

Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 08 Abr 2009 16:54

Hola!!

En la web oficial han creado un hilo los de CA para ir informando de lo que se está trabajando actualmente para los futuros parches.

Es un hilo interesante de seguir para saber por donde van a venir los cambios ya que lo van a ir actualizando cada cierto tiempo.

Os dejo el link y os traduzco lo que están haciendo actualmente:

<http://shoguntotalwar.yuku.com/topic...ly-Update.html>

Vienen a decir:

Queridos todos,

Este mensaje ha sido creada por nosotros, en respuesta a sus peticiones. Aquí verás una breve actualización diaria de un miembro del equipo de CA. Esto le permitirá saber qué algunas personas están trabajando y esperamos darle una idea de en qué fase nos encontramos en ciertas cuestiones y características. Este será un hilo cerrado, por personal de CA para enviar noticias a la comunidad. Un hilo de discusión se creó para vosotros para hablar acerca de estas actualizaciones, si lo desea.

Por favor tenga en cuenta, lo que usted ve aquí es sólo una instantánea. Naturalmente, vamos a estar trabajando en otras muchas cosas, pero espero que esto le dará una idea de desarrollo en curso.

Saludos cordiales,

Kieran Kieran

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 15 Abr 2009 20:57

Las noticias de hoy nos habla sobre los mods, que con la incorporacion en el prox parche de distintos costes para unidades dependiendo de la epoca, hace que los mods que no lo contemple se "caigan"; si ellos han editados costes de unidades distinto al vanilla. Por ellos ahora estan trabajndo para añadir "algo" que haga que funciones cuando salga el parche y así puedan editar sus mods a este nuevo sistema sin q deje de funcionar el mod. (o algo así.....).

Avisan que cuando se acerque la salida del parche avisaran con una lista de cambios...(O sea, q hasta q no squen esa lista no podremos pensar que esté cerca ese nuevo parche).

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtiberoAlba - 16 Abr 2009 16:35

April 16th

We've had an interesting week so far. I've just come away from a meeting on the multiplayer campaign beta and things are progressing well.

NOS DICEN QUE LA CAMPAÑA MULTIPLAYER MARCHA BIEN

Naturally the patches remain our focus, but the multiplayer beta is also being worked on. Please don't be confused with the gameplay upgrade currently in beta testing, these are two different things and the multiplayer beta is set for a later release.

NOS DICEN QUE NO MALINTERPRETEMOS, QUE UNA COSA SON LOS CAMBIOS DEL PROX PARCHE Y OTRO EL LANZAMIENTO DE LA CAMPAÑA MULTIPLAYER, QUE TARDARÁ MÁS

For those that are interested Sensei and I spent Easter weekend in France presenting to the excellent LAN event in Poitiers. There were about 1000+ French fans there, playing loads of different games, we made an appearance at the opening ceremony and gave an update on what we were doing with increased threading and i7 support for Empire in the near future.

It's too early to put dates or numbers on things at the moment but some of the early work is yielding impressive performance gains...

Thanks again to everyone for tuning in and reading these, hopefully they give some insight into our day to day work. Right now, patches and the gameplay upgrade are our biggest focus.

Interact

My Recent PostsMessage MeConnectionInviteBlockingIgnore User's Posts

BLA BLA BLA (NADA INTERESANTE)

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por Jorghot - 17 Abr 2009 16:44

pero este parche se save para cuando estara listo??

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 20 Abr 2009 20:27

Hoy acaban de anunciar que esta muy cerquita ya la salida, pero no quieren decir fecha para no poder decepcionar. De todas formas anunciaron que antes de la salida del parche pondrían una lista de cambios, así que hasta que esa lista no salga.....