Requisitos mínimos
Publicado por CeltíberoMencey - 03 Abr 2008 15:01

_____

hola

¿alguien conoce los requisitos mínimos de un sistema para jugar el Empire decentemente?

gracias

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por Gale - 03 Abr 2008 18:49

_____

Minimum:

3GHz Pentium 4 or Equivalent (3000+) AMD Processor

1GB RAM (2GB for Vista)

256MB 7600GT or X1600 or better with DX9

Shader Model 3.0

Recommended:

E4500 Core 2 Duo or Equivalent (4600+) AMD X2 Processor

2GB RAM (3GB for Vista)

512MB 7900GT or X1900XT or better with DX9

Shader Model 3.0

Optimal:

E6600 Core 2 Duo or Equivalent (6000+) AMD X2 Processor

2GB RAM (3GB for Vista)

640MB 8800GTS or 512MB Radeon 3870 or better with DX10

Shader Model 4.0 Support

No se lo fiable que será esto, pero está sacado de los foros de que tiene la web de Total War.

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por legionario - 04 Abr 2008 18:32

_____

entonces yo podre jugar casi optimo :D

tengo intel pentium 4 con dos procesadores de 3 GHz (supongo que eso sera como 6 GHz) tarjeta grafica

Nvidia 8600 con 512 mb y ram 1gb me faltaria 1 gb de esto ultimo para que me vaya un poco mejor

que guay :mrgreen: xDDD

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por CeltíberoLerend - 24 Abr 2008 18:20

_____

legionario escribió:

entonces yo podre jugar casi optimo :D

tengo intel pentium 4 con dos procesadores de 3 GHz (supongo que eso sera como 6 GHz) tarjeta grafica

Nvidia 8600 con 512 mb y ram 1gb me faltaria 1 gb de esto ultimo para que me vaya un poco mejor

que guay :mrgreen: xDDD

Que va, que va, buena configuración pero me temo que no vas a poder jugar hasta que no te compres un monitor, un ratón y un teclado. xD

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por CeltiberoLoky - 29 Abr 2008 20:57

_____

EL P4 a 3.0 Ghz lo tengo

1 Gb de Ram lo tengo

Me falla:

Targeta grafica Gforce 6600 Fx a 256

....y Shader Model 3.0 que no tengo ni idea de que es?¿

Tendre que comprarme este septiembre una buena gforce :mrgreen: y quizas 1 Gb de ram mas :dedo:

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 30 Abr 2008 04:02

_____

Macho pareceis novatos en esto...XD XD XD

Esperad a que salga el juego y luego sabremos que pide realmente.

Haced el siguiente ejercicio. Cogeis la caja del medieval II y leed los requisitos que pide. Ahora pensad en un 3v3 online con un mapita con algunos arbolejos...Cuando acabeis de reiros decidme si hay que fiarse de estas cosas o no XD XD XD

Por cierto en la práctica Pixel Shaders 3 es como decir. DirectX 9.0c o 10. Y un chip que sea Gforce de la serie 6XXX para arriba. Del X1300 para arriba en el cso de ATI. Un SiS Mirage 4 o un intel de GMA 950 para arriba.

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por mosquito_633 - 08 Jun 2008 11:29

_____

Me pilla a lo justito. Bueno, tal vez tengo un poquito más de memoria ram :wowowo:

Mi pc es un pentium 4 - Amd Sempron 3000 + 1,61 Ghz, con una nvidia gforce 6100 de 256 megas, 1,43 Gb ram.

Vamos, que imagino, que en cuanto tenga un ejército de más de 500 tíos, irá más lento que el caballo del malo :mrgreen:

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por Chevy - 24 Oct 2008 22:18

_____

A dia de hoy, ¿siguen siendo estos los requisitos mínimos? Por que ya que tengo que comprar un nuevo PC, al menos que me vaya sobrado...

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por wein47 - 25 Oct 2008 00:23

_____

a mi me va casi al maximo porke solo me falta un justito de na de la tarjeta ke de lo demas voi perfecto la tarjeta ke tengo es la geforce 8500 GT y maximo pide la 8800 GT ke putada aunke no pasa na aora ke me acavo de dar cuenta en diciembre me regalan la 9600 jajaja enton empire al maximoooo

==========

Re: Requisitos mínimos
Publicado por SeSp1 - 26 Oct 2008 16:49

_____

en que hora mi ordenador se quedo sin torre de alimentacio, pues a comprar una nueva sea

==========