

Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltíberoCid - 01 May 2009 21:47

Funcionamiento para pasar el turno:

1- Cada jugador, una vez haya hecho todos los movimientos del turno, le tiene que dar a pasar turno (el relojito de arena).

2- Le aparece la pantalla de inicio del siguiente jugador. En ese momento y no antes, tiene que guardar la partida con el nombre apropiado. (Por ejemplo: TE Turno 1 Rohan)

3- Manda un correo al siguiente jugador adjuntando el archivo de la partida guardada (se encuentra en D:juegosMedieval II Total WarmodsThird_Agesaves---depende de donde lo tenga instalado cada cual). En el asunto tienen que ir especificados el turno y la facción a quien se envía. También envía copia a

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

4- Comunica el paso del turno en el foro.

5- Realiza los contubernios diplomáticos adecuados y demás roleos.

REGLAS:

1. Todas las batallas serán auto-resueltas

2. Cheats no permitidos de ninguna clase

3. Se jugará Bien vs Mal, con Eriador y Dale como bando neutrales. Serán las únicas naciones que podrán a su elección cambiar de bando según les parezca, respetando 3 turnos antes de atacar cualquier cosa del bando al que atacan.

4. Los asesinos no podrán atacar a miembros de la familia real de ninguna facción, y cada país sólo

podrá tener uno en total operando a la vez. Es decir, máximo un asesino por nación.

Plazos para pasar el turno

1- Los jugadores disponen de 48 horas para pasar el turno.

2- Los fines de semana y puentes se dispondrá de un máximo de 72 horas (3 días)

3- En caso de no poder jugar el turno se le podrá pasar a otro jugador para que este mueva por el.

4- Si pasadas las 48/72 horas el jugador no mueve el arbitro pasara el turno.

Estos son los países y sus jugadores:

Kingdom of Gondor: CeltiberoRegne regnecatala[arroba]gmail[punto]com

Kingdom of Rohan: CeltiberoThormes

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Kingdom of Dale: CeltiberoLoky

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Dwarves: CeltiberoSet

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Silvan Elves: Jossinson

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

High Elves: CetliberoEco

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Mordor: CeltiberoCid

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Isengard: Javi_Wan

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para

visualizarla

Orcs of the Misty Mountains: Airamand

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Rhûn: Viden

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Harad: CeltiberoMencey jasebri (arroba) hotmail (punto) com

Eriador: CeltiberoLerend celtiberolerend @ hotmail (pto.) com

ARBITRO:

SUSTITUTOS:

-CeltiberoRukser rukigulf(arroba)hotmail.com

-Stellios

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

SE JUGARÁ CON EL PARCHE 1.1 DESCARGABLE EN [http://files.filefront.com/TATW+11+Patc ...
einfo.html](http://files.filefront.com/TATW+11+Patc...einfo.html)

Además, hay que actualizar el Kingdoms al 1.05, descargable aquí: [http://www.worthdownloading.com
/downloa ... 8&id=14613](http://www.worthdownloading.com/download...8&id=14613)

Datos de Gmail:

cuenta: tetotalwar

Password: celtiberos

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoSet - 01 May 2009 22:11

Dwarves: CeltiberoSet-----

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

"¡Dejarmelos a mi!!! , gritaba el señor enano en las profundidades de Moria :twisted: :twisted:
:twisted: "

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoMencey - 01 May 2009 22:22

Harad: CeltiberoMencey jasebri (arroba) hotmail (punto) com

Orcos: Airamand (ya os dirá su email)

=====
Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoEco - 01 May 2009 22:51

Lo que mas me ha gustado es el submod ese en que solo se pueden declarar guerras con el diplomático , se acabo el tema de las guerras con emboscadas

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por Airamand - 01 May 2009 23:21

Hola, no es casualidad que pasase por aki, hehe, Mencey me ha avisado y me ha faltado tiempo para dejar la familia tirada en el supermercado y venir volando a reservar la faccion de los orcos.

Si fuese posible, quisiera desarrollar : "Orcs of the Misty Mountains". tratare de ponerme al dia con las estrategias de este mod lo antes posible y no defraudarles.

Muy agradecido.

Uf. mi email es complicadisimo:

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoMencey - 01 May 2009 23:32

CeltiberoEco escribió:

Lo que mas me ha gustado es el submod ese en que solo se pueden declarar guerras con el diplomático , se acabo el tema de las guerras con emboscadas

Eso creo que no le va a gustar a Kraken... :rolf:

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoRegne - 02 May 2009 02:06

Por gondor!!!!

age_455[arroba]hotmail[punto]com

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 02 May 2009 20:06

qué os parece usar este submod de balanceo?

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=254055>

Está bien, aunque se centra principalmente en los stats de combates, y en esta campaña se van a resolver todos automáticamente, así que no sé qué repercusión real tendrá en la partida.

saludos

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por Durin5000 - 02 May 2009 20:42

Tengo curiosidad ¿cómo se juega una campaña multijugador?

Saludos.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 02 May 2009 21:04

por email. Juegas tu turno, grabas y se lo envias al siguiente.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoSet - 02 May 2009 21:34

¿Entiendo que serian estos dos y el que recomienda al principio del texto que manda a otra dirección y hace referencia a las cargas de caballería ? :

Attached Files Mithmod.rar (22.4 KB, 172 views)

Mithmod Additional Units.rar (22.6 KB, 142 views)

Bueno creo que lo importante es ponernos de acuerdo y una vez que lo logremos que CID ponga los enlaces directos a las descargas para evitar confusiones y agobios innecesarios en los inicios de la campaña.

Saludos

PD.: Tengo a mis enanos mesandose las barbas y afilando los filos de las hachas :twisted: :twisted:

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 02 May 2009 22:05

si, hasta que no llenemos todos los países, no hay prisa en elegir mod. Pero sería sólo el primero de esos archivos. El de añadir nuevas unidades no...o sí, me da igual.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoThormes - 03 May 2009 00:04

Yo me apunto con Rohan o Isengard si nos están ya pilladas.

Mi e-mail:

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Estaría bien crear unas reglas básicas. ¿Las facciones del bien y del mal se respetarán o iremos todos a nuestra bola?

¡¡Por cierto, yo he creado ya un archivo de balanceooo!!...La lastima es que nadie lo ha probado. :cry:
:cry:

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 03 May 2009 00:47

CeltiberoThormes escribió:

Yo me apunto con Rohan o Isengard si nos están ya pilladas.

Mi e-mail:

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Estaría bien crear unas reglas básicas. ¿Las facciones del bien y del mal se respetarán o iremos todos a nuestra bola?

¡¡Por cierto, yo he creado ya un archivo de balanceooo!!...La lastima es que nadie lo ha probado. :cry:
:cry:

Tanto Rohan como Isengard están libres. Escoge tu mismo.

Sobre lo de hacer la partida bien vs mal o libre, pues todo tiene sus pros y sus contras. Yo lo haría en plan como en el libro, bien vs mal, pero la otra opción tb sería divertida. A ver qué dice la gente.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoMencey - 03 May 2009 01:17

Thormes, yo estoy jugando tal cual se hizo el mod, pero si cargase tu EDU no creo que notase diferencias porque yo no me fijo mucho en las especificidades de las unidades, etc... lo siento!

Cid, yo creo que es más divertido que cada uno vaya a su bola, pudiendo aliarse una facción oscura con otra luminosa... o enfrentarse dos "buenas"... etc, da más juego creo yo.

=====