

Troy: Total War

Publicado por CeltíberoEco - 23 Feb 2008 16:06

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=83548>

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por General_AgoulTH - 12 Oct 2008 05:37

me lo vjare el de troy

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por issos - 20 Nov 2008 19:01

Me he descargado el mod, pero no consigo que funcione (nome aparece ningún ejecutable para ello).
Algún noble troyano o en su caso aqueo puede echarme un cable? Saludines :rolf: 🛡️



Re: Troy: Total War

Publicado por SlaySoft - 21 Nov 2008 05:27

Debe de tener muy buena pinta, veremos que tal va...

issos escribió:

Me he descargado el mod, pero no consigo que funcione (nome aparece ningún ejecutable para ello).
Algún noble troyano o en su caso aqueo puede echarme un cable? Saludines :rolf: 🛡️



Creo, si no me equivoco, que la instalación de este mod lleva el mismo método que otros mod como el napoleonic y el iberia. Debes de seleccionar para la instalación el directorio donde tengas instalado RomeTotalWar.

Ejemplo, en mi caso es así:

C:/Archivos de programas/The Creative Assembly/RomeTotalWar

Una vez elegido le das a instalar y el mismo instalador te generará un acceso directo en escritorio.

Espero que te haya servido de algo,

Un saludo

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por issos - 21 Nov 2008 13:16

Ese es el caso, que lo he echo tal cual comentas, dentro de la carpeta del rome, y me sale un icono del troya, pero no el ejecutable, por lo que no puedo jugar... a ti no te ha dado problemas al instalarlo??

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por Diviciaco - 21 Nov 2008 17:23

Puedes ejecutarlo creando un acceso directo al ejecutable del rome y en propiedades donde pone destino pones añades -mod:(nombre de la carpeta del mod)

Por ejemplo para el iberia total war seria así.

"C:Archivos de programaActivisionRome - Total WarRomeTW.exe" -mod:ITW

Espero haberte ayudado, saludos ;)

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por CeltiberoRamiroI - 21 Nov 2008 18:39

Diviciaco escribió:

Puedes ejecutarlo creando un acceso directo al ejecutable del rome y en propiedades donde pone destino pones añades -mod:(nombre de la carpeta del mod)

Por ejemplo para el iberia total war seria así.

"C:\Archivos de programa\Activision\Rome - Total War\RomeTW.exe" -mod:ITW

Espero haberte ayudado, saludos ;)

¿¿¿ITW???? :shock: :shock:

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por Diviciaco - 21 Nov 2008 19:07

CeltiberoRamiro escribió:

¿¿¿ITW???? :shock: :shock:

Que ocurre Ramiro?? :S

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por CeltiberoRamiro - 21 Nov 2008 19:37

Diviciaco escribió:

CeltiberoRamiro escribió:

¿¿¿ITW???? :shock: :shock:

Que ocurre Ramiro?? :S

¿No será TTW (Troy Total War)?

Lo digo a ciegas, porque no lo tengo, pero por lógica...

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por Diviciaco - 21 Nov 2008 19:58

Ah ,jaja, no, yo lo he puesto como ejemplo para mostrar donde va el espacio y tal.

Jeje, vaya malentendido ;) :D

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por CeltiberoRamiroI - 22 Nov 2008 09:54

Diviciaco escribió:

Ah ,jaja, no, yo lo he puesto como ejemplo para mostrar donde va el espacio y tal.

Jeje, vaya malentendido ;) :D

:oops: :oops: Culpa mía por haber leído el post original tuyo rápido y mal. :oops: :oops:

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por issos - 23 Nov 2008 03:04

He conseguido hacer que el mod arranque, siguiendo vuestras instrucciones, pero me encuentro con que la campaña como tal aparece en la pantalla, pero al pinchar sobre ella, me dice que seleccione una facción, y no aparece ninguna, por lo que he de volver atrás, y en las batallas configuradas, selecciono los dos ejércitos que se van a enfrentar, pongo el dinero que se necesita, configuro los ejércitos y voilá! cuando le doy a iniciar, ... NO PASA NADA, se me queda en la misma pantalla donde se seleccionan los jugadores.. y me quedo escuchando la musiquita de troya, pero sin ver ni un mísero soldadito...

:oops: alguna sugerencia??

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por Diviciaco - 23 Nov 2008 12:49

Pues probablemente se deba a una instalación defectuosa, prueba a desinstalar el mod y volverlo a instalar... :S

También puede ser problema de la versión del juego, por ejemplo el SPQR no se podía jugar si habías instalado la 1.2 o tenías el BI con la 1.6 si no recuerdo mal, mira a ver si en el readme pone algo sobre eso.

Saludos ;)

=====

Re: Troy: Total War

Publicado por issos - 23 Nov 2008 23:28

gracias a ambos por vuestros comentarios.

Lo he vuelto a instalar, y me he dado cuenta de que el problema era mio, o más bien del que haya echo el mod. Me explico.

Cuando te metes en la campaña, pinchas para seleccionar el ejército, pero no te cambia de pantalla... porque justo a mitad de la misma hay un guión (un simple, pequeñito y minúsculo guión (-) que tienes que pinchar para poder acceder a donde están las facciones.

El mod esta super bien conseguido. La única pega que le pondría es que cuando pasas de un turno a otro, tienes que ver los movimientos de todas las facciones, lo que hace que se ralentice un poco... Es algo así como quitarle "la niebla" al mapa.

Por lo demás, me gusta bastante el aspecto de las nuevas unidades, la cantidad de facciones, etc...

Un saludo, perdonen vuestas mercedes las molestias (espero que esto ayude a mitigar vuestra fatiga 🍷



) y os espero a todos en la taberna... la cuenta corre a mi cargo, y he encontrado alguna que otra bailarina de renombre que nos amenizará con sus movimientos de caderas :angeles:

=====