El Empire esta podrido.

Publicado por CeltíberoSoldurio - 10 Ago 2009 22:19

Doliéndome en el alma, no tengo mas remedio que decirlo así, tal y como lo siento, “El Empire esta podrido” y eso no es lo peor, lo verdaderamente lamentable es que esta pudriendo la comunidad de multy-jugador, no se los daños o perjuicios, si lo hubiera, que pueden padecer los jugadores de campañas, ciertamente, tampoco es que me importe mucho, fundamentalmente porque bastante tengo con lo mió y secundariamente porque les considero responsables indirectos de la puta mierda que nos han vendido, eso si, bonita y detallista en lo insustancial hasta la nausea, pero como soy un desgraciado y no lo he comprado para colgarlo en un cuadro o ponerlo encima de la televisión, pues me encuentro que para lo que yo lo quería, es decir para jugar, pues no sirve y mira que lo intento, casi todos los días, mi escaso tiempo de ocio se lo dedico a este juego, como ya venia haciendo con anteriores entregas y aun este, consigue distraer mi mente de los problemas y rutinas laborales, bien es cierto que si con Rome y MTW2 la evasión mental venia por la vía del disfrute en el juego, con el EMPIRE paso horas y horas ciscándome en los muertos mas frescos de los de CA y SEGA, indistintamente.

Desde mi pobre perspectiva de jugador on-line, son tantos los defectos que le encuentro al juego que no me voy a molestar en enumerarlos, ni doy por cerrada la lista de lamentos que a continuación haré, la misma esta hecha en uno de esos ratos de ocio a los que antes aludía y cualquier lector avezado vera entre líneas el ciscamiento sobre los progenitores del engendro en cuestión.

La Quinta Esencia del Mal, El Steam

La terrible perdida del Chat General, debo admitir que inicialmente yo tampoco supe calibrar las consecuencias de este tema, pero la experiencia me dice que el aislamiento de los jugadores han convertido este asunto en el paraíso de los tramposos y jugadores sin honor, todos estos campan a sus anchas protegidos por el escudo del anonimato. Otros eran los tiempos donde cualquier tropelía u ofensa se hacia publica en el acto en el Chat general y estos individuos eran, en poco tiempo, de todos conocidos, aun que cambiaran de nick a diario, en aquella época si no querías verte aislado y señalo o mantenías una conducta honorable o te comían las moscas.

En aquel Chat General, los nuevos jugadores, leíamos mas de lo que escribíamos, rápidamente apreciábamos que los buenos eran muchos mas que los malos y sus partidas muchos divertidas. Todos, buscábamos con ahínco las victorias honorables y divertidas, las que se consiguen en batallas igualadas, si para ganar necesitas explotar algún bug del juego o luchar siempre desde la cumbre mal alta de la montaña mas grande que tenga el mapa… en fin, todos sabemos el valor de esas victorias, incluido el que las consigue, pobre hombre en el fondo revolcándose como un cerdo en su mediocridad.

Mas me ha sorprendido, si cabe, ver el comportamiento de “todo vale para ganar” a nivel de grupo, pero claro, lo que el grupo sabe es la suma de los conocimientos de los individuos que lo formas y si en otros

tiempos he visto nacer unos cuantos Clanes, todos entraban en la dinámica de buscar “buenas batalla”, donde una derrota ajustada tiene mucho mas merito que una victoria en una “mala batalla”, por desgracia esto hoy ya no es así.

El Rankeo renqueante.

Una patraña mas del juego, donde todo lo dicho en el punto anterior se cuantifica, siendo lo mas rentable a la hora de sumar, pertenecer al grupo de los malos y no respetar reglas ni comportamientos honorables ni Cristo que lo fundo, en consecuencia… no interesa.

Pasos atrás:

Entiendo por “paso atrás” todo lo que supone una perdida de prestaciones y/o servicios, ya adquiridas y a las cuales se acostumbra al consumidor, para posteriormente arrebatarselos por el articulo 33. Como pudiera ser la eliminación de la tapa con la caña o la anestesia en una operación.

El host de la partida ya no puede…

Especificar la cuantía económica asignada a cada equipo en la partida

Especificar el nº de jugadores que disputaran la batalla

Escoger el mapa, a efectos prácticos, solo hay un mapa, se juega en ese o en ese.

El Equilibrado… es que me entra la risa floja…

No tengo pruebas, pero creo que esto debió tener un concepto de partida del tipo de “*pongamos precios muy caros a las unidades y así jugaran con ejércitos más pequeños, que oculten lo malos que somos optimizando del juego”,*
pudiera ser…

Limitada la pasta y con esos precios en las unidades, es cuando le meten manos a los stats de las unidades, llegados a este punto y para no perder la antigüedad en su trayectoria de incompetencia, van y centrar las diferencias de las unidades en lo referente a su arma de fuego, el cuerpo a cuerpo y la

moral pasan a un segundo termino, consecuencia, el jugador que lleva la iniciativa es penalizado y el campero bonificado, las posibilidades táctica del juego son mínimas, no me digáis que no es triste…

Los Controles

El Alt. a muerto, Dios lo tenga en su Gloria.

La orden de despliegue de un grupo de unidades, no las deja encaras, yo flipo.

La unidades propias solo abrirán fuego contra el enemigo que se plante delante de el, si llegara por un flanco y/o la retaguardia, aun con fuego a discreción y sin objetivo alguno a la vista, permanecerán en estado de revista, mientras el enemigo procede a bajarles pantalón y calzoncillo, limitando su actividad a “Dios te salve Maria… Llena eres de gracia…” mientras aprietan el culito.

Y esto seria solo el principio, por hoy se termino mi tiempo y en parte también mi indignación, pero esta noche cargare el juego y volveré a intentarlo y todo seguirá igual de mal y me volverá a hervir la sangre…

Un saludo y un recuerdo para todos los compañeros caídos en el desanimo.

“Nunca tantos fueron desilusionados por tan pocos”

==========

Re: El Empire esta podrido.

Publicado por Piteas - 18 Ago 2009 18:46

_____

Tal como decís todos, juegos de estrategia hay un buen puñado.

Como los de Paradox en todas sus variantes.

Aunque lo que se dice tácticos (manejar unidades en un escenario) hay pocos, que yo sepa. Quizá conocéis muchos más.

De entre ellos, el Theatre of War, como habéis comentado, es bueno y el que más me ha gustado en estos dos últimos años. Aunque llega a ser un poco limitado: no puedes entrar en edificios (por lo que no hay escenarios urbanos).

Pero cumple para entretener y hay momentos que te enganchas a una batalla con ganas... ah, esa maldita estación de tren en la estepa rusa.

Desde luego, sus creadores son más simpáticos que los de CA, pues sacaron una expansión gratis para descargar de más de un giga. Y muy buena.

Pronto van a sacar el Theatre of War 2. Con bastantes mejoras, o eso dicen. Por lo menos se podrá atacar y defender edificios, que ya iba siendo hora.

Si no, siempre me queda bajarme el Tactical Warfare ese que tanto alabais, aunque sea para multi.

Pero quizá me cueste el divorcio: "¡Me dijiste que sólo jugarías campañas, ya estás liandote en multipartidas con frikis como tú! ¡Qué sola me siento!")

==========

Re: El Empire esta podrido.

Publicado por Jorghot - 28 Ago 2009 18:14

_____

CeltiberoEmbirrado escribió:

No sólo el Empires; todo el Total War es, ahora mismo, un juego aburrido y/o irritante para cualquiera que busque un mínimo de decencia tanto en la tática como en las formas.

los primeros dias puedes exarle oras que se te pasan volando, intentando no quedarte en bancarrota, llendo aqui con un ejercito, en aquel castillo/ciudad(ya sea empire o mtwii) voy a contruir un ejercito de "campaña" y voy a ir a petar aquel solo con este ejercito. La dificultad que tiene comenzar una camapaña...

...pero como bien dices la realidad esque cuando tienes media europa, sea la dificultad que sea es siempre lo mismo, construir edificios reclutar tropas, ir a petar al que esta en la frontera de al lado, se vuelve rutinario, yo deje de jugar al mtw y al empire(sumale los bugs) por eso.

CeltiberoEmbirrado escribió:

La solución es simple: Los Total War no son los únicos juegos que hay. Se busca otro y punto.

llevo todo el verano sin ordenador para jugar al empire y/o medieval y mi vista se clavo en un juego que lei en la seccion de juegos en el clan guardias llamado europa universalis, buscando un foro de este juego descubri muxas cosas muy interesantes que si se añadiesen a los total war...(solo de pensarlo) como por ej: en esos foros la gente pregunta porke no puede conquistar a un pais entero, y su

respuesta es "pues vete a jugar a los total war y conquista el mundo en 1 tarde"

estamos todos indignados

Pd: si hay errores o expresiones que no se entienden perdon de antemano pues me he dejado llevar

==========

Re: El Empire esta podrido.

Publicado por CeltíberoMencey - 06 Sep 2009 13:29

_____

[quote="Jorghot":1whcsiwj][, y su respuesta es "pues vete a jugar a los total war y conquista el mundo en 1 tarde"

[/quote]

EDITO: off topic: Picado por ese comentario, acabo de instarme el Hearts of Iron (que es el Europa Universalis de la IIGM) y, a primera impresión, no sé si me resultará muy divertido coordinar el envío de tornillos a las factorías de fusiles... el aspecto militar parece sólo la quinta parte del juego (digo a primera vista ojo...)

==========

Re: El Empire esta podrido.

Publicado por CeltíberoSoldurio - 06 Sep 2009 23:22

_____

CeltíberoMencey escribió:

no sé si me resultará muy divertido coordinar el envío de tornillos a las factorías de fusiles...

De verdad se puede hacer eso con eje juego ???... que pasada macho, ya era hora... yo particularmente me paso toda la semana haciendo cargas de caballeria y atacando trincheras en el curro y lo que de verdad me mola es hacer albaranes de pedidos y pelearme con proveedores y transportistas :roll:

==========

Re: El Empire esta podrido.
Publicado por Jorghot - 07 Sep 2009 15:22

_____

jaja, pues por lo que he leido el HoI es muy bueno, sobre todo la 2ª entrega, dentro de poco sacaran la 3ª

==========

Re: El Empire esta podrido.
Publicado por CeltíberoGil - 07 Sep 2009 15:31

_____

La tercera ya está en la calle jorghot. Lo que pasa con los juegos de estrategia es que si son muy muy realistas se vuelven pesados con tanta microgestión de tanta variable. Claro que para gustos colores...

Reconozco que los total war no son una maravilla en todos los aspectos pero creo que la gestión y la estrategia de las batallas está bastante equilibrada. Claro que como todo se puede mejorar pero en ese aspecto creo que están bastante bien.

==========

Re: El Empire esta podrido.
Publicado por CeltiberoSaran - 18 Sep 2009 13:59

_____

Perdonar mi ausencia pero he estado muy ocupado estos meses, solo decir que estoy totalmente de acuerdo con todo lo expuesto en este tema y que seguramente nos la volveran a meter doblada con el Napoleon Total War, yo particularmente cuando juego lo hago en edad temprana de esa forma evitas muchas trampas, cierto es que es mas soso pero tambien se vuelve mas táctico, creo que seguiré jugando de esta manera hasta que alguien invente un juego de batallas clásicas verdaderamente estrategico.-

Un saludo a todos mis podridos hermanos celtiberos :P .-

==========