Fallo de arranque en Arma:Combat operations

Publicado por SeSp1 - 21 Jul 2009 21:31

Me da el siguiente error al ejecutarlo, haber si me podeis echar una mano que le tengo muchas ganas.

http://i458.photobucket.com/albums/qq30 ... bujo-1.jpg

==========

Re: Fallo de arranque en Arma:Combat operations

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 22 Jul 2009 12:15

Pues parece que es que tu tarjeta no es compatible con algo de lo que usa el juego. Tipo alguna versión DirectX o de los Shaders.

Edito: Va a ser eso. El juego necesita DirectX 9 con los Shaders 2.0 y la 9200 es DirectX 8 con Shaders 1.4.

==========