

## Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por Gale - 19 Mar 2009 00:47

---

Posteado por Hidalgo 1966 en Devoti Custodes:

egún Jerome Grasdyke, miembro del equipo de CA, está previsto lanzar un SDK (Software Development Kit), para que nos entendamos todos, una herramienta de desarrollo de software para el Empire, de tal forma que todos aquellos programadores que se animen puedan modificar el mismo.

Al parecer, aún no sabe exactamente el conjunto de características que este software va a poder modificar, pues espera confirmación sobre la parte de la programación del Empire que van a hacer público, pero sin duda es una gran noticia para todos nosotros.

Seguro que pronto tendremos esta herramienta con la cual, según dice el mismo, tendremos un montón de entretenimiento.

Espero que la misma pueda crear mapas, cambiar uniformes de las unidades, añadir sonidos y un largo etcétera. Esta noticia promete. Creo que estamos de enhorabuena en tal aspecto.

Fuente de la información:

<http://www.twcenter.net/forums/showthre ... 46&page=23>

---

## Re: Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por CeltiberoRamiroI - 19 Mar 2009 10:35

---

Movido a Tierra de Mods / Empire: Total War

Es que me lo dejáis todo extendido y revuelto. :suegra: :mrgreen:

---

## Re: Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 13 Abr 2009 21:57

---

Creo que esto viene al caso:

<http://blogs.sega.com/totalwar/2009/03/...ng-system/>

=====

## Re: Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por CeltiberoRamiroI - 13 Abr 2009 23:07

---

**CeltiberoCaesarAug escribió:**

Creo que esto viene al caso:

<http://blogs.sega.com/totalwar/2009/03/...ng-system/>

Es lo mismo que ya publicó en twcenter:

=====

## Re: Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por CeltiberoRamiroI - 24 Abr 2009 16:12

---

Para que no vayamos haciendonos muchas ilusiones, palabras de Jack Lusted, antiguo modder y ahora trabajador de CA:

<http://www.twcenter.net/forums/showthre...ost4904691>

Mod tools - the only tool we really have for now has been far surpassed by some community ones. I hope to have more modding info for you guys after first gaemplay patch is out.

Traducido: La única herramienta que tenemos por ahora ha sido superada con creces por las desarrolladas por la comunidad (de modders, se entiende). Espero tener más información sobre modding después del lanzamiento del primer parche de jugabilidad.

Comentario mío: ¡Así que este iba a ser el juego TW más &quot;moddeable&quot; ¿no? !!!!! :evil:  
:evil:

=====

## Re: Herramientas pra moddear el Empire.

Publicado por CeltiberoViriato - 02 Jun 2009 17:34

---

Vaya tela, si es así estoy fastidado, porque con las creadas por la comunidad no me aclaro para nada :oops:

=====