

ZONAS DE COMERCIO

Publicado por byroaad - 16 Jun 2009 00:24

Buenas noches, me está ocurriendo algo que considero es extraño, pero igual no sé si es así como debe funcionar. Me explico:

En la campaña con España, estoy en estos momentos en guerra contra los venecianos, y decido atacar a una de sus factorías (como yo las llamo, o zonas de comercio). Pues bien, como los barcos venecianos se encuentran dentro de lo que sería la zona de comercio, envío una primera flota para atacarles, y entr en la zona, pero no provoca el ataque, y por ello entiendo que no puedo hacer nada e intento sacarlo, pero me indica que no puede sacarlo, y se comporta como si estuviese señalando tierra o zona de acceso imposible. Mando entrar una nueva flota y al entrar tampoco atacan a la flota veneciana, pero esta vez (a pesar de no llevar un indiamán), se genera una ruta comercial y si saco a esta segunda flota de la zona comercial, se extingue la zona comercial, pero la primera flota permanece como atrapada o atascada y sigue sin poder salir. Alguien puede explicarme qué me está pasando con el juego o es un nuevo fallo? Muchas gracias

=====

Re: ZONAS DE COMERCIO

Publicado por CeltíberoGil - 16 Jun 2009 08:33

:cry: Es un bug del juego que seda en las zonas de comercio xuando se unen o se separan flotas en dichas zonas sucede que las flotas ya no funcionan bien. Te las sigue mostrando pero no comerian ni nada. Es lo que le pasa a la flota veneciana. Si dejas una flota con indiamanes o galeones comenzarás a comerciar tú y los venecianos como si no estuviesen.

Te recomiendo que trates de sacar esa flota atascada, si no puedes que la destruyas y que luego pongas la flota que puede comerciar...

=====