Empire 2D

Publicado por Breoghan - 13 Mar 2009 10:45

Ostras, ¿Qué ha pasao? he creado este hilo y ya tenía comentarios...eso sí que es rapidez... :wowowo:

Bueno, lo que quería decir es que no sé si alguien se ha fijado de que nos han vendido un juego como si fuera de 3d y en realidad es de 2D: Estoy hasta las narices de los malditos sprites...a veces parece que estoy jugando al centurion (de hace 20 años) y no a lo que debería ser el Empire ...

Lo tengo todo en ultra y aún así tengo que ver de lejos como los jodíos caballitos van resbalando por el campo de batalla...Estoy haaaaarto

Por cierto, en TW center hay un mod que dicen que oculta los sprites. Lo he instalado pero no noto diferencia alguna , a ver si vosotros tenéis más suerte:

http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=235623

==========

Re: Empire 2d

Publicado por CeltiberoRamirol - 13 Mar 2009 11:41

Breoghan escribió:

Ostras, ¿Qué ha pasao? he creado este hilo y ya tenía comentarios...eso sí que es rapidez... :wowowo:

Bueno, lo que quería decir es que no sé si alguien se ha fijado de que nos han vendido un juego como si fuera de 3d y en realidad es de 2D: Estoy hasta las narices de los malditos sprites...a veces parece que estoy jugando al centurion (de hace 20 años) y no a lo que debería ser el Empire ...

Lo tengo todo en ultra y aún así tengo que ver de lejos como los jodíos caballitos van resbalando por el campo de batalla...Estoy haaaaarto

Por cierto, en TW center hay un mod que dicen que oculta los sprites. Lo he instalado pero no noto diferencia alguna , a ver si vosotros tenéis más suerte:

http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=235623

Con el cambio de servidor se ha perdido un post mío comentando este mod.

No elimina los sprites, sino que sustituye el nivel más bajo de detalle 3D (lod4) por el anterior (lod3), de modo que hay que alejarse más para ver ese efecto 2D, pero los sprites siguen ahí.

Edito: he dividido el tema. Había un problema en la nueva base de datos y al crear un tema lo juntaba con otro anterior. Esperemos se resuelva pronto. :mrgreen:

==========

Re: Empire 2D

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 13 Mar 2009 13:03

_____

Bueno una cosa es que se empleen sprites en un entrono tridimensional y otra que el jeugo sea en 2D. Los 3d están siempre aunque llegue un momento en que se ponga un plano en lugar de un modelo tridimensional.

Y bajo mi punto de vista es muy preferible eso a que el juego empiece a dar tirones.

==========