BC: 3.0
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 05 Jun 2010 20:11

Acabo de ver esta noticia de hace un par de meses: http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=343980

Ni más ni menos que Broken Crescent 3.0, que suma un total de 30 facciones (29 jugables) siendo 12 de ellas completamente nuevas. Visto lo visto el éxito y el "enganchamiento" de esta campaña, creo que no sería el único en iniciar una BC 3.0 terminada esta.

Esperemos que les vaya genial con la nueva versión y nos premien con ella pronto!

Que os parece? :D

==========

Re: BC: 3.0
Publicado por Jossinson - 05 Jun 2010 20:41

---

cuando se acabe esta creo ke empezamos otra xD

==========

Re: BC: 3.0
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 05 Jun 2010 21:53

Pues a ver si avanzan y podemos ojear un poco las nuevas facciones... Además que ya no nos pillará tan de nuevas como esta partida que prácticamente todos hemos ido descubriendo nuestra facción durante ella (si es que se puede decir que la conocemos del todo, porque según te expandes tu facción varía mucho de como se comporta en tus territorios a nivel de unidades y demás)

==========

Re: BC: 3.0
Publicado por Annibal - 05 Jun 2010 22:32

Que Gran notición¡¡
me apunto, ahora bien 29 facciones jugables, pongamos que 20 son humanas, a 24 horas de pase cada facción hace un total de 15-20 dias el turno, jeje :bab:

==========