no veo florines por ninguna parte

Publicado por panqueso - 28 Jul 2009 14:51

Ante todo debes mantener una economia equilibrada.

No puedes ponerte a reclutar como un loco sin tener una economia potente.

Los primeros 3 o 4 turnos dedicate a construir edificios que aumentan los recursos (mercados, carreteras, cultivos, puertos, atarazas, minas,...) y no reclutes apenas nada.

No dejes de mejorar con el paso del tiempo todos estos edificios y ves reclutando lo que vallas necesitando.

No intentes invadir toda america en 30 turnos, si el juego te deja mas de 100 turnos para hacerlo sera por algo.

Revisa los impuestos de tus ciudades. Para poder modificarlos debes tener un miembro de la familia dentro de la ciudad. Intenta mantener un equilibrio de ingresos lo mas alto posible manteniendo el orden publico que no baje del color amarillo).

Recluta lo que vallas a necesitar, no reclutes mas, ya que estas consumiran recursos y no las estaras utilizando.

Revisa el boton estimacion del proximo turno (el icono esta abajo a la derecha, en forma de olla llena de dinero (o eso creo recordar)).

Los mercaderes no suelen ser muy rentables a no ser que haya recursos muy importantes (oro, plata, marfil, esclavos, etc.)

A medida que mejora el nivel del mercader (con el paso del tiempo) mayores recursos obtiene.

Bueno espero que te sirva esto, pero tu tranquilo, de que lleves 100 o 200 campañas jugadas ya le habras cogido el tranquillo

==========

Re: no veo florines por ninguna parte

Publicado por CeltiberoLeonidas - 28 Jul 2009 15:30

_____

Ante todo debes mantener una economia equilibrada.

No puedes ponerte a reclutar como un loco sin tener una economia potente.

Los primeros 3 o 4 turnos dedicate a construir edificios que aumentan los recursos (mercados, carreteras, cultivos, puertos, atarazas, minas,...) y no reclutes apenas nada.

No dejes de mejorar con el paso del tiempo todos estos edificios y ves reclutando lo que vallas necesitando.

No intentes invadir toda america en 30 turnos, si el juego te deja mas de 100 turnos para hacerlo sera por algo.

Revisa los impuestos de tus ciudades. Para poder modificarlos debes tener un miembro de la familia dentro de la ciudad. Intenta mantener un equilibrio de ingresos lo mas alto posible manteniendo el orden publico que no baje del color amarillo).

Recluta lo que vallas a necesitar, no reclutes mas, ya que estas consumiran recursos y no las estaras utilizando.

Revisa el boton estimacion del proximo turno (el icono esta abajo a la derecha, en forma de olla llena de dinero (o eso creo recordar)).

Los mercaderes no suelen ser muy rentables a no ser que haya recursos muy importantes (oro, plata, marfil, esclavos, etc.)

A medida que mejora el nivel del mercader (con el paso del tiempo) mayores recursos obtiene.

Bueno espero que te sirva esto, pero tu tranquilo, de que lleves 100 o 200 campañas jugadas ya le habras cogido el tranquillo

==========

Re: no veo florines por ninguna parte

Publicado por CeltíberoGil - 28 Jul 2009 17:50

_____

:orate:

Me parece que veo doble...

==========