

Recompensas misiones !!!

Publicado por Uri81 - 17 May 2010 20:41

Alguien me podría dar una pista de como cambiar las recompensas poco realistas de las misiones??? (¿ a santo de qué, el consejo regala 2 unidades de piqueros por tener relaciones diplomáticas con Génova ?)

Sería mas realista que regalarán 500 florines o mejorara alguna característica del gobernador (mejor que dos unidades baratas y maluchas que sólo consumen dinero por su mantenimiento)

No llego a entender como no existe ningun mod que arregle esto (que para mi directamente es un BUG)

Bueno , a ver si porfin alguien puede ayudar.

adios y gracias ! :escritor:

=====