Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1

Generado el: 18 May, 2024, 12:26 Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 21:34 Por favor, votad y luego postead algo como "he votado". Gracias Re: Votación espías y fuertes Publicado por Inoé - 03 Jun 2010 21:43 Voted! Re: Votación espías y fuertes Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Jun 2010 21:53 Pues la verdad me da un poco igual, pero he votado. Si no se pueden abrir ciudades, creo que lo más lógico sería que con los fuertes lo mismo. O eso... o que se puedan abrir ambos... (que sería lo mejor)... A ver que opináis los demás Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 21:56

Celtíberolsmaylive escribió:

que se puedan abrir ambos... (que sería lo mejor)...

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 18 May, 2024, 12:26 Por experiencia te digo que eso implicaría la desaparición total de los asedios.... manadas de espías surcarían los caminos y todos las ciudades caerían a la primera ______ Re: Votación espías y fuertes Publicado por Jossinson - 03 Jun 2010 22:00 voto ke si, los fuertes si, las ciudades no, asi de mas espacio a las maniobras estrategicas. Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 22:03 he concretado mejor la pregunta porque decía "puertas" sin más... y la respuesta de joss me lo hizo ver. Las ciudades y castillos ya está aprobado que no se pueden abrir. :D ______ Re: Votación espías y fuertes Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Jun 2010 22:23 Umm... analizandolo bien, y viendo el cariz de la votación voy a rectificar mi voto. La idea original de esta regla era dar vida a los asedios y relajar un poco la dependencia de espías... A ver si ahora vamos a conseguir lo contrario!

Quiero decir... tras haber visto esa frontera (XD), puede que pasemos del no-asedios a turnos y turnos sin avance por tener que estar turno tras turno asediando fuertes con una sola unidad solo para no dejar pasar.

Además esto permite dar un poco más de juego a los espías (viendo esto de levantar muchos fuertes) ahora que estaban un poco "estancados".

Voto por poder abrir las puertas de los fuertes!

Generado el: 18 May, 2024, 12:26 -1 al NO +1 al SI ______ Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 22:55 4-3 entonces de momento Re: Votación espías y fuertes Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Jun 2010 22:59 Mira la encuesta de nuevo. Así más claro? ______ Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 00:30 Celtíberolsmaylive escribió: Mira la encuesta de nuevo. Así más claro? ein? cómorr? ______ Re: Votación espías y fuertes Publicado por Celtíberolsmaylive - 04 Jun 2010 01:09 Revisa el nombre de las opciones xD ______

Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 01:12

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1

Generado el: 18 May, 2024, 12:26 :v: Re: Votación espías y fuertes Publicado por nok.aspen-gar - 04 Jun 2010 16:13 Yo he votado que No No por otra cuestión, es que al final espameais espías y no hay cojones de hacer nada... _____ Re: Votación espías y fuertes Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 16:39 Bueno pues como de momento vamos 5-3 con un "me da igual", implica que hemos votado ya 9, y el voto que falta (Klu?) no alteraría el resultado, por lo que vuelvo a modificar las normas. SE PROHIBE ABRIR FUERTES CON LOS ESPIAS Re: Votación espías y fuertes Publicado por Annibal - 04 Jun 2010 20:40 El voto que faltaba era el mio, yo voto que no tambien

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1