Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por zumalacarregui - 27 Abr 2009 14:08

Yo creo que no seria muy dificil hacerlo, teniendo en cuenta que las milicias ya de por si pueden pasar por soldados carlistas....

Y ademas sólo habria dos bandos a elegir nada mas, los buenos y los malos.... :mrgreen:

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 27 Abr 2009 14:11

Quienes son los buenos y quienes son los malos? ;) Con ese nik creo adivinarlo.

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por travic - 27 Abr 2009 15:46

---

podrias editar el mensaje, para no crear polemica

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 27 Abr 2009 15:51

---

xD no creo que aga falta

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por CeltíberoGil - 27 Abr 2009 16:14

Está claro "los buenos" son los que tú llevas "los malos" son los del rival XD :mrgreen:

PD buena idea para crear un mod, lo dificil creo será llevarlo a cabo teniendo en cuenta cómo está de "protegido" el Empire. Me refiero a hacer una campaña... no a modificar los uniformes.

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por Jorghot - 27 Abr 2009 16:25

_____

eso estaria muy bien, pero ya mas adelante cuando los de CA den mas libertades.

Pd: zumalacarregui, e?

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por CeltiberoRamirol - 27 Abr 2009 22:29

_____

CeltíberoGil escribió:

PD buena idea para crear un mod, lo dificil creo será llevarlo a cabo teniendo en cuenta cómo está de "protegido" el Empire. Me refiero a hacer una campaña... no a modificar los uniformes.

No es que esté protegido, sino que el sistema de mapa de campaña es totalmente diferente. Ya se ha craqueado, un poquillo, y resulta que es un modelo 3D igual que los de los barcos, soldados, etc, etc. Es decir, que habrá que usar Milkshape, 3ds max, o cualquier otro programa similar también para esto. :S

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por zumalacarregui - 27 Abr 2009 23:04

_____

Jorghot escribió:

eso estaria muy bien, pero ya mas adelante cuando los de CA den mas libertades.

Pd: zumalacarregui, e?

Si, ese mismo :mrgreen:

A ver si algunos celtis que sepan se animan y lo hacen realidad un dia..... :D

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por heliogabalo - 28 Abr 2009 09:35

_____

zumalacarregui escribió:

Y ademas sólo habria dos bandos a elegir nada mas, los buenos y los malos.... :mrgreen:

:rolf: :-D bravo:

==========

Re: Para cuando un mod celtiberos de la guerra carlista ?
Publicado por zumalacarregui - 28 Abr 2009 22:51

_____

heliogabalo escribió:

zumalacarregui escribió:

Y ademas sólo habria dos bandos a elegir nada mas, los buenos y los malos.... :mrgreen:

:rolf: :-D bravo:

Me he ganado un 🥕
:-D D

Que malo soy..... :rolf:

==========