# Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

---

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

**Enlace a uno de los hilos del Mod**

ASIGNACIÓN DE FACCIONES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

1.Turks - Jossinson

2.Georgia - Jorghot

3.Armenia - Cabs. Templarios

4.Jerusalén - CeltiIsma

5.Abbasid - CeltiKlu

6.Khwarezm - CeltiRegne

7.Ghazni - CeltiMencey

8.Ghorid - Taqui

9.Solanki Rajputs - Sesp1

10.Kypchaks - Javi_wan

11.Makuria - nok.aspen-gar

12.Omán - CeltiMandonio

13.Sindh - Anciano

14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por Maximo. - 22 Nov 2009 13:01

_____

Para que Klu no sufra me cambio la firma y avatar por otra de mis pasiones

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por Jossinson - 22 Nov 2009 16:29

_____

el 4 me lo cojo yo,

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por Jorghot - 22 Nov 2009 19:43

_____

hay sitio para apuntarse?

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 22 Nov 2009 22:53

_____

Pues supongo que si... La cosa es que ya está subido el archivo del sorteo... En cualquier caso siempre se puede añadir uno más supongo... O quizá alguien no coja número al final...

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por CeltíberoMencey - 22 Nov 2009 23:13

_____

A- Hay scrip de ciudades en este mod se mantendran ?

No, la idea es desmantelarlo.

B- Sera una partida libre o algunas normas ?

Habrá normas. Las postearé la semana próxima.

2º Abra algun administrador o solo un guardian de llaves ?

Lo ideal es un adminsitrador, pero Taquis sólo hay uno así que lo más probable sea un guardián de llaves que pase los turnos cuando haya retrasos.

3º Como sera el diagrama de turnos ?

Pues más relajado que en la KGC pero más ágil que en la Europa Abierta II... ;)

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 22 Nov 2009 23:23

_____

Gracias Mencey

Edito

A- Hay scrip de ciudades en este mod se mantendran ?

No, la idea es desmantelarlo.

Por lo que estoy viendo te costara horrores hacer eso ajajajaj

Tan bien aparecen ejercitos perifericos fueras de los asentamientos ajajaaj

Pero todo esto que digo es muy general ya que solo voy probando 2 facciones muy por arriba

Que tarea titanica te espera compañero

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 22 Nov 2009 23:33

_____

Gracias por tu aportación siempre valiosa Anciano.

Respecto a los scripts, ya te digo que es la idea... porque yo no tengo pajolera idea de cómo hacerlo. Pensaba que sería igual que como se hizo en la KGC y en ese caso Taqui podría repetir la jugada. En caso contrario nos veríamos obligados a jugar con el dichoso script y a jodernos con la picaresca.

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 22 Nov 2009 23:40

_____

Actualizada la lista inicial incorporando a Jorghot y quitando a Super que pasa a ser suplente a petición suya.

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Lethkorias - 22 Nov 2009 23:56

_____

Cuenten conmigo también.

Gracias

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 23 Nov 2009 00:00

_____

Mencey te digo que me estoy mirando el archivo de scrip y se puede hacer pero quitaria lo mejor de este mod ya que las cruzadas y hijad estan entrelazadas con la detonacion de otros scrip

Por otro lado quiero desirte que si llegaran a sobrar jugadores ,que me parese que asi sera me ofresco de gaurdian de las llaves por si hay que pasarle el turno a alguno.

Administrador no ya que no estoy capacitado para eso ya que soy o muy flexible o muy firmes en mis decisiones por eso no sirvo de administrador pero seria un buen guardian de llaves si se sobrepasa las plasas. ;)

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por Lethkorias - 23 Nov 2009 00:06

_____

g

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por CeltíberoMencey - 23 Nov 2009 00:08

_____

Anciano muchas gracias por tomarte la molestia.

Lo de sobrar jugadores pues estoy viendo que se está cubriendo el tope... pero no sabía que querías jugar, pues no te habías apuntado fehacientemente ¿te apunto? :D

Mañana miraré a ver lo que pueda averiguar de esos eventos de cruzadas en twcenter

PD: el anterior mensaje de Lethkorias se lo he puesto yo pues parece que tiene problemas para registrarse en la web.

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)
Publicado por Maximo. - 23 Nov 2009 00:26

_____

Mencey, para que valia lo del archivo que as subido ? Si tenia contraseña, no me entero del to :doh:

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 23 Nov 2009 00:36

_____

yes ,pero dejame para el final por si sobra alguna plaza,total cualquier faccion y posicion de largada me viene bien.

==========

## Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por SeSp1 - 23 Nov 2009 00:47

_____

Pues como no se cuales quedan libres ni nada, eligo el 13 y si se puede claro...

Por cierto Mencey no quites las cruzadas que sino le quitas la gracia al juego...

¿Que tal andas Anciano?¿Sigue el coloso ingles vivo o cayo ante el nuevo rey gales? jeje

Edito: joder solo hay 12 jugadores, eligo entonces el 8 y sino esta el 6

==========