Europa Barbarorum

Publicado por CeltíberoEco - 23 Feb 2008 15:55

<http://www.europabarbarorum.com/>

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 27 Nov 2008 12:21

CeltíberoAsdrúbal escribió:

Creo que el sistema de combate del EB, basado en datos de batallas reales, ha quitado poder destructivo a la caballería, que más que para masacrar líneas de hostigadores, debería utilizarse para flanquear, atacar por detrás, perseguir tropas, rebajar moral enemiga, etc. Hay que tener en cuenta que no era la caballería acorazada del mundo medieval, y de hecho los combates en mundo romano no se basaban en caballería, sino en infantería.

Perdona que te contradiga, pero no estoy de acuerdo con esa información. La caballería no ejercía el poder destructor de la edad media, pero sí era una buen arma de choque. Ciertamente es que su uso se limitaba al flanqueo, cosa que yo sigo al dedillo, jamás ataques frontales es mi lema. Pero aún así eso de que los hostigadores con hondas les den caña me parece absurdo. Imagínate a los esa gente con piedras y cuchillos en un cuerpo a cuerpo con caballos y espadas. Buff prefiero ir a caballo.

En cuanto al pedazo de bug, pq no no ha otro nombre? La caballería no persigue a los que huyen. Eso no se puede comer de ninguna de las maneras.

PD: Repito pregunta. Alguien sabe como puedo bajar el descontento por cultura? La escuela solo sirve para generales o tb para la población?

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Diviciaco - 27 Nov 2008 21:22

Has probado con destruir los templos y construcciones que den bonificaciones culturales que no correspondan a la tuya?

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltíberoAsdrúbal - 28 Nov 2008 04:57

Como bien dices, la caballería puede servir como choque, pero no para ir aguantando cuerpo a cuerpo: Peor maniobrabilidad del caballo respecto al soldado de infantería ligero, ya que el caballo no va donde tú quieras tan fácil. Lo inteligente es hacer cargas de caballería, retirarse y nuevas contracargas, y no seguir insistiendo en el ataque en melee cuerpo a cuerpo. En el momento que el caballo ha perdido velocidad ya no es tan útil.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 28 Nov 2008 09:23

Yo coincido con Asdrubal en que la caballería en ese tiempo era mas para flanquear y hostigar que propiamente de choque, y que el peso de las batallas en esa época lo llevaba la infantería mayormente, excepto algunas facciones del este que llevaban una caballería mas de choque que podría ser la precursora de la caballería medieval cómo los sarmatas o sasánidas.

Te doy la razón de que la caballería no persigue lo bien que debiera a las unidades en fuga, pero es que estamos acostumbrados últimamente a jugar con el motor del Medieval y sus mods, que lleva el pathfinding mas mejorado, en mi caso lo noto especialmente en ese aspecto al cambiar de un mod cómo el SS 6.1 a jugar unos turnos en el EB.

A favor de este está en que es mas facil sacar las caballería en melé que los que funcionan bajo el motor del MTW2, con lo que puedes cargar repetidas veces sin sufrir muchas bajas, cosa que si la haces en el SS sufres demasiadas perdidas en el intento.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 28 Nov 2008 12:37

Diviciaco escribió:

Has probado con destruir los templos y construcciones que den bonificaciones culturales que no correspondan a la tuya?

Pues te he de decir que no había caído en eso... :oops: Probaré a ver que tal.

Sí, tenéis razón en cuanto al melee de la caballería pero sigo pensando que contra gente desprotegida , es si mas no, un tanto exagerado, pero bueno ahí esta. Yo sigo jugando y pasándomelo pipa. Aunque a ser tan difícil no conquistare Cartago hasta el 1815 :rolf:

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 11 Dic 2008 10:48

Alguien podría decirme cuales son las condiciones para la reforma Mariana o en su defecto donde estan explicadas las diferentes reformas porque he tratado de buscarlo por la documentación del juego , pero no la encuentro.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Antigono Kargedonio - 11 Dic 2008 23:31

Hola Genghis. Aqui te dejo el link del foro de EB donde puedes encontrar esa información:

<http://forums.totalwar.org/vb/showthread.php?t=84854>

De todas formas pego aquí lo que pone para que se lea más fácilmente:

Romans: 3

***Polybian

The Polybian Reforms happen due to a change in equipment and tactics that were adopted or adapted due to wars with Carthage and Celts.

-At least year 242

-Hold 2 of these cities (Segesta, Mediolanum, Patavium, Bononia)

-Hold 2 of these cities (Lilibeo, Messana, Syracuse)

OR

-Wait until 210BC

(You get the new units only after upgrading your MICs.)

***Marian

The Marian Reforms mark a shift between citizen soldiers and professional soldiers from any class who are supplied their equipment by the state. These reforms will occur when you have a large empire with a lack of landed citizens to fill the growing need for soldiers. If at this point there is a man willing to make the changes to the military system, the reforms will take place.

-At least the year 172BC

-Have more than 6 Latifundia built in Italy

-Hold at least 45 settlements

-Fight more than 250 battles

-Have a character that is:

Sharp/Charismatic/Vigorous

Popularis

Consul or Ex-Consul

Has Influence > 2

Has Command > 2

OR

-Conquer 90 settlements.

***Augustan

If a man with the drive arises in the Republic, willing to overthrow the Senate, give him the chance and these reforms will take place. (These reforms are not inevitable and are based on whether such a character arises.)

-At least year 125BC

-Hold 90 settlements

-Have at least 45 type2 settlements

-Fight 400 battles

-Have a general that is:

Sharp/Charismatic/Vigorous

At least Skilled Bureaucrat

At least Arrogans

At least Expert Recruiter

Can't be Selfless

(If these conditions are met, the general will receive a trait telling he wants to seize power. Make him the Faction Heir and as soon as he becomes the leader the reforms will happen.)

Saludos.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 12 Dic 2008 15:24

Buff, pues entonces me queda, pq creo que aun no habré llegado a las 250 batallas y ni de coña las 45 regiones, aunque las tendría que contar. Me parecen un poco exagerados los números.

Cometí un error fijándome sólo con Cartago, ahora tengo el norte de África media Hispania, aparte de Italia y las islas. Pero las Polis, a las que he ido dejando, tienen casi todo el Imperio Seleucida, aparte de todo el Heláde. Con un número ingente de recursos materiales y humanos. Encima por si no fuera poco los cabezones de los egipcios han empezado a invadir mis territorios de África. Tendré que seguir tirando de mi reforma Polibiana.

Gracias Antigono.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 13 Dic 2008 17:24

LOL! :shock: Me acabo de dar cuenta de que no puedo entrar en la reforma Mariana porque no estoy todavía en la Polibina. Pero no entiendo pq. Tengo 33 regiones incluidas las necesarias en el año 174. Pero veo que los triarios y princeps no son los mismos, aparte no puedo reclutar velites. Upgradeé el cuartel un par de veces. Pero talvez tenga que tenerlo upgradeado al máximo. Alguien sabe si es cosa del cuartel o algo así? O puede que vaya diferente en la v1.2?

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Diviciaco - 13 Dic 2008 18:12

O que te hayas olvidado de activar el script :S

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 14 Dic 2008 12:26

Diviciaco escribió:

O que te hayas olvidado de activar el script :S

Lo cual?? :wowowo: No se nada de ningún script. Así que deberá ser eso. Puedes indicarme como hacerlo? Estaría eternamente agradecido.

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Diviciaco - 14 Dic 2008 13:36

Pues cuando empiezas una partida y luego cada vez que cargas tienes que pulsar sobre una ciudad antes de pasar el turno, entonces te aparecerá el consejero, a continuación le das al botón de muéstramelo o show me y yastáactivau!

Saludos ;)

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis_Khan - 14 Dic 2008 16:04

Gracias lo probaré, espero que funcione con la partida ya avanzada. Vaya tela como sea eso, y yo haciendo el pájaro :rolf:

=====

Re: Europa Barbarorum

Publicado por Antigono Kargedonio - 15 Dic 2008 00:25

Pero bueno Genghis, no puede ser que hayas estado jugando al EB sin activar el script, jeje. Así te estás perdiendo muchas cosas hombre. En principio funcionará, lo que pasa es que retrocederás en el tiempo, porque con el script son 4 turnos por año y tendras la campaña algo liada, pero bueno.

Suerte y saludos.

=====

De: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 15 Dic 2008 07:37

Pues ya probadas las versiones 1.0, 1.1 y 1.2 la verdad tengo que decir que me quedo con la primera, las batallas eran mucho mas difíciles de ganar y costaba mucho mas conquistar territorios, solo las falanges estaban muy bugueadas pero tocando stats me imagino que se podría arreglar, aparte era una versión bastante estable.

La 1.1 la verdad es que era injugable por la cantidad de CTD's que había y la última versión en VH/VH me está resultando un paseo militar y las ciudades encuentro que dan demasiado dinero, tengo una economía la mar de saneada, me quedaré con la 1.0 y retomaré la campaña que tenía empezada, pues es la que mas satisfacciones me da, eso si si alguien sabe que archivo tocar para bajar un poco los stats de las falanges, no dudeis en postearlo aquí, saludos.

=====