

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 29 Abr 2008 16:02

Caramba, por lo que veo en la nueva versión puedes retar a duelos, te invitan a participar en torneos, hacer la corte a damas (¿futuro matrimonio?), tu escudo y tus ropas llevan tu símbolo heráldico (y tus hombres también), han quitado a los piratas del río. los gráficos han mejorado sin aumentar muchos megas, mayor mapa, mayor interacción con tus hombres (puedes hacerles preguntas)... y los pueblos

tienen gente por las calles para dar más ambiente.

Y más cosas que no me acuerdo.

Les va a salir una versión 1.0 de cine a este paso.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por legionario - 04 May 2008 05:18

e me descargue la nueva version, e conseguido ser un reino independiente y estoy aliado con el reino de rhodoks (o algo asi)

e hecho muchisimas batallas sobretodo contra el rey de swadia que le e derrotado miles (todas menos una vez, le e dejado inconsciente yo mismo) pero no consigo ni matarlo ni capturarlo y tampoco a los lords que les acompaña a veces con mas ejercitos

alguien sabe como matar o capturar a reyes o nobles??

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoEspartata - 04 May 2008 12:15

LOs mods y los saves del vanilla no son compatibles con esta version :evil: Ademas esta todo en ingles y ahora se precisa mas que nunca la traduccion pes hay muchas opciones de intriga...

Parece ser que esta al salir otra version con muchas mas opciones y por eso se estan aguantando de traducir la actual.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 04 May 2008 13:17

Pues habrá que estar atentos, yo me animo a ayudar a traducir alguna versión o algo.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 04 May 2008 14:52

Las traducciones las llevan desde el clan Dlan <http://www.clandlan.net/>

Esta gente son unos cracks que llevan traducidos un montón de juegos.

Un saludo.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 04 May 2008 20:19

Si, creo que ellos fueron los que tradujeron el Morrowind, y no se si el Oblivion, entre otros. Y para traducir el Morrowind y el Oblivion.....tela marinera :?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Indibil - 06 May 2008 17:54

Una pregunta chicos sabeis si hay algun mod del senyor de los anillos para este juego?? esque e estado buscando i no e encontrado ninguno.

PD: Si alguien ya habia preguntado esto pido disculpas por volverlo a repetir , pero.... esque no tenia ganas de leer jejeje 🤔

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 07 May 2008 11:01

Si, hay uno, para la version 0.808, The Last Days, se llama. Pero ya dije (y reitero) que es una puñetera mierda, porque al contrario que en el resto de los mods, no tienes la opcion de conquistar ciudades. A las facciones se las vence derrotando a sus ejercitos, lo que reduce el objetivo del juego a matar, simple y llanamente

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 07 May 2008 19:23

Al parecer han sacado la nueva versión, la 0.951 (gracias legionario por la información) aunque también parece que no aporta muchos cambios:

Edit:

Many thanks for the warm reception version 0.950 received and for the in depth feedback you gave us about it. Version 0.951 which fixes many issues and bugs with the previous version is now ready for download. I'll post the download information here rather than starting a new thread.

Hi everyone,

I am happy to announce that version 0.951 is finally ready.

I hope you will see for yourself that this is the most sophisticated and improved Mount&Blade version so far, and this fact owes itself to the extra-ordinary efforts of our team and community. First and foremost, I want to thank Steve (aka nijis) who designed and wrote some of the most exciting new features of this version, breathing fresh life to Mount&Blade's gameplay and atmosphere. Also a newer addition to the team but no less welcome, was Ryan (aka Winter), who did a wonderful job rewriting and polishing dialogs, menu and quest texts, making it all so much more inspiring and fun to read. Our programmer, Cem has worked relentlessly, adding new features, fixing and improving the AI and everything else. Our art team, including Ozgur, ipek, Mustafa and our new animator, Pinar (Special congratulations are in order here, because she's getting married tomorrow!!!) have created wonderful looking new models, animations and environments. Our concept artist Ganbat has sent us some stunning new drawings and our voice actor Tassilo has sent some excellent new voice samples. We'll also have some very exciting surprises for you soon, from yet another new addition to Mount&Blade team, but let that be my secret for the time being.

But what made it all this possible was you people, all the wonderful Mount&Blade players. You provided us with great ideas, criticism and feedback. You made the project stand on its feet by supporting it financially, buying it and recommending it to friends. You inspired us, encouraged us, made wonderful mods, and created a great community. So, my thanks to you all.

This is not the final version yet, but we have put in most of the features we are planning to, and after this, our job will mostly be polishing rough corners and fixing bugs and problems. To this end, I hope that you will help us, as you always do, by providing feedback, comments and bug reports. We have the basics here, but there is still a lot to do, especially in terms of long term game balance, but I am sure, together, we'll create a stable and very fun game by the time we have the final release.

Now, without further ado, I present you Mount&Blade 0.951...

Download options:

Mount&Blade 0.951 full installer (156.65 MB):

From Filefront:

<http://files.filefront.com/mountandblad ... einfo.html>

From 2shared.com (you need to wait until "Save file to your PC" text appears.):

<http://www.2shared.com/file/3250887/c78 ... setup.html>

From Filecloud:

<http://www.filecloud.com/files/file.php ... id=711189>

If you already have version 0.950 installed you can use the following upgrade patch (9.63 MB):

From Filefront:

<http://files.filefront.com/mountandblad ... einfo.html>

From 2shared.com (you need to wait until "Save file to your PC" text appears.):

<http://www.2shared.com/file/3250846/1c3 ... 0951.html>

From Filecloud:

<http://www.filecloud.com/files/file.php ... id=711191>

Please note that this version is not backward compatible with any previous version and you'll need to start a new game if you install it.

Please post bug reports about this version here:

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 272.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/...272.0.html)

Happy adventuring!

informacion sacada de la pagina de Mount & Blade

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 07 May 2008 19:34

:eek: :D shock: :wowowo: Juegazo a la vista!!! joder, me lo voy a descargar, pero siempre me pasa lo mismo con las tarjetas, me llegare al nivel 6 y entrare en un profundisimo estado de depresion por no poder comprarlo xD

pero, es en plan Rome, tu diriges la estrategia de la batalla, o te lanzas al combate en plan Spartan Total Warrior? xD

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 07 May 2008 23:37

No he jugado al Spartan Total Warrior, pero de Rome tiene bastante bastante poco...

Las ordenes son limitadisimas o nulas. Solo hay tres tipos, infantería, arqueros y caballería, y, dentro del mismo grupo, tienen que ir todos en manada, no puedes mandar yo que se, diez caballeros por la derecha y otros diez por la izquierda. La infantería, además, no esta dividida en espadachines y lanceros, sino que van con el arma que les sale de los cojones, lanzas, hachas, espadas o mazas. Y poco más.

Puedes dar tres ordenes por grupo: cargar, seguirte y mantener la posición.

Vamos, estrategia pura...Zhukov a mi lado es un principiante...

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoEspartiata - 09 May 2008 15:15

Este mod promete bastante. **The Peloponnesian War**

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 842.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/... 842.0.html)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 12 May 2008 00:11

pero el mod de las guerras del peloponeso sigue en activo? o tiraron la toalla? y si sigue en pie, esta acabado? donde se puede descargar? xD me asaltan tantas preguntas, pero la mayoría no se pueden postear en el foro xD

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 12 May 2008 00:33

Dicen que se ha sacado una nueva versión, la 0.953 ¿esto es cierto? Por que no he visto nada...

Leo, que haces que no te pasas por este tema XD.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoEspartata - 12 May 2008 00:39

El hilo de Peloponnesian wars esta totalmente activo, con post de hoy mismo.

Por otro lado el mod que es absolutamente impresionante es el Legions extended mod.

Varias facciones nuevas:

- Macedon

- Sarmatia
- Seleucid Empire
- Ptolemaic Empire
- Iberian Tribes

Estas se unen a otra que ocupan el lugar de Roma, cartago etc en un magnifico mapa del Mediterraneo.

Muy recomendable. La ´´unica pega es que funciona con la version 903 y por ello hay que instalar directamente esa version en otro punto de nuestro disco duro pues la ultima version del M&B no rula con este impresionante mod.

=====