

Medieval: Total War XL

Publicado por Boudica - 12 Dic 2010 13:53

Hola a todos, vuelvo a comentar otra vez algo sobre el primigenio Medieval Total War por si a alguien le interesa, ya que gracias a este foro conseguí solventar el problema que tenía para entrar en el modo de campaña.

No se si hay algún tema que haga referencia al siguiente parche, pero como no lo he encontrado lo posteo aquí. Se trata de un parche que encontré en el foro de Total War Center que esta tremendo a mi parecer.

En esta dirección está el enlace:

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=2988>

El enlace de Megaupload esta roto, pero en este otro foro funciona perfectamente:

[http://www.3ddownloads.com/strategy-gam ... 3_Full.exe](http://www.3ddownloads.com/strategy-gam...3_Full.exe)

Incluye las siguientes aportaciones:

- New versions of Early, High and Late.
- New map with 9 new provinces.
- 17 new factions. Included are: Armenians, Bohemians, Bulgarians, Crusader States, Cumans, Genoese, Hospitaller Order, Irish, Lithuanians, Norwegians, Portuguese, Scots, Serbians, Swedes, Teutonic Knights, Venetians, and Volga Bulgars.
- The unplayable factions can now be played (Burgundians, Golden Horde, Novgorod and the Papalcy)
- Lots of new units.
- Lots of new heroes.
- Landbriges removed.
- New Hospital, Bank and Royal bank building added.
- 3 pagan religious buildings added.
- Pagan shaman, emissaries, spies and assassins.

- New unit stats (Units have more correct stats and higher morale. Battles are now much harder and fun!).
- Improved AI (Build better units, better empire building)
- New trade structure (The AI can't handle the trade network in the original game, giving the player a big advantage. Trade income has therefore been reduced and farm income increased by 30%).
- GA mode playable with all factions.
- New GA and Prebattle shields for all factions.
- New music (large version only).
- Old game still playable, but only with the 9 new provinces.
- Auto-install (very easy install).
- English and Spanish language.
- And more!

Nesesita tener instalado el Viking Invasion

Ya me contareis si a alguien le sirvió y que os parecen las novedades

Un saludo

=====

Re: Medieval: Total War XL

Publicado por CeltiberoEspartaia - 12 Dic 2010 14:30

Gracias por tu aportación. La web se nutre especialmente de aportaciones como la tuya ;)

La he añadido a la portada

=====

Re: Medieval: Total War XL

Publicado por CeltiberoGil - 13 Dic 2010 20:36

👑 Muchas gracias Buodica :D

=====

Re: Medieval: Total War XL

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 16 Feb 2011 16:07

pinta muy bien, con este mod se puede jugar evitando el problema que no cargaba la campaña y solo se podía jugar escenarios sueltos?.

=====