

## Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

---

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Genghis\_Khan - 18 Feb 2009 23:30

---

Buenas, el otro día me baje el juego y estoy jugando el vanilla, pero la trial versión. La verdad es que el juego vicia, eso de ir al galope repartiendo "justicia" me gusta... Pero he de decir que soy un poco "paco" y no me entero mucho. La verdad es que he hecho alguna misión a algún Lord y vuelvo al castillo y no esta, espero y espero y el tío no aparece. No se si es que el tío se ha ido de

viaje o juega al escondite. Otra pregunta es... Como hacéis \$\$\$ ? Yo sobrevivo contratando a payeses y pegando a cuatro pringaos que andan por ahí.

Saludos

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por CeltiberoEspartiata - 19 Feb 2009 03:02

---

**Genghis\_Khan escribió:**

Buenas, el otro día me baje el juego y estoy jugando el vanilla, pero la trial versión. La verdad es que el juego vicia, eso de ir al galope repartiendo "justicia" me gusta... Pero he de decir que soy un poco "paco" y no me entero mucho. La verdad es que he hecho alguna misión a algún Lord y vuelvo al castillo y no esta, espero y espero y el tío no aparece. No se si es que el tío se ha ido de viaje o juega al escondite. Otra pregunta es... Como hacéis \$\$\$ ? Yo sobrevivo contratando a payeses y pegando a cuatro pringaos que andan por ahí.

Saludos

Para encontrar un tío lo mejor es preguntarle a otro lord. Te dará la última localización registrada.

Para hacer dinero soy hay una forma y es siendo un chico malo, malo.

Elige una facción a la que ordeñar y saquea vilmente sus aldeas. Cambia el botín en los mercados de las ciudades y aquí tien4es tu principal fuente de ingresos. COn una tropa decente dedícate también a asaltar caravanas.

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por Genghis\_Khan - 19 Feb 2009 11:38

---

**CeltiberoEspartiata escribió:**

Para encontrar un tío lo mejor es preguntarle a otro lord. Te dará la última localización registrada.

Pero par encontrar un Lord primero me ha de dejar verlo y casi nunca sucede. Casi siempre voy al castillo y esta vacío.

En cuanto a eso de asaltar pueblos, lo probé una vez y me resultó fiasco , pq son un montón de campesinos y yo sólo uno. Aunque si contrato voluntarios, estos tampoco hacen nada, son campesinos y mueren rápido. A mi me parece un poco lo del pez que se muerde la cola... pero lo volveré a intentar.

PD: Ahora estoy con el mod 1257 y no parece que hayan grandes cambios...

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 19 Feb 2009 11:59

---

Es que acabas de empezar, jeje

Recluta campesinos y entrenalos matando algunos looters, que son muy faciles. Ganaras dinero y exp.

Los señores se mueven, van a la guerra y demás, no están siempre en el castillo, para encontrarles puedes preguntar a cualquier otro señor de su misma facción dónde están.

hacer dinero es complicado, especialmente si eres bueno, como dice esparti, puedes ser malo y asaltar caravanas y aldeas, da pasta, y el ejército cada vez te va a salir más caro de mantener, y comen por un tubo tb xD.

También se gana dinero con la venta de esclavos o comerciando con productos de unas ciudades a otras.

Luego está el castillo y las ciudades, que cuando las conquistes te daran impuestos y paliará un poco tu pobre economía.

Un saludo.

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 19 Feb 2009 20:39

---

¿Alguno de vosotros a probado alguna vez el rol de comerciante buenazo? 🇺🇸

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Genghis\_Khan - 19 Feb 2009 22:57

---

Yo he probado el rol de pringao que pilla :rolf:

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Genghis\_Khan - 22 Feb 2009 13:53

---

Al final dominé bastante el juego, ganaba pasta saqueando pueblos, atacando bandidos y participando en torneos, por cierto bastante fáciles de ganar, dejás que se peguen y luego pegás tu....

Pero por desgracia sólo se pueden jugar 20 días... en la demo. Me ha gustado mucho... pero ahora ando pelado de pasta y el Empire estará al caer, así que me lo compraré, pero de aquí un tiempo, tal vez cuando saquen el tema del multy que puede ser brutal.

Saludos

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 22 Feb 2009 15:11

---

Comerciante es la caña...

Vas a una ciudad y en el mercado le das a la primera opción te dirá lo que tienes que llevar a cada lugar para ganar dinero, ejemplo

Pescado a tihr 50 por pieza

Y te haces rico en nada, contratas tropas y a vivir del cuento, te haces independiente y a vivir de la muerte...

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 24 Feb 2009 13:13

---

Video de la expansión:

<http://www.gamereactor.net/grtv/?id=397 ... d90a47a397>

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 24 Feb 2009 13:19

---

Ah, por cierto, se ha subido un artículo sobre este juego a Nova Regula, lo podéis ver [AQUÍ](#)

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 24 Feb 2009 19:52

---

buen articulo...

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCarrasca - 25 Feb 2009 11:29

---

En la página del ClanDLan dicen que mañana saldrá la traducción al español de la versión actual. A ver si &quot;e´vero&quot;;

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 25 Feb 2009 16:46

---

ojala sea asi, ojala...

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 25 Feb 2009 22:07

---

Muchas gracias por el artículo y el video.

Pero el turco qué dice.

¿Habrán más cosas nuevas aparte del multi?

Por cierto, si en el futuro multi veis a un tipo calvo, con cara mala leche y hacha a dos manos (lenta, pero si te da te chupa media fuerza) es muy probable que sea yo. Que ya tengo ganas de meterme en un multi de algo pero sin pretensiones, que no tengo mucho tiempo, y el M&B parece indicado para eso: a dar caña y basta.

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 26 Feb 2009 13:55

---

Muchas gracias por el artículo y el video.

Pero el turco qué dice.

¿Habrán más cosas nuevas aparte del multi?

Por cierto, si en el futuro multi veis a un tipo calvo, con cara mala leche y hacha a dos manos (lenta, pero si te da te chupa media fuerza) es muy probable que sea yo. Que ya tengo ganas de meterme en un multi de algo pero sin pretensiones, que no tengo mucho tiempo, y el M&B parece indicado para eso: a dar caña y basta.

Pues se dice que igual meten una nueva facción, mejoran la IA y los gráficos, a parte del multi, y quieren meter la habilidad de esquivar en el combate. A ver qué sale.

Yo iré con malla, mi espada de 1M y escudo, te pararé con el escudo y te meteré la espada en los riñones en lo que tardas en volver a levantar el hacha :rolf:

Habrán que organizarse, si meten 32 ó más jugadores en cada batalla, se podrían montar equipos de 16

---

y quedar para repartir leña.

Un saludo.

=====