

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 09 Sep 2010 00:44

Hombre si es razonable... claro.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Sep 2010 00:45

es lo justo por matar a traicion a un georgiano 🏰

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 09 Sep 2010 07:46

¡Asesino! :wowowo:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 09 Sep 2010 10:22

Jossinson escribió:

es lo justo por matar a traicion a un georgiano 🏰

No digo yo que no, pero quizá sería algo a poner en común con el resto de jugadores?

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Sep 2010 10:35

la propuesta hebha por mi "in game" es desrbitada :v:

La sancion no se, es algo ke deberiamos mirar entre todos y establecer para el resto de la partida, una leve sancion economica, creo ke no seria apoiado, xk entonces me pongo a sacar asesinos a mansalva :rolf:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 09 Sep 2010 13:20

Jossinson escribió:

la propuesta hebha por mi "in game" es desrbitada :v:

:doh: ¿y qué hago entonces? :doh:

Jossinson escribió:

La sancion no se, es algo ke deberiamos mirar entre todos y establecer para el resto de la partida, una leve sancion economica, creo ke no seria apoiado, xk entonces me pongo a sacar asesinos a mansalva :rolf:

Por supuesto, tienes toda la razón, ni se me pasa porla cabeza una sanción "leve". Debería ser proporcional a la pérdida causada, pienso yo. Supongamos que un general se pudiera reclutar en un cuartel, ¿cuánto calculamos que podría valer? Pues sería pagar ese precio. Yo propongo que 2.000 florines.

Que opinen los demás también, cohone

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoPablo - 09 Sep 2010 13:29

mandar al exilio (o lo que viene a ser morir) un general tuyo! :P

pasar por guillotina al asesino o una sanción económica, aunque lo del general.....

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 09 Sep 2010 13:35

pablogamonal escribió:

mandar al exilio (o lo que viene a ser morir) un general tuyo! :P

No es mala idea... lo que pasa es que podría darse la picaresca de que te mato tu general de ocho estrellas y yo exilio al General Culocagao :crtina:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoPablo - 09 Sep 2010 13:38

:orate: Hombre, eso se puede adaptar no? si es un general de 5 estrellas pues mandamos un general a poder ser de 5, si es de 4 o 6 el que tienes..... pues si es el de 4 pagas algo mas, y si es de 6.... no creo que tengas esa idea

Ahora toca el tiempo de reflexión para decidir el veredicto (pero sin corruptos!) :twisted: :twisted:
:twisted: :twisted: :twisted:

:rolf: ya se me ha ido un poco... pero bueno al fin y al cabo.... eso, que decida la gente ahora

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Sep 2010 15:09

¿¿2.000 florines??, por esa cantidad os dejo sin generales en 5 turnos jajajaja.

Lo de matarte un general no es mala idea, pero tampoco lo veo, es que con tener mas cuidado sobra leñes ;)

En fin a ver que dice el resto.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 09 Sep 2010 15:33

Bueno, quizá no todos tengamos la capacidad económica de Turquía... ;)

No sé las unidades que tenéis vosotros, pero en el caso de Ghazni una unidad de caballería de élite cuesta del orden de 950 florines. Con dos mil florines podría reclutar dos unidades. El general está claro que no se lo puedo restablecer.

Y cuidado pongo leña, pero en este foro juego 2 campañas, en el otro juego otras 4, y en el guiri juego 3. Y quieras o no se confunden las reglas de uno a otro...

Podemos hacer una escala:

1ª Infracción 2.000 florines

2ª Infracción 4.000 florines

3ª Infracción 8.000 florines

¿qué os parece?

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Eros - 09 Sep 2010 15:40

Bueno Mencey, esq lo de la escala.. es dependiendo de que infracción...en una campaña que estoy jugando me eliminaron un espia en mi territorio y al final se decidio volver a pasar el turno sin matarlo..es dificil llegar a un acuerdo, espero que aqui se llegue a uno.

Por cierto le toca a Georgia - Jorghot, que el ritmo no pare!!!!

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jorghot - 09 Sep 2010 16:12

desde mi punto de vista deberias licenciar a dicho asesino, pero eso se quedaria corto pues podrias sacar otro en el siguiente turno y apenas costara cuanto 500florines como muxo??

ademas de esto, tambien seria una sancion economica pues dicho general era bueno, y en batallas evitaria perder mas hombres de los que perderia si el no estuviese, al no estar, eso supondra mas perdidas, y mas gasto en reclutamiento por mi parte y menos probabilidades de ganar batallas.

Asique pongamos unos 3000florines mas licenciamiento.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 09 Sep 2010 16:13

De acuerdo, es razonable.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Sep 2010 16:18

Eros escribió:

Por cierto le toca a Georgia - Jorghot, que el ritmo no pare!!!!

le toca a Isma, y a sus templarios

=====