

Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 May 2008 03:14

¿Es que nadie se lo ha comprado todavía para PC?

Yo me lo he comprado. Mañana lo instalo haber que tal es.

Saludos.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoThrandhuil - 01 May 2008 11:36

A la espera de tu opinión.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoEmberrado - 01 May 2008 18:11

Antes de comprarlo leeros algún análisis del juego en alguna revista. Leí un par de veces que tenían muchos problemas con las DirectX 10.1 y puede que en la Nvidia el juego no se porte todo lo bien que cabría esperar.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 May 2008 19:18

Oye pues a mi me va de lujo. Con la resolución a 1280 y todo al máximo y va muy muy fluido, con mi Nvidia 8800 GS de 320 megas

Por ahora he jugado poco y bueno voy haciendo misiones sencillas, haber si me sale alguna más interesante.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoEmberrado - 01 May 2008 21:33

Pues mejor. Una cosa menos. XD XD XD

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Celtiberoldibil - 02 May 2008 11:24

Jeje , yo ya llevo 8 asesinados. Muchas veces hasta pasas de las misiones para darte un paseo por las ciudades, que están de lujo, con gente por las calles hablando, comprando, llamando a la guerra a los fieles... en fin, una maravilla. Me gusta sobre todo Acre, con las herramientas de asedio de los cristianos semi destruidas antes sus muros, y los hospitalarios paseando por las calles.

Han hecho un gran juego, lástima que no sea más variado en sus misiones.

Yo uso el dx 9c y me va perfecto con todo a 100%.

Un saludo.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por Celtiberojeno - 04 May 2008 23:13

Yo ya me lo he pasao, sí, como lo digo. Está finiquitado. Ahora me dedico a hacer el yamakazy. 🇪🇸

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por TotalChambon - 20 May 2008 01:24

Yo no lo he probado aun, pero por gente que lo ha jugado , dicen todos que es un quiero y no puedo. Y que tras un par de horas de juego descubres que no hay nada mas.

Igual exageran..

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoMencey - 20 May 2008 13:24

Es totalmente cierto Chambon. Podia haber sido todo un clásico, una referencia global... pero falla en eso, demasiado mecánico y repetitivo al cabo de unas horas de juego. Por no hablar de las pajas mentales de las escenas con la enfermera y el científico, totalmente prescindibles.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoRegne - 20 May 2008 16:41

El jugo esta de lujo graficamente, de historia tp esta mal, jugabilidad tb.... le falla la variedad de misiones... saltos y aprender a nadar XD

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoEmberrado - 20 May 2008 19:24

Es que este es un juego "Casual". No hay que esperar de él mas de 30 o 40 horas como mucho. No espereis mas de eso que no es la intención de Ubisoft.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por TotalChambon - 20 May 2008 23:42

pues no es por nada, pero 30 o 40 horas en un juego ya es mucho. O acaso la gente no disfrutaba con las 8 horas de media de un silent hill o un resident evil?

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoEmberrado - 21 May 2008 11:42

Se podría habrir un hilo para discutir eso pero es que 30 horas equivale a terminarselo en un mes jugando una hora al día. Que menos que un juego que te cuesta 60 euros o mas te de diversión durante un mes por lo menos un par de horillas al día.

Esto no es algo descabellado. En los juegos Pre-play era habitual incluso mas largos. Pero es que en los últimos 5-6 años la tendencia es alarmante. Cada vez duran menos. Si el juego tiene multijugador se salva un poco. Pero que los juegos "blockbuster", con el precio que tienen, que luego te lo pases en 2-3 semanas echandole un ratillo al día a mi me parece una tomadura de pelo.

Y la tendencia es cada vez juegos mas cortos tengan multijugador o no. Si sigue así va a comprar juegos rita la cantaora. Que algunos tiene delito. Yo me encuentro ahora mismo a alguno de los que hayan hecho el chains of olimpus o el assassins este y lo pongo de estafador para arriba. Por poner dos ejemplos que conozco de primera mano. Hay mas desde luego.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por TotalChambon - 21 May 2008 13:20

Bueno, el chains of olimpus de la psp me lo acabe en bien poco tiempo, pero esta necesidad de hacer los juegos cortos, es porque ahora hay mas jugadores casuales que antes, y fijate la hornada de juegos que sale cada mes. Imposible acabartelos si eres un tio que te gustan casi todos los estilos.

=====

Re: Assassin's Creed

Publicado por CeltiberoEmberrado - 21 May 2008 13:40

¿Entoces que nos vendan menos tiempo y calidad de juego por el mismo precio es un "favor" que nos hacen los desarrolladores para que podamos jugar a mas juegos? Supongo que estás hablando irónicamente.

=====