Generado el: 27	May, 2024,	13:09
-----------------	------------	-------

Ranking de	procesadores	por rendimiento	para Empire
Publicado por heliog	abalo - 18 Mar 2009 17	7:22	•

Por si os interesa os transcribo un artículo sobre el uso que hace Empire Total War de los procesadores, lo he sacado de la web "noticias 3d" http://www.noticias3d.com/noticia.as...n oticia=31692 :

Hace escasos días que ha aparecido esta esperada entrega de la saga Total War. En concreto hablamos de Empire: Total War que por lo visto, aunque tiene muy buenos gráficos, en muchas situaciones y cuando se juntan muchas unidades depende más de CPU que de VGA.

Para ello PC Games Hardware ha realizado algunas pruebas de rendimiento en batallas navales con 4 participantes, no hay herramienta de test, por lo que puede que no sea un método exacto pero sirve para hacernos una idea.

Según apuntaban informaciones iniciales, Empire: Total War aprovecha más de un núcleo de nuestro procesador, pero en las pruebas de 14 CPUs analizadas parece que no se aprovecha más que esto.

El ganador de la comparativa es un Core 2 Quad QX9770 a 4GHz, el único que lleva overclock, luego están los procesadores a su velocidad de serie y vemos como los ganadores son los Core i7 940 y Core i7 920 que se demuestran superiores al resto de alternativas, pero el siguiente es un Core 2 Duo E8400 a 3Ghz, por encima de un Q9550 a 2,83Ghz lo que demuestra que en este juego importan más dos núcleos a 3Ghz que 4 núcleos a 2,83Ghz, por lo que se entiende que realmente no se utilizan más de 2 núcleos de forma eficaz. En los resultados vemos más pruebas de ello como la casi igualdad entre un Q6600 y el E6600.

Las alternativas de AMD no arrojan muy buenos resultados en esta batería de pruebas y es aquí donde se notan más los Mhz, también podemos comprobar cómo el juego sí que cambia entre un procesador mononúcleo y otro de dos núcleos, ya que prueban un AMD 4000+ a 2,6Ghz y un AMD X2 5000+ también a 2,6Ghz, el segundo al disponer de dos núcleos consigue un rendimiento de casi el doble que el primero.

Os copio también el enlace a un ranking de procesadores ségún rendimiento.

http://www.pcgameshardware.com/aid,6...CPUs/Practice/

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 27 May, 2024, 13:09

Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por soldadodelostercios - 21 Mar 2009 14:39
CeltiberoCid escribió:
soldadodelostercios escribió:
hola muy buenas! como veis soy nuevo aki y esk me he registrado para ver si me podeis solucionar un problemilla ya ke soy los hachas de los TW ;)
esk me gustaria comprar el nuevo empire ke tiene pinta de ser un juegazo pero voy a probar la demo y me va lentisimo desde la presentacion. supongo ke debe ser la tarjeta de video. tengo una Gefoce 5600 FX (nvidia) 256 mb y el procesador es un pentium con 2.66 GHz no es nada del otro mundo pero el medieval 2 me iba aceptabbemente bien.¿que opinais?
Muchas gracias por adelantado.
esa gráficacambiala o jugarás de pena :
muchas gracias tio!
si no es mucho pedir me podrias recomendar alguna y dar una aproximacion de precio
PD: ¿el procesador esta bien?
Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por CeltiberoEmbirrado - 21 Mar 2009 15:18
ESPERARSUS!!!!
La gráfica es corta para el juego desde luego pero no decil tan alegremente "Es esto o aquello". Hay muchos procesadores que van a 2.66 y como sea un Pemtium o un Athlon tampoco le va a ir bien el Empires aunque meta un pepinaco de gráfica.
Pon todo el equipo por que es como te podemos aconsejar mejor.

Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por soldadodelostercios - 21 Mar 2009 16:14
CeltiberoEmbirrado escribió:
ESPERARSUS!!!!
La gráfica es corta para el juego desde luego pero no decil tan alegremente "Es esto o aquello". Hay muchos procesadores que van a 2.66 y como sea un Pemtium o un Athlon tampoco le va a ir bien el Empires aunque meta un pepinaco de gráfica.
Pon todo el equipo por que es como te podemos aconsejar mejor.
ok pues por aki os dejo el analisis del everest a ver ke os parece.
Tipo de computadora Equipo compatible con Advanced Configuration and Power Interface (ACPI)
Sistema operativo Microsoft Windows XP Professional
DirectX 4.09.00.0904 (DirectX 9.0c)
Tipo de CPU Intel Pentium 4, 2666 MHz (20 x 133)
Nombre del motherboard Asus P4S-X (6 PCI, 1 AGP, 2 DDR DIMM, Audio, LAN)
Chipset del motherboard SiS 645DX
Memoria del sistema [TRIAL VERSION]???

DIMM1: Nanya M2U51264DS8HB3G-5T 512 MB PC3200 DDR SDRAM (3.0-3-3-8 @ 200 MHz)

(2.5-3-3-7 @ 166 MHz) (2.0-2-2-6 @ 133 MHz)

3 / 10

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 27 May, 2024, 13:09

DIMM2: Nanya M2U51264DS8HB3G-5T [TRIAL VERSION]
Placa de video NVIDIA GeForce FX 5600 (Microsoft Corporation) (256 MB)
Aceleradora 3D nVIDIA GeForce FX 5600
Placa de sonido Analog Devices AD1980 @ SiS 7012 Audio Device
Creo ke eso es lo importante si falta algo decidmelo ke la informatica no es mi fuerte.
Por cierto muchas gracias pr el interes.
Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por CeltíberoEmbirrado - 21 Mar 2009 16:41
Lo que me temía. Si le pones una buena gráfica. con calidades mínimas seguramente vas a poder juga pero no creo que a mucho mas de los 1v1.
Está chunga la cosa.
Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por soldadodelostercios - 21 Mar 2009 17:02
entonces ke seria lo optimo para jugar con esta bestia parda de juego?? un procesador mas potente supongo no?
Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por heliogabalo - 21 Mar 2009 22:11

4 / 10

soldadodelostercios escribió:

entonces ke seria lo optimo para jugar con esta bestia parda de juego?? un procesador mas potente supongo no?

Te pongo el pc que me he comprado hoy por si te sirve de ayuda. El procesador es un core 2 duo y parece ser que es suficiente para mover el juego porque yo no he tenido ningún problema. Eso sí, le he puesto una buena tarjeta gráfica.

procesadores intel-core2duo-e8400-3.00box 1 163,60

placas base intel asus-p5q-se-plus-intel-p45-atx-s775 1 108,60

discos duros seagate-500gb-sata-3gb-s32mb-eco 1 57,20

memorias ram kingston-ddr2-4gb-pc1066-cl5-hyperx-(2x2g) 1 52,40

torres nzxt-apollo-atx-negra 1 83,00

monitores acer-22-b223wbymdr-gris-oscuro-panoramico 1 208,40

ventiladores ventilador-cpu-478-775-am2-katana2 1 23,10

grabadoras dvd lg-grabador-dvd--gh22ns30-22x-sata 1 23,60

tarjetas graficas point-of-view-gf-gtx280-1024m-gddr3-pcie 1 331,90

montaje Montaje y Testeo de Equipo 1 35,00

fuentes alimentacion gigabyte-superb-power-720w #{qtty} 91,50

sistemas operativos microsoft-windows-v.homebasic-sp1-64bit #{qtty} 85,20

Total Presupuesto1.263,50 €

En una palabra ¡ACOJONANTE! Gracias a los consejos del amigo Zaelot, del foro devoti, al final no he escatimado en tarjeta gráfica y me he puesto la 280 gtx. Estoy jugando con una calidad bastante alta y detalles de texturas en ultra, con unidades grandes (el tamaño ultra me parece exagerado). Va muy fluido y es un regalo para los ojos. Hice bien en esperarme a comprar el pc nuevo porque, la verdad, con el antiguo parecía un juego totalmente diferente. En el monitor de 22 pulgadas es una gozada.

Generado el: 27 May, 2024, 13:09

Estoy que no quepo en mí. Embobado, haciendo primeros planos de la infanteria de línea, recreándome con las explosiones y con la lucha propia del siglo de los ilustrados. Es el mejor juego al que he jugado y eso que todavía estoy aprendiendo los rudimentos en el Camino hacia la Independencia. Es bastante más complejo que todos los demás Total War y promete largas horas de juego. Valía la pena un ordenador nuevo para disfrutar en condiciones. Todavía tengo que experimentar más con las opciones gráficas y es que, por "timidez", aún no lo he puesto todo en ultra, aunque no creo que haga falta para deleitarse con el espectáculo. A ver si mañana me animo y empiezo a poner alguna marcha militar de ese mod que circula por internet. Para la campaña americana me vendrán bien. Para cuando jueque con España volveré a cambiar y pondré las marchas españolas que, amablemente, nos ha proporcionado el forero de los devotio Chow Total War.

Por cierto, ningún problema con la instalación ni salidas al escritorio ni cuelques y demás cosas raras. Estoy usando el sistema operativo windows vista home basic, en su versión de 64 bits. Debo reconocer que estos días ha habido nervios, incluso me he quedado sin dormir ante el temor de que no funcionara en el nuevo equipo, pero todo ha pasado Ahora es momento de algarabía y de abundantes albricias, así que voy a regalarme lo que queda del día con una botella de vino o tres o cuatro cervezas.

En definitiva me siento en estos momentos co	mo el Conde Drá	icula de Barrio Sésam	o, totalmente fuera
de mí, contando muñequitos uniformados.			

Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por Celtíbero Embirrado - 22 Mar 2009 00:48

soldadodelostercios escribió:

entonces ke seria lo optimo para jugar con esta bestia parda de juego?? un procesador mas potente supongo no?

Lo óptimo es coordinar los componentes adaptandolos al presupuesto y al uso del equipo.

Los equipos tiene la potencia de su compoente menos potente y por eso no te vamos a decir que con un procesador ultrarápido o una gráfica muy potente te va a ir bien el juego. Procesador, memoria, gráfica y placa base es lo que te da el rendiiento. Pero el conjunto.

El ordenado que ha puesto Helio es un buen ejemplo. Tiene todos esos componentes muy compensados y es buena elección. Demasiado gasto en la gráfica y un monitor demasiado caro pero en general esta muy bien. No es buena elección por llevar un procesador potente o una gráfica de gama alta. Solo por eso no. Esta bien por que sus componentes van parejos y no se queda corto ninguno dejando cojo al ordenador.

Si eres un entusiasta de la época y de los juegos de estrategia este te gustará y entusiasmará. Se maneja bastante mejor que los anteriores total war y ya no se va tan a saco. En el medieval todo se basaba en el choque, en la melé. Aquí cuentan más las decisiones tácticas, la orografía y la colocación

de las tropas.

Ayer viví una batalla memorable en la región de los Grandes Lagos. Los franceses habían ocupado una granja y estaban quemando mis cosechas, así que envié a un ejército de mil hombres, compuesto por infantería de línea (casacas rojas), milicianos, tres baterías de artillería y algo de caballería colonial. Nada más comenzar me percate de la existencia de una pequeña loma de unos pocos metros de altura;

Generado el: 27 May, 2024, 13:09

pero que permitía albergar a tres o cuatro batallones y a varias piezas de artillería, me dirigí hacia allí, pero como era de mis primeras partidas no adopte las precauciones necesarias para proteger a mis trenes de artillería y la ia rival lanzó a un escuadrón de caballería que aniquiló casi por completo a una de mis baterías, la contraréplica consistió en una carga de dos escuadrones de caballería colonial que pusieron en fuga a los infames asesinos de mis artilleros. Pasado este pequeño percance, tomé posiciones en la colina y empecé el bombardeo artillero hacia las posiciones francesas, que estaban ubicadas en el valle, parapetadas tras unos cercados. Y todo esto mientras dos compañías de rangers avanzaban por el flanco izquierdo, bajo la protección de un tupido bosque con el fin de hostigar el flanco del enemigo, donde había una compañía de tiradores indios y varias piezas de infantería. Cuando consiguieron su objetivo, ordené avanzar a las fuerzas desde la loma, antes tomada y ataqué al enemigo por su centro con la infantería de línea mientras los rangers hacían lo propio por el flanco. Y todo aderezado con las marchas de los british Grenadiers, Yankee Doodle, etc...que permiten una mayor inmersión en el juego. Que puedo decir sino que me embarga la emoción y que, por supuesto, me guardé la repetición para disfrutarla hoy desde diferentes planos. Parecía una batalla real.

Además el juego es altamente modificable. Por eso, cuando juegue con España cambiaré las marchas para la infantería de línea y pondré la Marcha Real y otras de la época de Luigi Boccherini.

Acto seguido me bebí tres cervezas voll dam para celebrarlo, con el consiguiente incremento de la euforia ya desatada.

Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por CeltiberoLerend - 24 Mar 2009 15:04

CeltiberoEmbirrado escribió:

¿Cómo que te tocó? anda que... XD XD XD

Jajajaja tienes razón Embi. En este caso "tú" fuiste mi china particular.

Muchas gracias amigo. :D

@Soldadodelostercios, tienes un equipo prácticamente igual al que yo tenía (mi gráfica era una gforce

FX5700 Ultra) y siguiendo los consejos de Embi me hice con lo siguiente:
Intel Core2Duo E8400 3ghz.
4 gigs. DDR2 800 mhz
GT9800 GTX+ DDR3 512 mb.
Placa Gigabyte DSL3 (o algo así)
Conservando todo lo demás he actualizado mi equipo por 495 euros y a falta de probar su rendimiento en el ETW te puedo decir que probándolo en el COD5 con todo a tope me va de maravilla.
Un saludo. :)
Re: Ranking de procesadores por rendimiento para Empire Publicado por heliogabalo - 24 Mar 2009 16:15
CeltíberoLerend escribió:
CeltiberoEmbirrado escribió:
¿Cómo que te tocó? anda que XD XD XD
Jajajaja tienes razón Embi. En este caso "tú" fuiste mi china particular.
Muchas gracias amigo. :D
@Heliogabalo, espero tener el mismo entusiasmo que demuestras con este nuevo juego, ¡ojalá! aunque por las críticas que he leído tengo serias dudas.
@Soldadodelostercios, tienes un equipo prácticamente igual al que yo tenía (mi gráfica era una gforce FX5700 Ultra) y siguiendo los consejos de Embi me hice con lo siguiente:

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 27 May, 2024, 13:09 Intel Core2Duo E8400 3ghz. 4 gigs. DDR2 800 mhz GT9800 GTX+ DDR3 512 mb. Placa Gigabyte DSL3 (o algo así) Conservando todo lo demás he actualizado mi equipo por 495 euros y a falta de probar su rendimiento en el ETW te puedo decir que probándolo en el COD5 con todo a tope me va de maravilla.

Ya nos comentarás tus impresiones. :P

Pues te refrendo mi entusiasmo que encima crece día día. :-D D

Un saludo. :)