Theatre of War II.
Publicado por Gale - 07 Abr 2009 16:30

La empresa desarrolladora de este juego ya ha puesto en marcha la segunda parte. Esta vez la acción se desarrollará en África, en 1943, aquí tenéis los dos primeros trailers del juego:

http://www.3djuegos.com/juegos/play-vid ... -of-war-2/

http://www.3djuegos.com/juegos/play-vid ... -of-war-2/

==========

Re: Theatre of War II.
Publicado por Celtiberoldibil - 07 Abr 2009 18:23

Qué buena pinta :shock:

A ver si meten campaña single tb

==========

Re: Theatre of War II.
Publicado por Draco876 - 08 Abr 2009 22:39

---

es impresion mia, o va a ser parecido al company of heroes?

==========

Re: Theatre of War II.
Publicado por Piteas - 11 Abr 2009 02:56

El primer Theatre of War, del 2006, estaba muy bien. Juego de la 2 Guerra Mundial de estrategia bastante realista, amplitud de armas y con buenos gráficos. Podías manejar desde un soldado hasta todo un batallón acorazado. Aunque has de darle órdenes a todos y al final acabas manejando por comodidad a grupos numerosos como en total war.

Lo malo es que no podías meterte en edificios y lo escenarios, aunque numerosos, eran bastante iguales: Tomar o defender un pueblo, una estación de tren o una colina.

Pero lo bueno que tiene supera a sus limitaciones y como juego de estrategia seria a nivel de batallón y compañía de la 2 GM es muy recomendable.

Esta segunda parte, si pule los defectos de la primera, puede ser un bombazo.

==========

Re: Theatre of War II.

Publicado por Mercks - 11 Abr 2009 14:06

_____

El primero era muy completo en cuanto a armas y comportamiento de éstas. Esperemos que no se retrasen tanto en la salida como en el primero.

Un saludo.

==========

Re: Theatre of War II.

Publicado por CeltíberoCarrasca - 11 Abr 2009 16:04

_____

Lo malo es la poca (por no decir nula) consideración de esta compañía para con los que compramos la versión española del juego . En la caja pusieron que era un juego para multiplayer y para cuando sacaron el dichoso parche (varios meses) para poder jugar online, resulta que entre que los servidores eran peor que el Gamespy y que deprimieron al personal con la exagerada tardanza del parche, pues el juego estaba muerto.

En fin, un juego que pintaba bastante bien como dice Piteas, pero vaya "informales" (por decir algo suave), los que nos vendieron-desarrollaron el juego.

Esta compañía ya puede sacar juegos, y; que por mi parte, sus juegos los va a comprar Rita (la "cantaora")

==========