Problemas de retardo de movimiento en partidas MP

Publicado por celtiberjuanjo - 03 Jul 2009 13:22

Bueno pues eso, desde que salio el ultimo parche algunos venimos sufriendo unos inexplicables retardos de tiempo desde que se da una orden a una unidad hasta que la ejecuta, los tiempos suelen variar pero yo he tenido retardo de hasta 20 segundos.

se que el problema es generalizado por que a Thader y ayer parece que a Rukser tambien les pasa.

En foros guiris tambien comentan el mismo problema. he intentado todo bajando los graficos al minimo pero no soluciono nada.

casi siempre sule ocurrir en partidas de 3w3 o 4w4 en 1w1 no me pa pasado hasta ahora, ha alguien mas le pasa? alguien a conseguido solucionarlo de alguna manera?, habeis leido algo en los foros guiris?

agradeceria toda ayuda

=====

Re: Problemas de retardo de movimiento en partidas MP

Publicado por (HG)Super - 03 Jul 2009 18:43

Ese mismo problema lo están experimentando algunos en el clan.Un lagg insufrible en el multi tras el nuevo parche.

Yo me pregunto¿que testeo tuvo este parche para haber nacido muerto?Casi ah generado tantos problemas como soluciones prometía

=====

Re: Problemas de retardo de movimiento en partidas MP

Publicado por lakatos - 03 Jul 2009 19:11

A mi también me pasa,exactamente como cuentas..he buscado por ahi pero no he visto ninga solución por los foros..

El proximo parche si lo queremos en condiciones tendremos que pagarlo al igual que las ultimas unidades...

:VP:

=====

Re: Problemas de retardo de movimiento en partidas MP

Publicado por CeltiberoLerend - 10 Jul 2009 14:22

Solución:

=====