ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 16 Mar 2009 17:04

Bueno, llevo ya un año jugando a este divertidisimo juego. Os lo recomiendo encarecidamente. Si alguien quiere añadirme como amigo mi nombre en el juego es LAERTES782.

==========

Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Publicado por CeltíberoPichel - 18 Mar 2009 00:06

No tiene nada que ver pero el wolfestein nuevo sale en junio :>>>>

Yo jugue a la demo del quake wars pero no me gustó y me quede en el et (Donde sigo dandole a decente nivel :D) y esperando al wolf!

SL2!

==========

Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 18 Mar 2009 01:15

Yo creo que los dos enemy territory son dos juegazos como la copa de un pino. La verdad es que hay pocos juegos en su estilo a ese nivel. El Team Fortress 2 y para de contar.

==========

Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 19 Mar 2009 13:33

Yo sin embargo tengo tambien el Team fortress 2, pero no me acabó de gustar. Muy frenetico, arcade, y no controlaba nada.

==========

Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 19 Mar 2009 16:47

Aunque en generel es un juego muy movidito el Team Fortress 2 varía mucho de jugar con una clase o con otra. Son clases bastante mas férreas y marcadas que las de los Enemy.

Los ingenieros, snipers o los espias tienen poco frenesí. Es mas; convienen que vayan mas pausadamente. Jugando con estas clases es mas tranquilote que con cualquiera de Enemy. Pero clases como el scout o el Pyro si son mas de hacer las cosas rápido o morir en el intento. Entre medio hay una gradación con el resto de las clases.

Aparte de que los Enemy son tambien bastante frenéticos. No llegan al nivel del Q3 o el UT pero cerca se quedan.

==========