marketing o rendimiento?
Publicado por Alarik - 06 Mar 2010 03:16

Pues tal y como el titulo dice.. queria saber si el hecho de que en total war se vea el logotipo de inter core i7 o mas concretamente el logotipo de Nvidia... signfica que el juego está mas optimizado para este hardware y que por lo tanto va a resultar un claro mejor rendimiento que optar por soluciones AMD-ATI.

Es que se aproxima la fecha en la que por fin me comprare un pc en condiciones.. los juegos originales, me vicie con vosotros y pueda dejarme de estar solamente en esta seccion siempre para pasarme al juego e intentar ganarme un puesto en este clan!! xD

==========

Re: marketing o rendimiento?
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 25 Mar 2010 20:54

Me está dando problemas la demo con W7. No arranca. De mientras lo resuelvo he hecho alguna con Xp en un Core 2 Duo E6600 que es un procesador con 2 núcleos. Con un núcleo la batalla de Ligny tiene una media de 20 FPS medidos con el fraps. Con los dos núcleos la media sube a 30. Esto ya pasaba con el Empires. La ventaja de los dos núcleos frente al único es clara.

A ver si consigo hacer andar la demo en W7 y le hago pruebas con 3 y 4 núcleos y con el hyperthreating.

==========

Re: marketing o rendimiento?
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 26 Mar 2010 18:31

Ya he desistido de hacer funcionar la demo en W7. Tampoco le voy a dedicar mcuho tiempo teniendo en cuenta que viene de la fabrica de bugs que es CA.

Pero he encontrado que alguien ya ha hecho lo que yo queria hacer:

http://www.pcgameshardware.com/aid,7055 ... /Practice/

La mejora de pasar de 2 a 3 o a 4 cores es muy poca (1 o 2 FPS). Con procesadores de 2 núcleos el

juego va a tope. La cosa está clara: ¿Optimizado para i7? ¡Un mojón, señores de CA! ¿Cuanto les habrá soltado intel para que pongan el cartelito?

==========

Re: marketing o rendimiento?

Publicado por Alarik - 27 Mar 2010 20:58

_____

Pues quiza hasta habran prestado a las hijas..

==========