

Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoThormes - 08 Mar 2009 10:46

Este proyecto está siendo realizado por la comunidad italiana de Total War, el resultado es apabullante en cuanto a diseño de unidades, mapa, opciones en eventos y demás, tanto que creo que será el sucesor del SS 6.1, muy bien lo tendrán que hacer los del Dominion of the Sword para llegar a este extremo de grandeza en todos los sentidos.

Dadle a este enlace y os aburriréis de imagenes hay mas de cuatrocientas, a cual mejor, las unidades de Castilla o Aragon están perfectamente realizadas y todas las demás facciones son un lujo para la vista. (vais pasando las imagenes arriba donde salen en miniatura, se verán aumentadas al clicar sobre ellas) o podeis hacer una presentación utilizando el botón "Slideshow"

[http://s220.photobucket.com/albums/dd30 ... ISTPIC.jpg](http://s220.photobucket.com/albums/dd30...ISTPIC.jpg)

Hilo oficial del mod:

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=230491>

Saludos. :D

Editado XD:

No recorrí el hilo, ya está disponible para descarga en su versión italiana, hay también un parche para cambiar el idioma al inglés, si alguien está interesado os lo pondré, aunque el italiano es mas comprensible, yo ya me los estoy bajando, es para Kingdoms y ocupa unos 740 megas. 🍷

<http://www.twcenter.net/forums/downloads.php?do=file&id=2319>

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoMaGoN - 15 Mar 2009 23:50

Ostia thormes q buena pinta , me lo voy a bajar, si puedes irme poniendo parches y demas t lo agradeceria q ya sabes q yo soy mu torpe... :mrgreen:

me imagino q tendra multy no?

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoMaGoN - 15 Mar 2009 23:54

Otra pregunta,q necesita kingdoms 1.4 o 1.5?? o es indiferente.

Saludos amigo :D

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoThormes - 16 Mar 2009 08:16

Pues después de probarlo, realmente se queda en un quiero y no puedo...El mod necesita Kingdoms (versión indiferente, aunque yo personalmente siempre los instalo en la 1.5)

Se le debe marcar la carpeta mods o se instalará en la del Medieval, tiene unos gráficos medios, tirando a altos, mapa, banderas, capitanes y generales en mapa de campaña, excelentemente realizados, unidades diferentes, algunas muy trabajadas y otras no tanto, buenos scripts, pero un problema muy serio en la economía que te hace estar casi todos los turnos en números rojos, obligandote a recurrir al truco del dinero +2000 por turno o estarás toda la campaña en la bancarrota más absoluta, es recomendable probarlo sí.

En los asedios la verdad es que la IA se defiende muy decentemente, colocando las tropas a lo largo de la muralla y en la puerta principal, también te carga con caballería una vez el jugador humano ya ha traspasado las puertas y el bonus de la plaza central no es nada exagerado, con lo que no resisten númantinamente, en campo abierto es algo mas floja, pero se le puede solucionar instalandole el mini-mod XAI que hace que las tropas de la IA ataquen en cohesión de formaciones y a la vez. Vale la pena probarlo, pero no llega a la altura del SS 6.1 ni de lejos, pero no está mal, muy importante marcarle la carpeta mods en la instalación, saludos.

P.D: Se me olvidaba, también dispone de apartado multijugador, el XAI es un mini-mod que mejora la IA en cualquier mod, si estais interesados en el, os lo subiré en la sección de descargas.

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoMaGoN - 16 Mar 2009 13:39

Entonces el ss es mucho mejor?? en unidades tb???? :evil: jo pos q decepcion , ya me lo he bajado, pero estaba esparando comentarios , para ver q tal era.

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por Mercks - 16 Mar 2009 18:07

Lo he probado y he jugado unos cuantos turnos. Y sí, en las defensas de ciudades es donde más juego te da, en campo abierto es lo que comenta Thormes. Muy bonito visualmente, pero el que se puedan reclutar tropas mercenarias galesas en Portugal... :S

Me quedo con el SS.

Un saludo.

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoPablo - 09 Jun 2009 16:51

hola

he estado mirando el mod, tiene muy buena pinta.los parches me podeis decir donde descargarlos? que no lo he visto.....

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por Javi_Wan - 10 Jun 2009 00:46

Pues tiene buena pinta, y ese otro mod del que hablas, el XAI, sería también de agradecer...

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por issos - 10 Jun 2009 15:32

Mis saludos, nobles Celtis. Ahora mismo ando liado pegando mamporros con los orcos de mordor en otro mod que está fabuloso, y he entrado hoy para dar un vistazo a este foro, y anda..¡¡¡ sorpresa ¡¡¡ no había visto que hay otro super mod con una muy buena pinta.

Yo he jugado al S.S. y la verdad es que me encantó aunque al final tuve una serie de problemillas con el juego pero fue por problemas con mi pc. No sé como será éste, pero el nivel está muy alto.

Por lo que he leído, está basado también en la época medieval, las cruzadas y demás. Viene con las mismas facciones que el S.S. o hay alguna modificación con respecto a eso?? Podéis colocar alguna imagen más de las unidades "nuevas" o renovadas que aporta este mod??

Gracias mil... y un 🍷
pa el que me de la respuesta más ráaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaapida.

Paz y amor :pta: :VP: :acdc:

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por issos - 11 Jun 2009 09:20

Por cierto, esta mañana he vuelto a la carga, con idea de descargarme el mod y probarlo... ¡y el link de descarga me lleva a la página principal de filefront :doh: pero sin que aparezca el archivo de descarga.. así que mi gozo en un pozo... alguien sabe algún otro link válido o puede subir el archivo para que otros que llegamos tarde podamos disfrutar cortando cabezas sarracenas?? 🍷

Merci monsieurs

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por issos - 11 Jun 2009 09:21

Y ahora que veo... que mod es el del XAI que comentas Javi_wan?

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por Javi_Wan - 11 Jun 2009 19:49

Palabras de thormes:

En los asedios la verdad es que la IA se defiende muy decentemente, colocando las tropas a lo largo de la muralla y en la puerta principal, también te carga con caballería una vez el jugador humano ya ha traspasado las puertas y el bonus de la plaza central no es nada exagerado, con lo que no resisten numantivamente, en campo abierto es algo mas floja, pero se le puede solucionar instalandole el **mini-mod XAI que hace que las tropas de la IA ataquen en cohesión de formaciones y a la vez.** Vale la pena probarlo, pero no llega a la altura del SS 6.1 ni de lejos, pero no está mal, muy importante marcarle la carpeta mods en la instalación, saludos.

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por issos - 12 Jun 2009 13:09

Tras buscar y rebuscar en los distintos enlaces, he conseguido encontrar en link de descarga y del parche, por si le fuera de utilidad a alguien.

bellum crucis 5

[http://files.filefront.com/BC5+INSTALLE ... einfo.html](http://files.filefront.com/BC5+INSTALLE...einfo.html)

y el parche

bellum crucis 5.1 patch

[http://files.filefront.com/Bellum+Cruci ... einfo.html](http://files.filefront.com/Bellum+Cruci...einfo.html)

=====

Re: Bellum Crucis (Otro Super-Mod)

Publicado por CeltiberoClearco - 28 Jul 2011 18:18

El mod va por la versión 6.2.

Por lo que he leído y voy probando es magnifico.

Para instalarlo se recomienda una versión limpia del Medial II, o con alguna de las campañas Kingdoms.

El juego debe estar actualizado a la version 1,2 o a la 1.05 del Kingdoms.

Se instala a parte por lo que no da problemas con otros mod o el vanilla.

Descargamos de estos enlaces la version 6.1

www.megaupload.com/?d=2EKDGDII

www.megaupload.com/?d=DJHBW9YQ

www.megaupload.com/?d=B6FIMSC5

La descomprimimos y ejecutamos el archivo resultante. Aseguraros de poner la dirección correcta en que teneis instalado el Mediaval II.

Una vez instalado, nos bajamos el parche para la version 6.2

www.megaupload.com/?d=Q6B6RBIK

Mismo proceso que el anterior y tendremos instalado el juego.

Hay un magnífico manual, en español, que se han currado los HG. Lo teneis en este hilo:

clanguardias.com/foro/index.php?topic=5641.0

Y también en el mismo foro teneis una traducción del juego cuasi terminada.

hilo de la traduccion:

clanguardias.com/foro/index.php?topic=5370.0

En lace de la traducción:

[www.4shared.com/file/iUggD9An/Traduccin ...paol_Beta_055_v.html](http://www.4shared.com/file/iUggD9An/Traduccin...paol_Beta_055_v.html)

Lo descomprimos dentro de la carpeta del BELLUM CRUCIS y sustituimos los archivos y carpetas que nos pida.

Saludos

Saludos

=====