

Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por Celtiberoldibil - 26 Sep 2009 22:24

Bien, después de hablar con Ramiro largo y tendido en una conversación de más de dos días, hemos barajado la posibilidad de volver a llamar a filas al equipo de ITW y hacer un relanzamiento con ciertas mejoras:

- Todo integrado en un sólo instalador: ITW GOLD + ITW SOUND SYSTEM + VIDEOS
- Reforma del Sistema de batalla, seguirá siendo realista, pero agilizará los combates y solucionará el problema de los asedios (espero)
- Retoque de algunas unidades para hacerlas más históricas (si convencemos a Caesar). básicamente cambiar algunos cascos y armas, o quitar los petos.
- Depuración de algunos sonidos (si convencemos a Asdrubal). Mejorar la calidad de algunos sonidos.
- Eliminación de los elefantes con torre para Cartago (se sabe que usaban hombres montando elefantes, no con torre)
- Cualquier otra cosilla que se nos ocurra y apetezca, que seguramente serán varias mejoras.

Deseamos que votéis con sinceridad, si os apetece, obviamente nos animaréis y nos embarcaremos en la empresa, pero si no os apetece, nos ahorrarréis el trabajo (que no va a ser poco)

Gracias y un saludo

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 13 Oct 2009 21:22

Cerrar los centros urbanos? Tamos locos? xD jejejeje Si los cerramos solo habra una salida a la batalla, la derrota absoluta. En los asedios las unidades dentro de las murallas(y no se si fuera tambien) huyen hacia el centro urbano y no se recuperan hasta llegar a el, si los cerramos y no pueden llegar, entonces se quedaran corriendo hacia ningun lado con todas las tropas rendidas.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por CeltiberoRamiroI - 14 Oct 2009 01:55

CeltiberoCaesarAug escribió:

Cerrar los centros urbanos? Tamos locos? xD jejejeje Si los cerramos solo habra una salida a la batalla, la derrota absoluta. En los asedios las unidades dentro de las murallas(y no se si fuera tambien) huyen hacia el centro urbano y no se recuperan hasta llegar a el, si los cerramos y no pueden llegar, entonces se quedaran corriendo hacia ningun lado con todas las tropas rendidas.

Bueno, eso de momento son sólo suposiciones. Que yo sepa nadie ha hecho eso, de modo que la reacción de la IA es impredecible al no tener un objetivo claro (el centro). Quizá lo que haga sea huir por otra puerta para salir del campo de batalla, como en una batalla en campo abierto.

Si no es muy difícil de hacer, creo que merecería la pena hacer un intento.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por Javi_Wan - 16 Oct 2009 15:17

Voy a buscarlo a ver si lo encuentro, pero lo vi hace bastante tiempo, cuando iba a salir el MTW2, y paralelamente estaban desarrollando los mods medievales para el RTW, lei algo de que estaban modificando los planos de las ciudades para los castillos, también creo que lo estaban usando otros chicos en un mod del señor de los anillos diferente al de la 3ª Edad (xDDD que mal suena) ya que querian reconstruir las ciudades en el mapa de batalla. Voy a buscarlo para refrescar la memoria.

EDIT: aqui hay un tutorial de la edicion de ciudades[url:ldwctp1s] www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=26436 [/url], aunque muy

incompleto, x lo mns lo tengais de punto de partida. Se sigue manejando con los *.cas y el 3dmax. Por otro lado están los "settlement_plans.txt", que creo que llevan la distribución de edificios, no ha sido algo en lo que he investigado demasiado, lo siento.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 16 Oct 2009 17:55

Si los defensores sufren una perdida de moral generalizada y retroceden, y no tienen a donde ir, creo que podría ser más realista que lo de ahora, los atacantes les persiguen y les exterminan. El centro urbano no da una aréola mágica para resistir y resistir. Los defensores tienen tambien oportunidad de hacer retroceder y hacer dar la vuelta al atacante si saben jugar. Claro, si los defensores en una calle disponen tres unidades débiles en el frente y retroceden contagiaran en su pavor al resto de tropas, por eso sería interesante hacer experimentos en tal sentido porque la IA igual no juega tan mal como esperamos, aunque por lo visto en otras experiencias es probable que así sea y los asedios sean muy fáciles para el atacante con tal derrotar a las tres primeras unidades si las coloca la IA débiles.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por Celtiberoldibil - 16 Oct 2009 18:36

Adrupal, existe tb la moral de la masa jeje, no todo es negativo, si una unidad desmoralizada pasa entre varias unidades con moral y en formación, te va a recuperar la cordura.

El efecto moral de fuga en cadena funciona especialmente cuando tu ejército en general está cansado, ha sufrido bajas, y no ve muy cercana la victoria.

Se puede probar la idea de los centros cerrados y ver cómo reacciona la IA

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por Taqui - 28 Nov 2009 04:18

Yo os doy todo mi apoyo. Sería una excelente excusa para que jugadores "maduritos" reinstalásemos el viejo Rome, que como bien alguno ha dicho, más que estar desfasado es "diferente" a lo que sacan ahora.

.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por konigstiger - 15 Mar 2010 22:25

yo digo si, no conseguí jugar al primero por problemas de instalación y porque soy un poco zote, pero me gustaría jugar con algo nuevo.

=====

Re: Encuesta: relanzamiento Iberia Total War

Publicado por juggernaut - 04 Dic 2010 18:31

cada vez que intento descargarme el iberia tw, nunca me deja... haber si con este relanzamiento me echo unas viciadas barbaras!!! animo a que se haga! y si puedo ayudar en algo pues también leche!
:bab:

=====