

Problema al arrancar el Napo

Publicado por CeltiberoRamiroI - 23 Jul 2010 15:16

Hola.

Ayer mi chaval me regaló el Napoleon TW (qué majete :mrgreen:).

Lo instalé, y lo primero que me sorprendió es que se puso a descargarlo de Steam en lugar de usar los discos. Bueno, pues ya está.

Luego intenté arrancarlo, para ver la pinta que tenía, y me sale la pantalla de inicio, con los copyrights y todo eso, pasa el cursor de reloj de arena a flecha del juego, pero luego vuelve a la flecha de windows y se queda allí como atontao y no va ni p'alante ni p'atrás.

¿Qué tendría que mirar, para ver si está bien instalado o no?

¿Qué me sugeriríais?

¿Desinstalar y volver a instalar sin Steam? ¿Es posible?

Saludos.

=====

Re: Problema al arrancar el Napo

Publicado por CeltiberoSoldurio - 23 Jul 2010 16:30

si ya te lo ha reconocido Steam, los discos te sirven de bien poco, de hecho entrando en Steam con tu cuenta, lo puedes instalar en cualquier ordenador y sobre lo de instalarlo sin estar conectado... me suena que no se puede, por lo menos de eso se quejo mucha peña en los tiempos del ETW.

Me alegra que tengas el juego, hay unos cuantos desafios en el mismo que siguen en el aire y como tu Kun Fu es muy poderoso ;) lo mismo eres capaz de tapar alguna via de agua.

Un saludo. :D

PD. El Vanilla tira mas a tuño que a otra cosa, pero tenemos la beta de NTW3 de los Lordz y la mejoría es notable.

=====

Re: Problema al arrancar el Napo

Publicado por CeltiberoRamiroI - 23 Jul 2010 19:04

Pues para añadir más confusión, esta mañana el chaval ha podido jugar un rato.

Esta tarde lo he intentado yo, y me vuelve a pasar lo mismo. ¿Pueden ser problemas con Steam? ¿No se puede jugar offline? (ya me toca los coj**** que haya que estar conectado para jugar a un juego que he pagado y del cual tengo los discos. :evil:

Edito: lo mismo pasa con Empire, así que imagino que el problema es Steam. :evil: :evil: :evil:
:evil: :evil:

=====