

## ITW Gold Edition: informe de bugs

Publicado por CeltiberoRamiroI - 23 Abr 2008 11:19

---

Usad este hilo para describir los bugs importantes del juego. Con importantes me refiero a los que produzcan una caída al escritorio (CTD).

Sería muy importante describir exactamente el momento (campaña/batalla) y circunstancias en las que se produce. También sería interesante comprobar si a partir del último guardado se vuelve a repetir el problema. Como guinda, se puede subir como adjunto el último guardado para que el equipo compruebe el CTD.

Gracias. :D

=====

## Re: ITW Gold Edition: informe de bugs

Publicado por Gudadantza - 06 Jul 2008 23:30

---

Ante todo felicidades por el mod.

Una pregunta. Guerreando contra los italos he notado que en plena guerra la paz surge por sí sola. De repente un mensaje te muestra que estas en paz con el enemigo sin haber tomado ninguna medida diplomática.

Es eso normal?

=====

## Re: ITW Gold Edition: informe de bugs

Publicado por Celtiberoldibil - 07 Jul 2008 15:11

---

Qué tipo de campaña estás jugando? Provincial o imperial? y con que facción?

Un saludo.

=====

## Re: ITW Gold Edition: informe de bugs

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 07 Jul 2008 20:17

---

Esto mismo lo he observado yo, en este mod y otros. Creo que es una cosa consustancial al mod. La IA decide a veces unilateralmente una tregua, pero eso, a efectos prácticos y conociendo la diplomacia programada en el Rome, no sirve de nada, ya que tanto el humano puede quebrantarla al turno siguiente, como la IA si le interesa (aunque sí que es verdad que a veces no lo hace).

=====

## Re: ITW Gold Edition: informe de bugs

Publicado por Alaurusu - 08 Jul 2008 09:23

---

Buenas!

Esto... igual es una tontería, pero ¿puede que sea cosa de que entre un aliado tuyo y los Itálicos hagan una alianza? Tu no te enteras, pero eso haría que automáticamente declararáséis un alto el fuego... Al menos la primera vez (creo)...

Salut!

=====