

## Stormrise - El otro juego de Creative

Publicado por CeltíberoEmberrado - 06 Mar 2009 06:56

---

Paralelamente al desarrollo del Empires los de CA (un equipo diferente) han programado el juego Stormrise con el que pretenden llevar la &quot;estrategia&quot; en tiempo real a las consolas con éxito.

Ambientación futurista distópica (que bonito el palabro , eh???) con dos facciones enfrentadas. Bastante bien de gráficos. En apartado técnico y artístico pinta muy bien. Pero a lo interesante:

Por lo que parece se trata de un juego táctico por escuadras en la línea del magnífico Dawn of War pero mas simple. De hecho creo que se han pasado en la simplificación y no tiene mucha pinta de ser muy táctico. Las dos facciones son distintas en unidades (cuanto mal ha hecho starcraft) pero según ellos están equilibradas.

Lo curioso es que (al fin alguien) se han dado cuenta de que el pad de una consola es un cagarro al lado del binomio ratón+teclado y se han currado un sistema de control de forma que se puedan manejar unas cuantas unidades con el pad. Al menos eso dicen. A ver en queda la cosa.

Otra cosa curioso es que usan DirectX 10 en exclusiva. A ver si es verdad que alguien tambien se decide por fina usar los DirectX 10 en todo su potencial y no sólo para poner 4 reflejitos y destellitos mas. Lo malo de esto es que es para Vista sólo en el caso de los PC. En Xp no hay DirectX 10; no es compatible con el juego.

La web del juego es esta: <http://www.sega.es/stormrise/stormrise.php>

Se supone que lo sacan este mes para PS3, 360 y Vista.

A ver si es posible que saquen alguna demo por que, por lo menos, interesante es.

=====