

Juego anglosajon

Publicado por Alatraste - 11 Abr 2009 14:51

Me da la risa al ver q no hay un solo evento q no sea de la gran bretaña , da la sensación de q en esta época solo ocurrían cosas en inglaterra (hasta las citas históricas el 90 % son de americanos o ingleses , y las q son de otros países suelen dar risa mas q otra cosa) .

El ejercito con mas unidades interesantes el ingles .

En la descripción de muchas unidades suelen hacer referencia a unidades históricas inglesas.

Vamos q un juego supuestamente histórico debería poner un poco más de cuidado en la ambientación de cada país , es de coña q mi primer emperador tras formar una republica se llame Manolete , a veces me pregunto q tipo de incultos trabajan en CA.

Indignado me tienen. :P

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por Wellington - 11 Abr 2009 17:04

pos ya ves,que si en escocia se a inventado noseque cosa pa el whisky ,en londres se a presentado noseque invento a la royal society,tienes razon,por cierto,ami tambien me salio el manolete ese :D

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por CeltíberoEmberrado - 11 Abr 2009 17:55

Tambien llama la atención que hay emperador en una república XD XD XD

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por Celtíberoldibil - 06 May 2009 15:33

CeltíberoEmberrado escribió:

Tambien llama la atención que hay emperador en una república XD XD XD

:rolf: :rolf: :rolf: :rolf:

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por zumalacarregui - 08 May 2009 16:19

Estamos en crisis y habran tenido que recortar el presupuesto.

Esta vez la ambientación histórica ha corrido a cargo del conserje y la señora de la limpieza.... :rolf:
:rolf: :rolf:

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por Bonden - 18 Oct 2009 11:56

¿Y te extrañas? Que tanto Medieval como Empire están totalmente orientado al mercado anglosajón es algo que queda claro desde el momento en que han pasado olímpicamente de desarrollar los siglos XVI y XVII en ninguno de los dos juegos, ambos extraordinariamente interesantes desde el punto de vista del juego, pero con una pega: España habría sido la facción más poderosa y atractiva con diferencia, algo que no interesará a los clientes anglosajones, que, imagino, serán el "target" principal de la empresa. En fin, otro motivo más de desilusión para mi respecto a Total War.

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por Primeless - 20 Oct 2009 13:43

Sin duda, todo cierto, pero... qué satisfactorio es echar a los franceses de Europa!

Ahora a acabar con ellos en las américas!

=====

Re: Juego anglosajon

Publicado por Jorghot - 22 Oct 2009 17:25

totalmente de acuerdo, juego 100% anglosajon

=====