

Escocia y la Polvora....

Publicado por pepo_kactus - 07 Ene 2010 12:46

Bueno, pues aquí estoy denuevo, comence una partida con Escocia, el problema es cuando aparece la polvora, pero no tiene ni pistoleros, ni arcabuceros, ni cosa parecida, pero si tiene un edificio para mejora de estos, ¿es que algo me falla o es que es así?

un saludo y gracias.... :?: :D

=====

Re: Escocia y la Polvora....

Publicado por CeltíberoMencey - 07 Ene 2010 17:58

Probablemente te falte por construir algún edificio. Te pongo el archivo adjunto con los necesarios para cada unidad.

http://www.totalwar.com/asset_library/M..._UK_HR.pdf

=====

Re: Escocia y la Polvora....

Publicado por pepo_kactus - 08 Ene 2010 13:39

voy a ver donde he metido la pata :D

un saludo y gracias....

=====

Re: Escocia y la Polvora....

Publicado por pepo_kactus - 02 Mar 2010 11:24

CeltíberoMencey me mostró una página buenísima con muchísimos datos de cada, facción, los mejor de esta es que esta muy ordenada y al ser tantos datos pues te deja las cosas muy claras, recuperando ya el hilo de los anteriores post, quiero reabrir este para dejarles mi opinión sobre algunas cosillas.

1.- si Escocia no tiene infantería de polvora, los edificios que se puede construir, ¿son un poco absurdos?.

2.- en mi última partida con Bizancio, le paso lo mismo, si no tiene unidades de infantería de polvora, y puedo añadir, no puedo contratar a unidades de polvora, por que no aparecio ninguna para poderlas contratar y para mas recochineo, solo tiene bombardas, ¿para que tanto edificio de mejora de unidades de polvora?

un saludo y gracias.... :|

=====

Re: Escocia y la Polvora....

Publicado por CeltiberoMencey - 04 Mar 2010 00:54

para artilleria: bombardas, culebrinas, trebuquetes, morteros y ribaults.

=====

Re: Escocia y la Polvora....

Publicado por Jorghof - 06 Mar 2010 13:51

yo tengo una partida ya casi acabada con escocia me faltaran 20 turnso o asi, y no no tienen nadaa de polvora, simplemente lo mejor ke tienen son las culebrinas, respecto a la polvora digo

=====