

Medieval, Steam, y mods

Publicado por meriouy - 30 Dic 2009 20:52

Buenas tardes. Me llamo Mario, soy nuevo por aqui. No hace mucho tenía en mi poder una copia del Medieval II Total War, pero desapareció hace poco. Ahora, al ver que en el Steam se vende a 2,49€, me he planteado comprarla. Peeeeeero me han asaltado algunas dudas: ¿es posible instalar mods en esa versión? Desconozco dónde o cómo instala los juegos el programa, ya que no soy un experto. Espero que podáis ayudarme, muchas gracias y felices fiestas.

=====

Re: Medieval, Steam, y mods

Publicado por CeltíberoMencey - 30 Dic 2009 21:22

hola Mario, bienvenido

Tienes el Kingdoms tambien? Es importante

Para el Mod Broken Crescent:

=====

Re: Medieval, Steam, y mods

Publicado por meriouy - 31 Dic 2009 11:22

No, no lo he comprado aún. Como no lo han rebajado de precio, voy a esperar a ver si por casualidad lo hacen. Sino, ya lo compraré más adelante. Y creo que, respecto al tema de instalar mods, si que se puede. Gracias.

=====

Re: Medieval, Steam, y mods

Publicado por CeltíberoMencey - 31 Dic 2009 11:33

OK. De todas formas los mejores mods (excepto el Broken C.) están desarrollados para el Kingdoms: Stainless Steel, Third Age, Grand Campaign, Retrofit-Custom CAmpaign, etc...

<http://www.twcenter.net/forums/forumdis ... 9788&f=556>

=====