

## Empire IA

Publicado por Breoghan - 13 Mar 2009 10:38

---

Me gustaría aprovechar este post para saber cual es la opinión de la gente de la IA del juego, tanto de campaña como de batalla. Por lo que he jugado hasta ahora, parece notablemente superior a la del medieval 2:

- **IA de Batalla:** El enemigo intenta flanquearme de forma casi enfermiza, atacándome desde varios lugares a un tiempo...Muestra predilección por mi general si soy tan estúpido como para dejarlo a su alcance...despliega fortificaciones para la artillería e infantería...en fin, lo que he visto hasta ahora me ha gustado bastante...

- **IA de campaña:** Las alianzas significan ahora algo. Las facciones menores son tan activas militarmente como las mayores, pero no muestran interés en expandirse. Quizás es demasiado fácil lograr la paz después de derrotar a tu enemigo, pero intercambiar tecnología es para mí bastante difícil aún teniendo buena relación con la otra parte, estoy hasta las narices de que me digan lo poco que satisface la sabiduría donada...

En fin, ¿a vosotros qué os parece?

=====

## Re: Empire IA

Publicado por Kelttoi - 13 Mar 2009 15:02

---

Pues a mi la IA en batalla me parece lamentable, inferior a la del medieval sin duda. En la mitad de las batallas no paran de mover las tropas de aquí para allá sin ningún sentido estando a tiro de tus mosquetes. La mayoría de las veces las unidades cuerpo a cuerpo enemigas se quedan quietos también a tiro de tus unidades, y ya si eso cuando están casi masacradas se mueven y atacan. En el rome y en el medieval si tu movías tu ejército y lo ponías en su costado la IA movía todo el ejército y lo encaraba con el tuyo, en el Empire no. Si que te intentan flanquear... pero es que eso ya lo hacían en otros total war. Seguro que me dejó cosas, pero la IA en batalla es para darle un 0.

No he jugado muchas batallas navales pero parece que aquí si se comporta medianamente bien.

=====