

Comentarios generales de la partida

Publicado por ANCIANO - 04 Dic 2009 20:57

Bueno si me permiten quiero abrir este hilo para que todos podamos hacer los comentarios que necesitemos de la partida que no tengan que ver con el Roll de las embajadas.

Gracia...

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Celtíberolsmaylive - 05 Dic 2009 00:38

No entiendo la finalidad concreta de este post... Un pequeño croquis Anciano? :D

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por ANCIANO - 05 Dic 2009 01:05

Muchas veces se nos ha precentado de discutir entre todos o entre dos jugadores parte de la campaña que no tiene nada que ver con el roll de las embajadas y lo usamos para no hacer perder el hilo de lo redactador en las mismas.

Creeme se usa para discusiones off

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Taqui - 05 Dic 2009 05:18

Anciano, si te repasas el foro, aquí están más acostumbrados a abrir tema CUANDO la ocasión lo requiere Y para un tema concreto.

Yo también creo que es mejor su sistema porque así la gente detecta que se ha abierto un hilo para debatir esta o aquella cuestión concreta, que con un hilo de discusión general como lo que tú propones, acaba siendo tedioso hacer seguimiento de las discusiones que se puedan plantear.

"Allí donde fueres, haz lo que vieres!";)

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por ANCIANO - 05 Dic 2009 09:35

Probemos entonces este nuevo metodo.

Cierren este post por favor o borrenlo.

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Celtiberolsmaylive - 05 Dic 2009 11:02

Ah entiendo. Si la verdad es que preferimos tener un tema para lo que se necesite. Es más fácil de seguir y más cómodo.

Dejo este hilo abierto. Nunca se sabe. Gracias por la buena intención Anciano!! ;)

Un detalle. No es por ser purista, solo intento ayudar y si molesta lo siento:

Anciando te he visto más de una vez escribir "roll" con dos eles. Este término inglés se refiere a la acción de tirar dados y aunque mucho tiene que ver con lo que entendemos en "rol" en lengua castellana, el término inglés correcto para rol, si es que quieres usarlo en este idioma, es "role",. ;)

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Taqui - 05 Dic 2009 12:58

Mira, un ejemplo de la utilidad que le quería dar Anciano a este hilo es poder comentar cualquier cosa.

Yo por ejemplo, como algunos están jugando tantísimas campañas y con tan diversas normativas, **consideraría apropiado que la gente se pasase por el hilo de normas de esta campaña y ratificase el contenido de las mismas**

... así evitaríamos encontrarnos en situaciones del típico "es que yo no sabía, es que yo pensé... que si la abuela fuma...".

Simplemente encuentro a faltar la "Norma 0: esto es un juego, hemos venido a pasarlo bien y jugaremos todos con honorabilidad y para divertirnos". Pero teniendo en cuenta que estamos en el foro del Clan Celtíberos y que hay un buen puñado de vosotros en la campaña, creo que ya se sobreentiende. :D

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Celtíberolsmaylive - 05 Dic 2009 13:01

Oído Cocina

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por ANCIANO - 05 Dic 2009 19:01

Por favor actualicen este 1º post

ORDEN DE TURNOS

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtilsma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne Pooooorrrr Inoé
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Javi_Wan - 06 Dic 2009 10:44

Ya que este hilo es para comentar, comentaré aunque en referencia al mod en general. Tenia un mosqueo con una partida con Makuria... Os habeis dado cuenta de que han cambiado los limites poblacionales para subir los enclaves? Al principio pensaba que se me habia jodido la campaña o algo, despues de un porron de turnos tenia un pueblo grande con cerca de 8000 habitantes y aun no podia crecer, aunque eso es bueno a niveles altos de ciudades, ya que antes en el vanilla, en cuanto tenias la poblacion algo alta, se te disparaba y enseguida tenias una urbe, pero tambien tiene su cara oscura respecto al "imperialismo y capitalismo" q suele caracterizar a nuestros reinos xDDDD, ya que a las regiones pobres y despobladas les cuesta mucho arrancar. Si lo pensamos detenidamente, puede haber salido hasta realista, para marcar mas la diferencia entre unas regiones y otras.

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por SeSp1 - 06 Dic 2009 11:45

Bueno ami Anciano me habia acojonado un poco diciendome que entraria en crisis tan rapido pero al final un poco de coña y un par de movimientos astutos tengo una economia estable y la cual en el proximo turno podre mantener, el secreto lo dire cuando caiga en una sangrienta batalla o cuando me alce vencedor de esta honorable guerra....

Un saludo a todos

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 12:36

Darle tiempo al tiempo,es una virtud no de muchos.

A parte deseo equivocarme ya que si calleras tu, luego seguiria yo.

Pero la rueda ya esta en marcha y la suerte hechada, solo unos pocos podran cambiar su destino en esta campaña.

Y el de los dos va de la mano.

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por SeSp1 - 06 Dic 2009 14:42

Una pequeña aclaracion para todos y es que mi firma la del Rey del mare nostrum el soldado mas valiente, etc... no es un titulo impuesto en esta campaña por mi es una cosa que me puse en Europa II y le tengo cariño asi que no la saqueis de contexto que no tiene nada que ver con esta partida....

=====

Re: Comentarios generales de la partida

Publicado por Celtíberolsmaylive - 06 Dic 2009 14:44

Yo ya lo sabía y me parecía obvio... Pero quise seguir el juego :P

=====