"Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoFrog - 13 Ago 2009 21:48

Hola compadres,

Aqui teneis los datos para instalar el nuevo Mod que a salido despues del NBG.

Esta hecho sobre todo para multiplayer y refleja la epoca del fin de siglo 18.

Esta muy logrado con stats,costes,unidades muy bien balanceado como el NTW2.

Intentare traduciros las instrucciones para la instalacion.

Cuidaros

Hello Napoleonic gamers,

Are you tired with ETW on line ?? a very poor representation of Napoleonic style battles we love to play.

Well theres is an alternative its now called “”EMPIRE TACTICAL WARFARE”” previously “”NAPOLEONIC BATTLES GROG MOD””

I'm certain you guys will now find this mod a massive improvement on Vanilla ETW, so please come and join us at the Commanders at war (CAW) steam chatroom (best times being after 2000hrs GMT)

Heres the best thing,

There will be no changes to the mod version we are playing GUARANTEED before September the first and possibly beyond, therefore if you decide to download and give it a try there will be no compatibility problems to spoil our enjoyment, you can come to the CAW chat lobby for at least 4 weeks safe in the knowledge we are all playing the same game.

Look forward to seeing you,

Here are the complicated looking but really very simple instructions to ensure all runs smoothly and all required links.

Happy gaming to you all.

1a. Make your Empire Total War the STANDARD IN THE BOX “VANILLA” version, it must not contain ANYTHING other than the standard version files - nothing else.

1b. Go to your Documents and Settings%username%Application DataThe Creative AssemblyEmpirescripts folder and check there is only ONE file in there, the preferences file, it's full name is preferences.empire_script.txt, if there are ANY other files they MUST be deleted.

2a. Go to steam/my games and right click on EmpireTW….use the “properties/update” tab to ALWAYS KEEP THIS GAME UPTO DATE.

2b. Use the “local files” tab to VERFILY INTEGITY OF GAME CACHE.

3. Go to the FILE tab (top left of screen) and check for steam updates.

4.Exit steam.

5.Download the mod files and put them into your Empire data folder as per the instructions on the first page of the mod.

6a.Download, and install into the data folder, the Lordz map pack .

6b.If you already have the Lordz map pack you will need to delete your current Lordz map pack Loc. File

7.Unlike previous versions of this mod there is “NO NEED” to remove your patch.pack from data.

8.Download the Modmanager (link below)

When you have downloaded Modmanager and run it, if you done all correctly you should see “zEmpire TacWar” in the left hand corner, tick the box next to it and launch the game from the right hand side of Modmanager, the game will not work if launched from steam you must do it in Modmanager.

Mod links

http://www.megaupload.com/?d=R5T8PNO7

http://www.megaupload.com/?d=8UCP7LC0

Lordz map pack link

http://www.thelordz.org/mods.html

Modmanger link

http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=240335

Good luck

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Ago 2009 15:22

Ayer me meti un rato con el mod, y me perdi mucho con los unidades...Ahora resulta que los granaderos no tienen granadas...y los arilleria que Soldu me dijo que era una loteria ahora lo es al cubo...

Esta noche me meto y a ver si me encuentro...

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltíberoSoldurio - 18 Ago 2009 16:34

A ver Caesar, antes podias perder la o las artillerias a los 10 seg. de la partida de un solo chupinazo, ahora no, si consigues que no te la carguen y no la pones bajo un fuego concentrado de mosquetes, tendras cañones hasta el final de la partida, pero como ya he dicho antes, la bala rasa tienen muy poca precision, pero si la usas contras los escuadrones de caballeria enemigos la sacaras un buen partido y tomando mas riesgos en su despliegue podras optar por usar la metralla, que hace un daño que te cagas a las lineas de infanteria.

Un saludo. :D

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoLeonidas - 18 Ago 2009 20:59

CeltiberoCaesarAug escribió:

Ahora resulta que los granaderos no tienen granadas..

Los granaderos son muy parecidos a los del Napoleonic 2, es decir, tienen el mismo numero de hombres que las lineas/guardias y tienen mejores stats que las lineas pero peores que las guardias.

Son unidades sobre todo de carga pero que tambien puedes utilizar en fusileria.

Saludos.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por celtíberoAlba - 18 Ago 2009 22:59

_____

mmmm

A ver...

Antes de volver a instalarme el juego y volver a los campos de batalla quisiera que me resolvierais una última duda, que fue la que principalmente me alejó delñ juego:

Personalmwente lo que me mató definitivamente eran los eternos duelos de artillería. Me abuurría horrores, y no entro a valorar lo acertado o no, solo que a mi me hacía que no tuviera ganas de conectarme.

¿Con este mod se sigue usando la artillería para acbar con la otra artillería? Me refiero a vosotros, a los jugadores, pq entiendo q yo tengo la opcion siempre de hacer lo que quiera.

Un saludo

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Ago 2009 23:03

_____

Pos no lo se, pero me pareceria lo logico la verdad. Yo que te creia amigo de la artilleria desde la colina de Finlandia...jejeje

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoLeonidas - 18 Ago 2009 23:27

_____

celtíberoAlba escribió:

¿Con este mod se sigue usando la artillería para acbar con la otra artillería? Me refiero a vosotros, a los jugadores, pq entiendo q yo tengo la opcion siempre de hacer lo que quiera.

Un saludo

Como ya han dicho por aqui, la artilleria ha perdido mucha efectividad.

Los obuses no merecen la pena y los cañones ya solo pueden disparar balas rasas y metralla.

Las balas son poco efectivas contra infanteria y artilleria, tardas muchisimo tiempo en realizar unas pocas bajas, pero es la metralla lo que verdaderamente hace temblar el campo de batalla.

En esta batallas se suelen disaparar algunas balas rasas pero el verdadero combate se hace con metralla y fusileria, ademas de las cargas de infanteria y caballeria.

La verdad es que en estas batallas siempre se acaban resolviendo con la balloneta.

Alba te aseguro que te encantara.

Saludos.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoFrog - 19 Ago 2009 12:21

_____

Una cosa importante :

Los que se han montado el Mod TacWar, Caesar y Samu, y igual otros, TENEIS QUE REGISTRAOS EN http://www.napoleonic.commandersatwar.com/

Ir en Meeting Room y escoger la Coalicion (que ya estamos Soldu, Leo y yo con Prusia), solo poner una linea te presentacion vuestra y decir con que nacion quereis estar registrado. (no implica jugar solo con esta nacion, se juega la que sea).

Siendo registrado en ese Club "CaW" podemos hacer batallas con otros jugadores y contabilizar las batallas con puntos. Es importante si quereis jugar con otra gente que Celtis.

Ayer Samu ha jugado contra Liberalis (Grognards), y esta hoy deceptcionado que la partida (ganodo por el) no sea valida.

Hacerlo, no cuesta nada y simplifica las relaciones dentro de la comunidad napoleonica.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoFrog - 19 Ago 2009 12:23

Tambien podemos hacer batallas de clanes, los Celtis Vs ....

Ayer habeis hecho alguna batalla ? quetal ?

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG

Publicado por CeltiberoFrog - 19 Ago 2009 13:30

Bueno, si me dais el permiso os puedo registrar a todos los que se han montado el Mod, en el CaW.

Pondre a todos en la coalicion con Prusia.

Decirme si se puede hacer en cuanto antes.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoLeonidas - 19 Ago 2009 16:10

_____

CeltiberoFrog escribió:

Tambien podemos hacer batallas de clanes, los Celtis Vs ....

Ayer habeis hecho alguna batalla ? quetal ?

Pues juegamos una Dougie, Grog y yo contra Juanjo, Jdorgambide y Caesar.

Como era la primera de Jdorgambide y Caesar pues les dijimos que sin puntuar.

Ganamos los dos NBC y yo, pero creo que los nuevos han entendido bien el sistema tactico nuevo.

Nos vemos.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 19 Ago 2009 16:42

_____

Pa ser francos, no me gusto nada ni el tipo de juego ni la politica esa de tener que decir 3 veces que fuera una batalla sin puntuar, parece que ya no existe la motivacion antaño llamada "diversion".

Lo del tipo de juego es porque creo k san pasado por el otro lado, hemos pasado de un arcade donde en 5 minutos te resuelves la batalla, a una que jugando tan mal como lo hicimos donde a los 5 min de comenzar la batalla propiamente dicha ya estaba decantada y que se tardara casi 1 hora en acabar con 2 jugadores... Luego hubo un par de detalles que no me gustaron, como son cuando flanquee con 2 frekorps(unidedes de elite) a sus lineas(unidad normal) y teniendo disparando con estas dos por el flanco y mi linea del frente, solo mate a 5 o 6 tios en los 5 minutos que tardo Leo en darse cuenta, cojer si segunda linea y su cab que estaban al otro lado del mapa casi y cargarme a esas unidades ligeras que no corren ni pa'tras. El otro detalle que me quede realmente :bab: fue cuando mis bosnios con 35 tios se retirara ante 9 artilleros y en la retirada se me murieran 10 tios...

Dicho esto, esta noche le doy otra oportunidad y a ver si esta vez por lo menos tengo un flanco "seguro")

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoLeonidas - 19 Ago 2009 16:49

_____

CeltiberoCaesarAug escribió:

Lo del tipo de juego es porque creo k san pasado por el otro lado, hemos pasado de un arcade donde en 5 minutos te resuelves la batalla, a una que jugando tan mal como lo hicimos donde a los 5 min de comenzar la batalla propiamente dicha ya estaba decantada y que se tardara casi 1 hora en acabar con 2 jugadores...

Hay te equivocas Caesar.

Puede que tu lo veas asi, pero no lo es.

Tienes que ver que era vuestra primera batalla con el mod, pero yo he visto volcarse una batalla hacia ambos bandos varias veces.

Si no preguntale a Frog en el 4v4 que jugamos el lunes.

Esta noche nos vemos Caesar y te prometo que de dare un flanco seguro :mrgreen:

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 19 Ago 2009 17:34

_____

Ya veremos, esta noche a ver si por lo menos jugamos sin lag, que con lo lenta que son todas las unidades me basta xD

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoFrog - 19 Ago 2009 18:53

_____

Oye, pues os apunto en el CaW : a Caesar, Samu y Claerco

Asi se apuntaran los puntos, de todas formas podeis decir antes de una batalla que no sea CaW y basta.

==========

Re: "Tactical Warfare" Mod !! despues del NBG
Publicado por CeltiberoFrog - 19 Ago 2009 23:17

_____

Una cosa que teneis que hacer **Samu, Caesar y Claerco** es registraos cada uno en la Web, nada mas.

Samu tiene un resultado de batalla con Lib pendiente.

Asi que porfavor registraros.

==========