Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 19 Abr 2010 21:47

Buenas a todos!!

Bueno pues he estado buscando mods guays y tal para abrir una nueva campaña si sale gente y tal, pero como no he encontrado algo así que me apasionase de primeras, os doy la opción a todos de comentar y proponer.

Cualquier mod de Medieval 2 que os parezca interesante para campañear comentarlo, por favor, ya veremos que hacer :P (Como capricho, pediría a ser posible que no requiera Kingdoms para así poder jugar xD)

Un saludo y espero vuestras propuestas!!

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por Stelios - 19 Abr 2010 21:49

Perfecto, a riesgo de reducir los participantes a uno, (yo) me apunto, siempre y cuando el mod sea, como dice el título, para Medieval 2. ¡Saludos!

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 19 Abr 2010 21:52

Perfecto... Ideas?

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por Inoé - 20 Abr 2010 00:28

Buuff... es que mods para el medieval 2 asecas hay muy pocos... En mi opinión la mejor opción sería el Third Age o las minicampañas del StainlessSteel 6.1 con el RR/RC (ciudades italianas / guerra de los 100 años).

De todas formas, yo hasta junio no voy a tener tiempo... así que suerte. ;)

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por Viktor - 20 Abr 2010 09:12

_____

Uuffff...apoyo a Inoé Isma. Encontrar mod para MTW2 solo es muy difícil, sin hay mods de sobra para una nueva campaña y me apunto además desde ahora

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por Annibal - 20 Abr 2010 13:37

_____

Pues... igual me apunto (no soy nuevo, he llegado a jugar una partida 3 años al "War in the pacific") ; si es para el medieval sin el Kingdoms, no estoy muy enterado de Los mods que hay, pero el de los 100 años tiene buena pinta...

Saludos¡¡

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por DWarrior - 20 Abr 2010 23:37

_____

Aqui les dejo la lista de mods **sin kingdoms** de TWCenter, sera una tortura encontrar los links de otro que no sea BC, pero en fin :orate:

Anno Domini

Broken Crescent

Bulgaria: Total War

The Character Names Project

Clouds Across Europe

Complete Byzantine Unit Roster Project

DarthMod for M2TW

For King or Country: The English Civil War

La Guerre de Cent Ans - The Hundred Years War

Magyar Mod

Medieval Classic

Ornamentum

Renaissance Total War

Rise of Kings

Sinuhets modifications

The Long Road

Xenophonia

Ultimate AI

http://www.twcenter.net/forums/forumdisplay.php?f=211

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 21 Abr 2010 00:01

_____

Bueno gracias a todos... Tendré que ver si me agencio el Kingdoms de alguna forma...

Anyway... alguno de los propuestos os gustan? Yo ojeé el de la guerra de los Cien Años y pinta genial pero no estoy nada convencido de si está completo...

Un saludo!

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por DWarrior - 27 Abr 2010 23:46

_____

Ya conseguiste el kingdoms Ismaylive ? te puedo conseguir *"ciertas cosas"* para que en cuestión de 2 días ya lo tengas...

Vamos que tenemos una vacante muy buena en una partida para kingoms mod's

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]
Publicado por CeltíberoMencey - 28 Abr 2010 00:28

_____

ya, ya se lo he dicho yo ya, que el kingdoms está a sólo 9,99 euros.. que haremos una colecta si hace falta :cuñao:

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 28 Abr 2010 02:06

_____

Debido a problemas y tal, la compra se alargaré un par de semanas, pero prometo que habrá compra xD

==========

Re: Nueva Campaña [Hotseat/Medieval2]

Publicado por CeltíberoMencey - 16 Jun 2010 12:55

_____

CeltíberoIsmaylive escribió:

Debido a problemas y tal, la compra se alargaré un par de semanas, pero prometo que habrá compra xD

seis semanas y sigue contando... :rda:

==========