

## dificultad inherente a cada facción

Publicado por Al Fil - 17 Abr 2009 09:32

---

Una de las cosas que hecho de menos en Empire, es aquella evaluación inicial sobre la dificultad inherente a cada facción. Por ejemplo, el primer Medieval te ponía la campaña egipcia como fácil, y la alemana como difícil, dependiendo de las provincias iniciales, su riqueza, el tipo de vecindario, las unidades propias, etc.

A mi me gusta poder ajustar la dificultad del juego a mi propia capacidad: si la campaña es demasiado fácil, me aburro, si es demasiado difícil me frustró, al no poder progresar en mis objetivos mientras todas las facciones me machacan una y otra vez.

Yo he elegido Rusia para empezar, pues he visto que tenía muchas provincias y las espaldas guardadas (por el Este se acaba el mapa, je, je...). en realidad le tengo más ganas a la campaña inglesa o la francesa, pero será para la próxima campaña, prefiero desvirgarme en una campaña que me "importe" menos.

Supongo que muchos de vosotros ya habéis jugado varias campañas, ¿cuáles os han parecido más fáciles o difíciles?

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

Publicado por CeltíberoGil - 17 Abr 2009 12:18

---

La verdad es que tienes razón no es lo mismo jugar con unas facciones que con otras. Tendrían que indicarlo de alguna manera.

Aunque no te lo parezca jugar con los ingleses es bastante fácil ya que tienen una economía potente y buena flota para defender la isla. Si quieres seguir con los ingleses te lo recomiendo es bastante asequible, fácil incluso. En cambio si quieres sufrir escoge a los españoles, entre la pobre economía y los amables vecinos europeos y americanos no tendrás un turno tranquilo hasta bastantes turnos...

Suerte con la facción que escojas.

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

Publicado por CeltíberoEmberrado - 17 Abr 2009 12:49

---

Pues yo me he hecho una con Holanda y he empezado una con los Otomanos y creo que es bien fácil. De hecho las campañas del Empires me están resultando algo que creía imposible: Son más fáciles que las del Rome o del Medieval II por que te dejan tranquilo la mayoría de las facciones. No te atacan a saco como en anteriores juegos que no he llegado nunca al truno 50 sin estar en guerra con medio mundo. Eso junto que la IA de las batallas es la misma cagada de siempre. No han avanzado nada. Volvemos a tener soldaditos parados recibiendo, esta vez, disparos de artillería; ataques a lo loco con unos flanqueos que dan pena. Apelotona unidades para que se las rodees o se las bombardee facilmente. Sigue sin enterarse para que sirve una colina, etc, etc. Es la misma basura de siempre.

No hace falta que indique dificultad alguna por que en todas es la misma: NO HAY DIFICULTAD.

Coge la facción que quieras que vas a triunfar con todas.

Y hablo de Muy difícil. Los niveles mas fáciles ni los he probado.

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

Publicado por Al Fil - 17 Abr 2009 15:22

---

Entonces, es posible que mi próxima campaña sea la de España y a nivel Muy Difícil. La rusa está siendo muy sencilla (Nivel Difícil) hasta ahora. Sólo noto que las unidades enemigas de bajo nivel (incluso "civiles armados") son más difíciles de matar, pero la IA no me opone grandes ejércitos con buenas unidades.

¿Habrá que declarar la guerra a las mejores potencias del mapa?

Sé que hay un mod para aumentar los turnos por año (por ejemplo, poner cuatro turnos por año en lugar de los dos que vienen en el juego). Tengo la tentación de hacer esa modificación para alargar las campañas, y ponerme como meta conquistar el mundo, o Europa, o algo así.

En Shogun, y un poco en el primer Medieval, cuando ibas creciendo en territorios, pasada como la mitad de la campaña, te encontrabas con otra potencia como tú, que se había zampado la mitad del mapa. Y ahí las cosas se complicaban. Pero no veo que vaya a suceder en Empire.

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

---

Publicado por Airamand - 17 Abr 2009 17:59

---

He jugado la campaña india en nivel difícil. Hay que arriesgarse en los primeros compases para poner al mongol en su sitio. En seguida el Portugues se revira y tienes un enemigo permanente, pero como La reina India tiene tan buenas relaciones (+4), pude hacer innumerables rutas comerciales que me permitieron costear el ejercito que me condujo a la victoria.

En breve, la India es facil usando correctamente la diplomacia.

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

Publicado por Pepegut - 17 Abr 2009 18:14

---

Sinceramente creo que la dificultad la vas creando tú mismo dependiendo del rumbo diplomático que tomes. En mi primera campaña seleccioné al Imperio Austro-húngaro y lo pasé fatal, en los primeros turnos Prusia y Polonia me habían declarado la guerra, se me independizó la provincia de Hungría y Transilvania se levantó en armas y se declaró rebelde, la bancarrota se cernió sobre mi economía y mis tropas no pudieron ser mantenidas. Vamos, esto en muy difícil, muy difícil.

Tras la debacle con Austria decidí escoger una potencia fuerte y territorialmente pequeña para poder empezar a gestionarla de manera eficaz, Prusia, y con ella estoy logrando grandes progresos económicos y tecnológicos y poco a poco me estoy afianzando en el Báltico tras la conquista de Curlandia, Sajonia, Prusia Occidental y recientemente Hannover, tengo una guerra abierta contra el resto de estados alemanes y me lo estoy pasando pipa. Esto en normal, la campaña, y muy difícil, las batallas.

Y en cuanto a la dificultad, estaría bien un indicador, pero si conoces un pelín de historia puedes no errar el tiro a la hora de calibrar la dificultad de la campaña.

No sé, a pesar de sus (grandes) fallos es un juego que me está gustando mucho, espero que con el tiempo y un buen par de parches mejore y sea todo lo que esperamos que sea.

=====

## Re: dificultad inherente a cada facción

Publicado por CeltíberoMencey - 17 Abr 2009 22:45

---

Coincido plenamente con Embi. Acabo de terminar una con Suecia, que empieza rodeada de facciones

hostiles, y la verdad me ha resultado mucho más fácil que cualquier campaña de los Total War anteriores. :|

=====