

Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 May 2008 03:14

¿Es que nadie se lo ha comprado todavía para PC?

Yo me lo he comprado. Mañana lo instalo haber que tal es.

Saludos.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 10 Nov 2009 18:31

6º y último diario de desarrollo, esta vez trata sobre el Animus:

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 14 Nov 2009 14:01

Segundo corto de AC Lineage:

Y tercer corto:

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Celtiberojdorgambide - 15 Nov 2009 01:19

El tercero más que un corto, parece una peli de verdad.....

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Piteas - 15 Nov 2009 02:42

Tremenda (y costosa) campaña de publicidad.

Como haga escuela me imagino que los próximos total war vendran precedidos de varios documentales de reconstrucción histórica de la BBC, por lo menos.

;)

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 17 Nov 2009 20:54

Nuevo análisis de AC2, esta vez largo, que el juego acaba de salir en Estados Unidos y ya han podido probarlo:

[http://www.3djuegos.com/juegos/analisis ... s-creed-2/](http://www.3djuegos.com/juegos/analisis...s-creed-2/)

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 02 Dic 2009 01:20

Se han anunciado los dos primeros contenidos descargables de AC 2:

[http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10 ... gables-de/](http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10...gables-de/)

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por SeSp1 - 02 Dic 2009 01:26

Pues la verdad de que este AC pinta muy bien, la gente habla muy bien de el y se ve que hay una gran

variedad de misiones respecto al primero pero sigue siendo muy corto, la gente se pasa el argumento principal en nada :slbo:

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 09 Dic 2009 23:21

Pronto se lanzará un parche para corregir errores.

● **Advertencia: Spoiler!**Fixed: Situation specific bugs

* Glyph: After the player has resolved a glyph (when the unlock code message appears), if the player presses A and B (for 360, X and O on PS3) repeatedly and quickly, the video will appear in full screen, and he will get stuck in "the truth menu";.

* Fast Travel: Some feedback states that Ezio loses the ability to interact with the fast travel stations.

* Free roaming/Parkour: In extremely rare occasions a bug allows Ezio to walk on air.

* Auditore Cape: When first equipping or re-equipping the Auditore cape, users in the Villa become notorious even if the cape description says otherwise.

* Altaïr's armour: While wearing Altair's armour the game crashes when performing multiple consecutive double assassinations.

* Toscana: The game occasionally crashes if the player dies in Toscana, the player is stuck in the animus loading screen.

* Water: Ezio and NPCs may get stuck beneath map if pushed in water.

* Animus Loading Screen: There were reports of the game crashing while the player is in the Animus loading screen

Fixed: Mission specific issues

* Sequence 05 Mission 01: The game froze after completing the mission and following certain steps.

* Sequence 06 Mission 02 : An extremely rare issue could make the game freeze while Ezio is fighting the guards.

* Sequence 07 Mission 02 : Sometimes the civilians knocked down by Rosa could "float".

* Sequence 07 Mission 07: When the user is in an open conflict, under specific situations the game crashed.

* Sequence 08 "Venezia" : If a player desynchronises during the flying machine sequence, the player sometimes spawned near Leo's workshop and not on the tower.

* Secret Location: "Vizitatione" : The user remains stuck after locking onto the agile guard with the gun.

* Sequence 11 Mission 05: The user cannot continue gameplay after quitting and loading the game. They are stuck in the hideout.

* Sequence 14 Mission 02: The user falls through the texture if he is hit with rocks by the guards while climbing

Sound enhancement:

* 5.1 LPCM support

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 16 Dic 2009 22:47

Contenidos descargables que saldrán en enero y febrero, La Batalla de Forli y la Hoguera de las Vanidades, respectivamente:

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por SeSp1 - 16 Dic 2009 23:02

Vaya panda de jodios que son.. ya pueden ser gratuitos estos contenidos por que sino es para matarlos... pero el juego en fin esta muy bien chicos merece la pena

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 17 Dic 2009 01:07

ya se ha desvelado el precio de los contenidos descargables y sus características:

Si bien Ubisoft ya anunció hace unos días que Assassin's Creed 2 recibiría contenidos descargables próximamente, ha sido hoy cuando ha detallado los nombres, fechas, precio y detalles de ambos.

La Batalla de Forli será la primera en llegar a PS3 y Xbox 360 en enero de 2010 por un precio de 3,99 euros. La segunda expansión recibe el nombre de Las Hogueras de las Vanidades y estará disponible para Xbox 360 y PS3 en febrero de 2010. Su precio variará dependiendo de la edición del juego original que tenga el jugador, 4,99 euros para los jugadores que adquirieran la Black Edition de Assassin's Creed y 9,99 euros para el resto.

La secuencia 12 de Assassin's Creed II: La Batalla de Forli expande la experiencia aportando las piezas clave del puzzle de la historia... Como jugador te unirás a Machiavelli y Caterina Sforza para defender Forli de los hermanos Orsi, llevando a cabo un arriesgado rescate e intentando evitar a toda costa que la Pieza del Eden caiga en manos de los Templarios. En este contenido podremos pilotar la máquina voladora de Leonardo por toda Romaña. Incluye seis nuevas memorias (misiones).

Por otra parte, Las Hogueras de las Vanidades te llevarán a trabajar codo con codo con Machiavelli para liberar la ciudad de Florencia de las garras del malvado monje Savonarola, localizando a los ciudadanos influyentes sometidos a su control. Podrás descubrir un nuevo distrito en Florencia y utilizar la nueva técnica de Ezio: el spring-jump. Incluye más de diez nuevas memorias.

<http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10 ... rgable-de/>

Estafa...

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 13 Ene 2010 21:56

<http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10 ... mismo-ano/>

Parece que Ubisoft sacará un nuevo juego, que esta vez tendrá multijugador online, ¡que ganas!.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 26 Ene 2010 01:30

Se han anunciado ya los requisitos para PC:

[http://www.hardgame2.com/pc/noticia/520 ... ii-pc.html](http://www.hardgame2.com/pc/noticia/520...ii-pc.html)

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Celtiberoldibil - 26 Ene 2010 16:35

A ver si sale de una vez, que son más tardones...

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Gale - 26 Ene 2010 20:50

Miralo por el lado bueno, los dlcs vienen incluidos en el juego, y no tendremos que pagar un extra por ellos como los de consola!

Muahahaha.