Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por zumalacarregui - 22 Abr 2009 16:15

Saludos a todos celtiberos:

Os recomiendo un mod increible para el empire, que ocupa 182 megas y que incluye entre otras muchas cosas, lo siguiente:

- 3 turnos por año, invierno, primavera y verano

- El famoso mod de humo y sangre

- Nuevo equilibrio entre unidades y nuevo remodelado de unidades, entre ellas, algunas ineditas como la española del Regimiento de Infanteria Inmemorial del Rey, y la Guardia Suiza.

-Nuevas piezas de artilleria, que se añaden a las ya existentes

-Se han añadido unidades de marines para USA, España, Francia y Gran Bretaña.

-Se ha hecho un esfuerzo inmenso en general por mejorar la IA en los combates.

-Y además, la nueva version 1.2.1 viene con un instalador automatico.

Realmente un gran mod y funciona bien con las ultimas actualizaciones del empire.

Estos chicos se merecen un jamon autentico de Teruel.
:-D D

[url:2d6zir3v] www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=241158 [/url]

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por CeltíberoAcre - 22 Abr 2009 17:14

Hala, uno de Ormaiztegui.

Bienvenido a la Web del Clan Celtíberos.

Habrá que echarle un vistazo al Mod pero parece que con el juego online las modificaciones impiden jugar en Steam.

Saludos

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por zumalacarregui - 22 Abr 2009 21:28

_____

Gracias, felicidades por esta maravillosa web.

Vaya, no he probado online con las modificaciones, eso no lo sé. Pero si tienes razón sería un fastidio si.....

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por CeltíberoMencey - 22 Abr 2009 22:17

_____

Muchas gracias!!

Tiene una pinta estupenda!!

Ojalá saquen uno que arregle el bug de las flotas agrupadas... :|

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por zumalacarregui - 23 Abr 2009 01:59

_____

CeltíberoMencey escribió:

Muchas gracias!!

Tiene una pinta estupenda!!

Ojalá saquen uno que arregle el bug de las flotas agrupadas... :|

Sí, la verdad que en twcenter.net siempre sacan unos MODS increibles

:D D

http://www.twcenter.net/

Por cierto, como molan los barcos cuando se hunden y los hombrecillos saltan al agua. Como nadan por su vida.....

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por CeltíberoMencey - 23 Abr 2009 02:35

_____

Sí, la verdad es que gráficamente ver un barco hundiéndose es una gozada, han logrado un gran realismo con las olas batiendo contra la superficie menguante del casco a medio hundir mientras puedes ver parte de lo ya hundido distorsionado por el efecto del agua...

El sonido es otro gran logro. :D

saludos

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por Celtiberojeno - 23 Abr 2009 14:07

_____

Jolines! La verdad es que tengo muchas ganas de probar mods y demás. Sobretodo, aquellos que han hecho justicia a España para poder echarme una campaña, pero todo el sistema nuevo y demás y la posibilidad de incompatibilidades y tal me echa para atrás.

Aún no lo tengo muy claro como va el tema, sinceramente. Si alguien pudiera explicarme qué debo hacer o qué no debo tocar o cuándo se lo agradecería mucho. :S

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por zumalacarregui - 23 Abr 2009 23:29

Al final si da problemas algun mod con volver a instalar el juego se arregla todo. Solo se borra el juego no el programa de Steam, yo ya lo he hecho una vez. :mrgreen:

Esperemos que pronto saquen algún mod increible como los que habia para el Roma total war....

La verdad que el juego graficamente es muy espectacular, y con los mods que se hagan ganará mucho como siempre pasa en la saga esta.

Recuerdo el Roma total war original, como corrian los jodidos romanos, como si las armaduras fueran de papel....menos mal que luego con los mods todo fue mucho mas realista... :-D D

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por Wellington - 24 Abr 2009 20:23

---

yo no voy a poder reinstalarlo por que se me an perdido las instrucciones y no voi a poder poner la clave,¿hay alguna forma de recuperarlas o saver donde estan dentro de los archivos?

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por travic - 24 Abr 2009 22:50

---

pues a mi me da error, tengo que borrarlos y juar al empire normal xke con este mod instalado me da fallo

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por zumalacarregui - 25 Abr 2009 16:27

---

travic escribió:

pues a mi me da error, tengo que borrarlos y juar al empire normal xke con este mod instalado me da fallo

Ya, si al final lo mejor es lo que decia uno, esperar a que arreglen el juego primero..... :rolf:

Yo lo que voy a hacer al final es quedarme solo con el mod que cambia la infanteria española por una realista con uniforme blanco.

Con el Roma Total War los mods iban muy bien, pero aqui no se que pasa.... Me he ilusionado muy rapido al ver un mod como este, pero todavia igual está un poco verde si.

Habrá esperar como decia uno del foro, a más adelante para poner algun mod que no de problemas y tire perfecto....

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por pello_lel - 26 Abr 2009 17:47

_____

ami el mod me petó por completo el juego, lo tuve que borrar y volver a bajar de steam -_-

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por zumalacarregui - 27 Abr 2009 14:02

_____

pello_lel escribió:

ami el mod me petó por completo el juego, lo tuve que borrar y volver a bajar de steam -_-

No se, a mi me iba bien y podia hasta jugar con mas paises.... :eek:

Vaya, ya lo siento, de verdad, si lo sé no lo pongo. :S

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2
Publicado por Bisagrilla - 08 Jun 2009 15:21

_____

pues a mi no me van los enlaces y tengo unas ansias por probarlo

==========

Re: Nuevo mod "Proper Empire v1.2

Publicado por Bisagrilla - 19 Jun 2009 00:40

_____

alguien me lo puede pasar? jums :roll:

==========