me reconoce la gráfica pero al intentar que funcione con ella, no va ni por asomo.

Gracias... ;)

==========

Re: Shogun Total WAR 1.

Publicado por CeltíberoCaudillo - 25 Dic 2010 04:09

Me temo que no hay solución. El STW I y El Medieval I son parte del Pleistoceno. Si lo que quieres es ir ambientandote, echale un vistazo al RAN NO JIDAI. Es un mod para el RTW con Barbarian Invasion. Aqui te pongo un enlace al hilo que abrio Esparti sobre el Mod

==========

Re: Shogun Total WAR 1.

Publicado por Renius - 25 Dic 2010 12:17

CeltíberoCaudillo escribió:

Me temo que no hay solución. El STW I y El Medieval I son parte del Pleistoceno. Si lo que quieres es ir ambientandote, echale un vistazo al RAN NO JIDAI. Es un mod para el RTW con Barbarian Invasion. Aqui te pongo un enlace al hilo que abrio Esparti sobre el Mod

Muchas gracias Caudillo, eso mismo pensaba yo, que todavía vivo en el Pleistoceno y creo que hay que calentarse con carbón vegetal :doh: . Menudos buenos ratos de estrategia y tactica militar que me tiré con este genial juego, lastima que no pueda recordarlo. En fin, y si no se divorcia mi mujer de mi estos dias, voy a ver donde tengo los Rome y demás Total War.

Gracias de nuevo Caudillo.

Aprovecho para deciros que ha salido la **versión 4.10 del IL2** , que es compatible con los mods actuales y que se puede gestionar su inclusión con el
JSMGE
(gestor de mods), lo hemos confirmado.

Saludos.. ;)

==========