Nuevo parche - Batallas terrestres

Publicado por celtíberoAlba - 30 Abr 2009 04:04

_____

A ver:

No hablo de las navales porque no son lo mio y ya hablará Lerend....

Sobre las terrestre:

....

Y esto es todo lo que puedo decir.

A ver si alguien les dice a estos que incremetar el precio de TODAS las infaterias casi por la misma cantidad no es EQULIBRAR, sino ENCARECER. Mas rápido les hubiera sido bajar el cantidad de dinero disponible a 9000 y se ahorran el escribir el coste de cada unidad.

Mis dos quejas principales eran que en la epoca del Empire:

- Una infantería ligera no es una infanteria menor (como sucedia en anteriores epocas), sino una unidad especial y de elite, aunque no para la lucha cuerpo a cuerpo, aun así era más cara de entrenar y mantener, de ahi que solo hubiera una por batallon.

- Era la epoca en la que la artillería empezaba a dominar los campos de batalla.

La solucion de la primera queja pasaba por subir mas el coste de esas unidades y bajarles sus stats de cuerpo a cuerpo ¿No creo que sea tan dificil, no?. Pues en medio de hacer eso han mantenido sus stats y han subido su coste pero en la misma proporcion que las otras infanterias. O sea, los ejercitos de todo fusiles se siguen viendo y siguen siendo igual de efectivos.

Sobre las artillerias que puedo decir, no solo siguen teniendo municion ilimitada y una precision que

parece que sea mi abuela la que apunta, cosas que hacen interminables los duelos de artilleria, sino que ademas le han subido el precio...¿como? Sí, si, si antes ya era estupido pillarse artilleria, ahora lo es más....

Por lo tanto, y en vista de lo que ha sucedido con las navales, creo que debemos crear una carta a los de CA dandoles las gracias por mantener las terrestres con la misma jugabilidad que antes del parche ¿que opinais?.

Si me preguntais que ha cambiado a la hora de jugar, te diré: Pues ahora me pillo 5 de elites o 4 de lineas y dos de elites en medio de las 4 de elites y las dos de lineas o las 6 de elites de antes del parche.....ahh, y que ahora se ve el nombre de tu rival (yujuuuuuu).

Ahh, y se me olvidaba, no han sacado ningun mapa, pero para el proximo parche sacaran un arreglo para que se pueda jugar con los mapas que haga la comunidad....con suerte dentro d un mes o así.....(Y yo me quejaba de como sacaron el Age of Conan)

==========

Re: Nuevo parche - Batallas terrestres

Publicado por CeltiberoFrog - 01 May 2009 16:00

_____

Pues como en la series anteriores, habra que darle tiempo para encontrar unas stats y costes bien ajustados y que sobre todo complazca a la mayoria de los jugadores (esta vez hay mucha gente :?)

Por lo menos, lo de los testeadores es un progreso, mientras tanto habra que estar al loro sobre los mods que se estan haciendo, porque algunos podran responder a nuestras esperanzas.

Es un poco chungo porque entre nostros parece que habra preferencias distintas...

Yo me fio totalmente a lo que van sacar los Lordz, es una seguridad sin fallos que se orientara solo hacia la epoca napoleonica, con unos equilibrios super comprobados con lo que hizieron en el NTW2.

No tengo ninguna esperanza sobre lo que saldra por CA visto que estara siempre algo "comercial" lo mas generico possible. Hasta que sacan una extension (napoleonica ?)

==========

Re: Nuevo parche - Batallas terrestres

Publicado por travic - 03 May 2009 02:46

_____

no puedo dar 1 buena opinion dado que con la feria no he tenido ni tiempo para jugar xD, pero acabo de mirar un par de stats y precios y las ligeras de 125 de austria y UK son prohibitivas... el coste de los greencoats es exgerado pero el de los austriacos es una pasada

==========

Re: Nuevo parche - Batallas terrestres

Publicado por DIRTY31 - 11 May 2009 12:28

_____

Yo aun no me he hecho al MP mucho.... pero si lo suficiente como para ver algunos de los fallos que habeis posteado.

Me he animado a postear ya que he leido ,,, " no se sabe si es mejor un ejercito enorme con infanteria de baja calidad o uno pequeño pero de elite..."

La verdad es que yo probe ambos casos, y he de deciros que con identicos resultados, gane las dos batallas sí, pero son las denominadas " victorias Pírricas ".

No se hasta que punto pedimos, esperamos o deseamos realismo en este tipo de juegos o hasta que punto pensamos que somos mariscales de campo amateur,

lo que si es cierto es que el juego pese a todo (incluidos sus bugs, el puto error del app_crash o simplemente el cuelgue) esta bien, no esta mal pero tampoco esta tan bien o a la altura de como nosotros o al menos yo lo esperabamos antes de su salida al mercado, para mi no ha cumplido las expectativas que tenia depositadas en el, podriamos decir que no ha llegado a decepcionarme al 100% pero si al 50% (el % es sin contar los putos fallos que tiene el mamon)

Lo que hace "grande" a la saga de TW y aun mas a este ultimo titulo es la total y abrumadora falta de competidores, el Call of Duty tiene al Medal of Honor por ejemplo ..... es como timofonica en los años 80 digamos ..... si tuviera alguien ahi sacando una alternativa quizas otro gallo cantaria.

Asi que por el momento solo nos queda conformarnos con lo que hay (que no esta mal) y ya esta... como dice mi santa suegra ... "hay de comer lentejas si quieres te las comes y si no las dejas..."

==========

Re: Nuevo parche - Batallas terrestres

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 May 2009 15:25

_____

DIRTY31 por favor, cuida esa letra...es demasiado grande y si puedes usa el negro no el verda, los colores suelen estar reservados a resaltar cosas.

==========